

MEHR FUN
FÜR NUR € 1,99

100% KAUFBERATUNG DIE SPASS MACHT
PC, PLAYSTATION2, XBOX & GAMECUBE

VIDEO
GAMES
AKTUELL

VIDEO

JULI 2004

GAMES AKTUELL

NUR **1,99**
EURO
MIT CD!



VOLLVERSION!
CONFLICT
ZONE



PC

Echtzeit-Strategie!

JETZT
Infos ab
Seite 8
SPIELEN!

GTA:
SAN ANDREAS

Alle Neuerungen im Detail!



STEALTH-ACTION

SPLINTER CELL 3

So genial wird Teil drei!

FAR CRY

INSTINCTS

EGO-SHOOTER



Wahnsinn! Neue Bilder & heiße Infos von der Konsolen-Version!

LIVE
AUS USA
DIE HITS
2005

TESTCENTER

TEST ACTION



DRIVER 3

Die heißersehnte Gangster-Action auf dem Prüfstand!

TEST STRATEGIE



PC

**CODENAME:
PANZERS**

Brachiale Panzerschlachten!

TEST ACTION-ADVENTURE



**ONIMUSHA 3:
DEMÓN SIEGE**

Bombastische Dämonenjagd!

TEST STRATEGIE



**FULL SPECTRUM
WARRIOR**

US-Marines im Kampfeinsatz!

G+Press



0 7

€ 1,99

Österreich € 2,20

Schweiz sFr 3,90

Belgien € 2,20

Luxemburg € 2,20

Spanien € 2,50

TIPPS & TRICKS: ONIMUSHA 3,
CODENAME: PANZERS + 4 SEITEN CHEATS U.V.M.

Java Games Logos, Klingeltöne

BILDMITTEILUNGEN

für Nokia, Samsung, Sanyung



LOGOS

für Nokia, Samsung, Sanyung, Ericsson & Alcatel



HINTERGRUNDBILDER

für Handys mit Farbdisplay



AKTUELLE KLINGELTÖNE

für Nokia, Sanyung, Samsung, Motorola, Ericsson, Alcatel, Sanyung, Trans, Sendo, Sharp, Panasonic, Philips, Telt



TOP-CHARTS

TOP-5

TOP-10

TOP-20

TOP-50

TOP-100

TOP-200

TOP-500

TOP-1000

TOP-2000

TOP-5000

TOP-10000

TOP-20000

TOP-50000

TOP-100000

TOP-200000

TOP-500000

TOP-1000000

TOP-2000000

TOP-5000000

TOP-10000000

TOP-20000000

TOP-50000000

TOP-100000000

TOP-200000000

TOP-500000000

TOP-1000000000

TOP-2000000000

TOP-5000000000

TOP-10000000000

COOLE JAVA GAMES

für ALLE Nokia Handys mit Farbdisplay

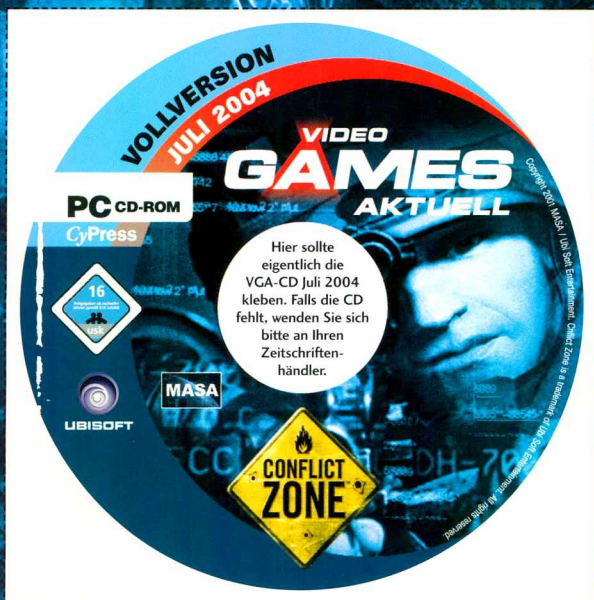


HITS der 80er



VIDEO GAMES

AKTUELL VOLLVERSION



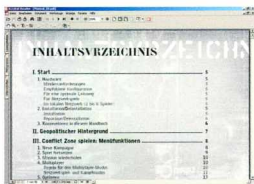


CD-ROM VOLLVERSION

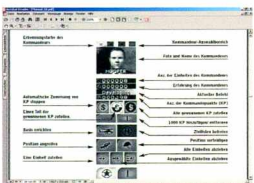
Diesmal
schicken wir Sie
mit dem strategischen
"Conflict Zone" direkt in
ein fiktives Kriegsgebiet.

HANDBUCH

Das Handbuch zu unserer VGA-Vollversion "Conflict Zone" finden Sie als PDF-Dokument für den Acrobat Reader auf der CD-ROM. Legen Sie die CD ins CD- oder DVD-Laufwerk Ihres PCs ein und öffnen Sie das Inhaltsverzeichnis der Disk im Windows-Explorer. Wechseln Sie ins Verzeichnis "Handbuch". Dort finden Sie die PDF-Datei "Manual_DE.pdf". Um diese zu öffnen, benötigen Sie den Acrobat Reader. Dieses Programm ist in der Version 4.05 im Verzeichnis "Acrobat" auf der CD-ROM enthalten.



▲ **PDF-DOKUMENT:** Mit dem Acrobat Reader holen Sie sich das Handbuch auf den Bildschirm.



▲ **AUSKUNFTSFREUDIG:** Die integrierte Anleitung beschreibt alle Funktionen und Anzeigen.

SYSTEMANFORDERUNG

IBM- oder kompatibler PC
CPU: Intel® Pentium II®-Prozessor 300 MHz oder gleichwertig.
Betriebssystem: Windows® 95/98/Me/2000.
Festplatte: 600 MB verfügbarer HD-Speicher. **RAM** 128 MB.
3D-Video: 3D-AGP-Grafikbeschleunigungskarte mit 8 MB, 100% kompatibel mit Direct3D™ (Typ: Nvidia TnT) oder 16 MB PCI-Karte, die 100% kompatibel mit Direct3D™ ist. DirectXTM 8.0 (im Spiel enthalten) oder neuere Version.
Audio: 100% Sound Blaster®-kompatible Soundkarte. **CD-ROM-Laufwerk:** 4xSpeed oder schneller.
Maus: 100% Microsoft®-kompatible Maus

INSTALLATION

Legen Sie die CD-ROM in das CD-ROM-Laufwerk ein. Ist die AutoPlay-Funktion aktiviert, erscheint automatisch das Menü.

Sollte die AutoPlay-Funktion des Laufwerks deaktiviert sein, öffnen Sie die CD bitte mit dem Windows-Explorer. Klicken Sie im Inhaltsverzeichnis der CD doppelt auf "AutoRun.exe".



▲ **INSTALLATION:** Mit diesem Bildschirm beginnt die Installation unserer Vollversion.

CONFLICT ZONE INSTALLIEREN

Es stehen zwei Setup-Varianten zur Verfügung:

Vollständig:

Installiert das komplette Paket.

Hier können Sie nichts falsch machen.

Angepasst:

Hier entscheiden Sie selbst, welche Programmfeatures installiert werden sollen. Diese Option sollten nur erfahrene Anwender wählen.



▲ **AUSWAHL:** Unerfahrene Spieler sollten unbedingt die vollständige Installation vornehmen.

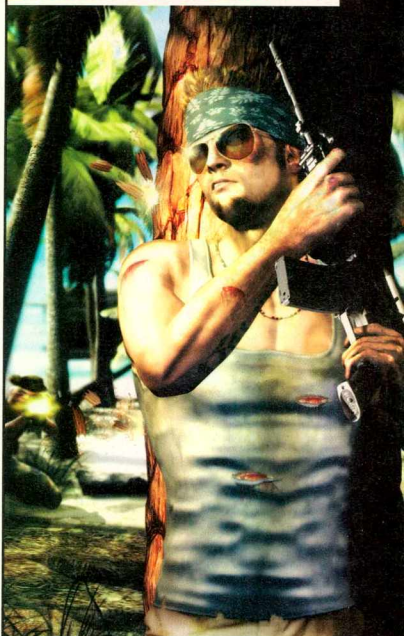
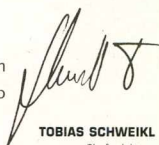
CONFLICT ZONE SPIELEN

Nach der Installation starten Sie das Spiel über die neue Verknüpfung im Startmenü. Wir wünschen Ihnen viel Spaß!

FAR CRY: INSTINCTS



TOBIAS SCHWEIKL
Chefredakteur



VIDEO GAMES AKTUELL

1,99

EURO MIT CD!

FORUM

CHARTS

TEST

ARCHIV

ABO

LINKS

VIDEO
GAMES
AKTUELL

SPELLEN
KOSTEN
NICHTS!

PlayStation 2

SPIELE LEIHEN - STATT KAUFEN!

WWW.GAMEABO.DE

ab 9,95 €

100% KAUFBERATUNG DIE SPASS MACHT

JAHRESABO

VGA JUNI 2004

DIE HIGHLIGHTS DER AKTUELLEN AUSGABE:

JAHRESABO

SPEZIAL

Vollversion: Taktik-Shooter Rainbow Six (PC only)

Halo 2: Vier Seiten Spezial mit riesigen Bildern und Online-Modus

Außerdem: Need For Speed (PC), Colin McRae Rally 2005

TEST

Paik

SPEZIAL

Vollversion: Taktik-Shooter Rainbow Six (PC only)

Halo 2: Vier Seiten Spezial mit riesigen Bildern und Online-Modus

Außerdem: Need For Speed (PC), Colin McRae Rally 2005

TEST

Paik

SPEZIAL

Vollversion: Taktik-Shooter Rainbow Six (PC only)

Halo 2: Vier Seiten Spezial mit riesigen Bildern und Online-Modus

Außerdem: Need For Speed (PC), Colin McRae Rally 2005

TEST

Paik

SPEZIAL

Vollversion: Taktik-Shooter Rainbow Six (PC only)

Halo 2: Vier Seiten Spezial mit riesigen Bildern und Online-Modus

Außerdem: Need For Speed (PC), Colin McRae Rally 2005

TEST

Paik

SPEZIAL

Vollversion: Taktik-Shooter Rainbow Six (PC only)

Halo 2: Vier Seiten Spezial mit riesigen Bildern und Online-Modus

Außerdem: Need For Speed (PC), Colin McRae Rally 2005

TEST

Paik

SPEZIAL

Vollversion: Taktik-Shooter Rainbow Six (PC only)

Halo 2: Vier Seiten Spezial mit riesigen Bildern und Online-Modus

Außerdem: Need For Speed (PC), Colin McRae Rally 2005

TEST

Paik

SPEZIAL

Vollversion: Taktik-Shooter Rainbow Six (PC only)

Halo 2: Vier Seiten Spezial mit riesigen Bildern und Online-Modus

Außerdem: Need For Speed (PC), Colin McRae Rally 2005

TEST

Paik

SPEZIAL

Vollversion: Taktik-Shooter Rainbow Six (PC only)

Halo 2: Vier Seiten Spezial mit riesigen Bildern und Online-Modus

Außerdem: Need For Speed (PC), Colin McRae Rally 2005

TEST

Paik

SPEZIAL

Vollversion: Taktik-Shooter Rainbow Six (PC only)

Halo 2: Vier Seiten Spezial mit riesigen Bildern und Online-Modus

Außerdem: Need For Speed (PC), Colin McRae Rally 2005

TEST

Paik

SPEZIAL

Vollversion: Taktik-Shooter Rainbow Six (PC only)

Halo 2: Vier Seiten Spezial mit riesigen Bildern und Online-Modus

Außerdem: Need For Speed (PC), Colin McRae Rally 2005

TEST

Paik

SPEZIAL

Vollversion: Taktik-Shooter Rainbow Six (PC only)

Halo 2: Vier Seiten Spezial mit riesigen Bildern und Online-Modus

Außerdem: Need For Speed (PC), Colin McRae Rally 2005

TEST

Paik

SPEZIAL

Vollversion: Taktik-Shooter Rainbow Six (PC only)

Halo 2: Vier Seiten Spezial mit riesigen Bildern und Online-Modus

Außerdem: Need For Speed (PC), Colin McRae Rally 2005

TEST

Paik

SPEZIAL

Vollversion: Taktik-Shooter Rainbow Six (PC only)

Halo 2: Vier Seiten Spezial mit riesigen Bildern und Online-Modus

Außerdem: Need For Speed (PC), Colin McRae Rally 2005

TEST

Paik

SPEZIAL

Vollversion: Taktik-Shooter Rainbow Six (PC only)

Halo 2: Vier Seiten Spezial mit riesigen Bildern und Online-Modus

Außerdem: Need For Speed (PC), Colin McRae Rally 2005

TEST

Paik

VIDEO GAMES AKTUELL

AUSGABE JULI 2004

12 SPEZIAL

- 36 Burnout 3
- 26 Call of Duty: Finest Hour
- 22 Der Herr der Ringe: Schlacht um Mittelerde
- 45 Die Siedler 5
- 42 Die Sims 2
- 12 E3 Messerundgang
- 16 ▶ Far Cry: Instincts
- 38 Final Fantasy 12
- 40 God of War
- 32 ▶ GTA: San Andreas
- 34 Medal of Honor: Pacific Assault
- 30 Prince of Persia 2
- 20 Resident Evil 4/Outbreak File 2
- 14 Sony PSP vs. Nintendo DS
- 24 ▶ Splinter Cell 3
- 28 Star Wars: Knights of the Old Republic 2
- 44 The Legend of Zelda
- 43 The Urbz

46 NEWS

Was tut sich in der Spielewelt?
News zu allen Systemen lesen Sie hier.

- 46 PC-Ticker
- 48 PS2-Ticker
- 52 Xbox-Ticker
- 56 GameCube/GBA-Ticker
- 58 Handy-Ecke

60 SERVICE

- 60 Charts
- 64 Erscheinungstermine
- 70 Gewinnspiel
- 62 Most Wanted
- 60 Preisvergleich/Pressespiegel
- 96 Testübersicht/Topspiele

03 RUBRIKEN

- 116 Im nächsten Heft
- 116 Impressum
- 6 Inhalt
- 5 Los geht's
- 8 VGA-Vollversion: Beschreibung
- 3 VGA-Vollversion: Conflict Zone
- 4 VGA-Vollversion: Installation

71 TEST

- 71 Testcenter
- 72 ▶ Codename: Panzers
Phase One PC
- 93 Dirt Track Devils ↓
- 82 ▶ Driver 3 PC ↓ X
- 88 ▶ Full Spectrum Warrior PC X
- 78 Harry Potter und der
Gefangene von Askaban PC ↓ X
- 93 Mashed PC ↓ X
- 94 Mario Golf ↓
- 92 Obscure PC ↓ X
- 86 ▶ Onimusha 3:
Demon Siege ↓
- 90 Shellshock: NAM '67 PC ↓ X
- 76 Shrek 2 PC ↓ X
- 74 Singstar ↓
- 94 Smash Court Tennis
Pro Tournament 2 ↓
- 84 Söldner:
Secret Wars PC
- 80 Thief: Deadly Shadows PC X

100 HARDWARE

- 102 Netzwerk aus der Steckdose
- 100 News
- 100 Online-Kosten-Check
- 104 VGA Online

106 TIPPS & TRICKS

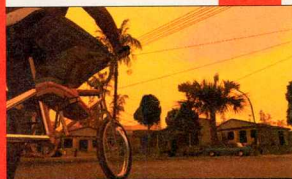
- 108 Action-Replay-Codes
- 106 Aktuelle Cheats
- 113 ▶ Codename: Panzers
Phase One
- 107 Hotlines
- 106 Inhalt
- 109 Lösungsbücher
- 110 ▶ Onimusha 3:
Demon Siege
- 114 Pokédex



FAR CRY: INSTINCTS

▲ SEITE 16: Was ändert sich bei der Konsolen-Fassung des Ego-Shooters?

SPEZIAL 12



GTA: SAN ANDREAS

▲ SEITE 32: Lesen Sie alles zum meist erwarteten Spiel des Jahres.



RESIDENT EVIL 4

▲ SEITE 20: Überleben Sie den schaurigen GameCube-Horror?



SIMS 2

▲ SEITE 42: Der kultige Lebens-Simulator geht in die zweite Runde.



SPLINTER CELL 3

▲ SEITE 24: Heiße Bilder von Sam Fishers neuem, härteren Abenteuer.



TEST

72

Unser Test des Monats führt Sie an die Fronten des Zweiten Weltkriegs. Erleben Sie die packende Atmosphäre dieses Taktikknüllers und werden Sie zum Helden bei der aufopferungsvollen D-Day-Schlacht.

► **ASCHE:** Die Rote Armee bombardiert die deutschen Stellungen.



CODENAME: PANZERS

TEST

82

Langzeit-Entwickler Reflections hat Teil 3 seiner Action-Raserei erheblich mit Rumrenn-Außenmissionen aufgebohrt. Reicht das, um gegen die harte Konkurrenz "GTA" und "The Getaway" zu bestehen?

► **IM VISIER:** Tanner, der Bulle, hat einen nervösen Zeigefinger.



DRIVER 3

SERVICE 60

VGA AKTUELLE TERMINE

WEEKENDS	WEEKENDS
1. Juli: ...	1. Juli: ...
2. Juli: ...	2. Juli: ...
3. Juli: ...	3. Juli: ...
4. Juli: ...	4. Juli: ...
5. Juli: ...	5. Juli: ...
6. Juli: ...	6. Juli: ...
7. Juli: ...	7. Juli: ...
8. Juli: ...	8. Juli: ...
9. Juli: ...	9. Juli: ...
10. Juli: ...	10. Juli: ...
11. Juli: ...	11. Juli: ...
12. Juli: ...	12. Juli: ...
13. Juli: ...	13. Juli: ...
14. Juli: ...	14. Juli: ...
15. Juli: ...	15. Juli: ...
16. Juli: ...	16. Juli: ...
17. Juli: ...	17. Juli: ...
18. Juli: ...	18. Juli: ...
19. Juli: ...	19. Juli: ...
20. Juli: ...	20. Juli: ...
21. Juli: ...	21. Juli: ...
22. Juli: ...	22. Juli: ...
23. Juli: ...	23. Juli: ...
24. Juli: ...	24. Juli: ...
25. Juli: ...	25. Juli: ...
26. Juli: ...	26. Juli: ...
27. Juli: ...	27. Juli: ...
28. Juli: ...	28. Juli: ...
29. Juli: ...	29. Juli: ...
30. Juli: ...	30. Juli: ...
31. Juli: ...	31. Juli: ...

TERMINE/TOPSPIELE

▲ **SEITE 64:** Alle Spiele-Hits finden sie übersichtlich auf unseren Service-Seiten.

TIPPS 106



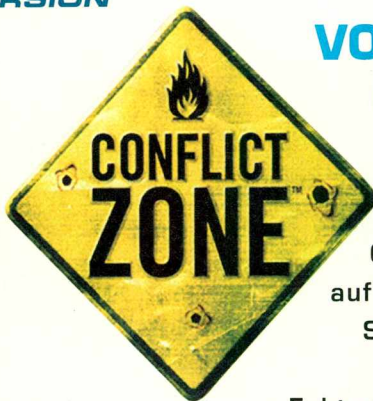
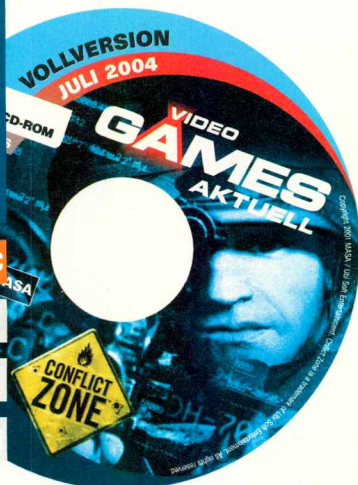
ONIMUSHA 3

▲ **SEITE 110:** Der 1. Teil unserer Onimusha-3-Komplettlösung.



ALLE SPIELE VON A-Z

Ancient Ruins	58
Animal Crossing	56
Block Breaker Deluxe	56
Burnout 3	36
Call of Duty: Finest Hour	26
Call of Duty: United Offensive	27
Catwoman	47
Codename: Panzers Phase One	72, 113
Conker: Live and Reloaded	54
Demon Vector	52
Der Herr der Ringe: Schlacht um Mittelerde	22
Der Wixxer	58
Destroy all Humans	48
Die Siedler 5	45
Dirt Track Devils	93
Donkey Kong: Jungle Beat	56
Doom 3	54
Dragon Age	46
Dreamfall	47
Driver 3	82
Dungeon Siege 2	46
Eishockey Manager 2005	46
Far Cry: Instincts	16
Final Fantasy 12	38
Forza Motorsport	54
Full Spectrum Warrior	88
F-Zero: GP Legend	57
God of War	40
Goldeneye: Rogue Agent	48
Gan Tarisno 4: Prologue	108
CTA: San Andreas	32
GTR	47
Guild Wars	47
Harry Potter und der Gefangene von Askaban	78
Hiltman: Contracts	109
Locomotion	46
Lula Strip Poker	58
Mario Golf	94
Mashed	93
Medal of Honor: Pacific Assault	34
Metal Gear Solid: The Twin Snakes	107
Midnight Club 3: Dub Edition	51
NHL 2005	52
Obscure	92
Onimusha 3: Demon Siege	86, 110
Painkiller (d.t.)	54, 106
Playboy: The Mansion	50
Pokemon	114
Prince of Persia 2	30
Red Dead Revolver	106
Red Ninja: End of Honor	54
Resident Evil 4	21
Resident Evil Outbreak: File 2	20
R-Type: Final	106
Rumble Roses	48
Shadow of Rome	50
Shellshock: NAM '67	90, 106
Shrek 2	57, 76
Sims 2	42
Singstar	74
Smash Court Tennis Pro Tournament 2	94
Soldier: Secret Wars	84
Sonic Heroes	107
Splinter Cell 3	24
Splinter Cell: Pandora Tomorrow	50
Star Wars: Knights of the Old Republic 2	28
Tak und die Macht des Juju	107
Tales of Symphonia	56
Tekken 5	48
The Legend of Zelda	44
The Moment of Silence	47
The Urbz	43
The Witcher	47
Thief: Deadly Shadows	80
Tiger Woods PGA Tour 2005	58
Toy Hawk's Underground 2	51
Transformers	108
Van Helsing	108
Venus Flytrap	58
Warhammer 40,000: Dawn of War	46
Winning Eleven 8	48
WRC 4	50



VOLLVERSION PC CD-ROM

Command & Conquer
auf Französisch: Retten
Sie die Menschheit in
Ubisofts ultimativer
Echtzeitstrategie-Schlacht.

MARSCHBEFEHL

Nach der erfolgreichen Installation sollten Sie die Optionen wie zum Beispiel Auflösung und Grafikdetails Ihren Wünschen anpassen. Anschließend ziehen Sie entweder alleine oder gegen Freunde in den virtuellen Krieg von Ubisofts "Conflict Zone".

Wir schreiben das Jahr 2100. Die geopolitische Lage hat sich stark verändert. Große wirtschaftlich-politische Blöcke befinden sich im Aufbau und haben sich zur Bekämpfung von Konflikten zur ICP zusammengeschlossen. Diese internationale Friedenstruppe ist die Nachfolgeorganisation von UNO und NATO. Sie kann im Krisenfall militärische Schritte einleiten. GHOST hingegen ist ein Geheimbund großer multinationaler Gesellschaften und unabhängiger Länder mit dem Ziel, durch Herbeiführen von Krisen die Glaubwürdigkeit der ICP zu untergraben.

Im an Westwoods famose "C&C"-Reihe erinnernden Echtzeitstrategiespiel "Conflict Zone" können Sie zwei verschiedene Rollen übernehmen: die eines ICP- und die eines GHOST-Generals. In beiden Fällen müssen Sie militärische Aktionen im Gelände leiten und versuchen, Ihre Gegner zu schwächen.

Erleben Sie mit VGA insgesamt 32 Missionen mit bis zu 65 Einheiten pro Camp – alleine oder gegen Freunde im Netzwerk. Stundenlanger Spielspaß ist garantiert! Viel Erfolg, General!



▲ **ABWECHSLUNG:** Rettungsaktionen, Spionageeinsätze, Eskortierungen, u.v.m.



▲ **FLEXIBEL:** Dank der frei beweglichen Kamera mit Zoomfunktion können Sie die 3D-Schlachten aus allen Perspektiven betrachten. So behalten Sie immer den Überblick.

CHEATS & TIPPS

TIPPS FÜR EINSTEIGER

Helikopter eignen sich hervorragend zum Erforschen der Landkarte. Wenn man keinen Kampfhubschrauber besitzt, kann man auch einen zivilen Heli benutzen. Bei einem Aufklärungsauftrag sollte man ihn angewählt lassen, um bei drohender Gefahr schneller flüchten zu können.

An häufig angegriffenen Standorten sollten Sie ein Reparaturgebäude errichten. Wir empfehlen, dort Verteidiger zu positionieren, damit sie schneller repariert werden. Übrigens können auch Helikopter in Reparaturgebäuden in Stand gesetzt werden.

Instandsetzungs-LKWs sammeln Erfahrung und können sich gegenseitig reparieren. Gönnen Sie jeder Truppe mindestens zwei dieser LKWs.

CHEATS

Mit folgenden Passwörtern verbuchen Sie in Sekundenschnelle große Erfolge an der Front. Um das Chat-Fenster zur Eingabe zu öffnen, drücken Sie während einer laufenden Mission [C]. Drücken Sie [BACKSPACE], tragen Sie unten stehende Codes ein und bestätigen Sie Ihre Eingabe mit der [RETURN]-Taste.

Levelanwahl unter Menüpunkt
"Neu Spielen"

..... REPLAY ALL MISSIONS

20.000 Punkte und 100% Popularität
..... MY TAYLOR IS RICH

Missionen gewinnen

..... WIN

AUF DER GUTEN SEITE

Hier bekommen Sie einen kleinen Überblick über die ersten Missionen als General der ICP. Sie kämpfen gegen die mächtigen Ghost-Armeen, die energisch gegen Ihre Truppen vorgehen.



▲ **Intervention erforderlich:** Das Tutorial führt Sie in die Ukraine, wo gegnerische Luftabwehr Ihr Eindringen verhindert.



▲ **Humanitäre Mission:** Verbünden Sie sich mit der NGO und gehen Sie gegen den Feind vor. Achtung: Keine Kollateralschäden.



▲ **Sieg:** Dringen Sie mit einem Spion in die feindliche Basis ein und entschärfen Sie die dort stationierten Atom-Sprengköpfe.



▲ **Übertragung gestört:** Hier müssen Sie Generatoren, Flüchtlingslager und Fahrzeugfabriken errichten, um Zivilisten zu retten.



▲ **Rettingsaktion:** Befreien Sie Kommandeur Hooper, der von den Rebellen in eine Festung verschleppt wurde.



▲ **Durchbruch erzwingen:** Hier müssen Sie mit Ihren Truppen die beiden Provinzen Baltistan und Karakoram zurückgewinnen.

ALLE TASTENBELEGUNGEN IM ÜBERBLICK

= Auswahl der betreffenden Einheit
auf eine Einheit

= Die Auswahl aller markierten Einheiten wird aufgehoben
neben eine Einheit

= Die ausgewählten Einheiten führen den am besten passenden Befehl aus
auf eine Einheit

= Die Einheiten bewegen sich nach Möglichkeit zum angegebenen Punkt
neben eine Einheit

= Schuss, evtl. auch auf einen Verbündeten
auf eine Einheit

= Einheit wird hinzugefügt
auf eine nicht ausgewählte Einheit

= Einheit wird entfernt
auf eine ausgewählte Einheit

= Nummer zuordnen

= einer Gruppe hinzufügen

= Aufruf der zugeordneten Gruppe.

= Kamera auf Auswahl ausrichten (die Kamera folgt den ausgewählten Einheiten)

= Die ausgewählten Einheiten gehen über zu aggressivem Verhalten

= Die ausgewählten Einheiten gehen über zu striktem Verhalten

= Die ausgewählten Einheiten gehen über zu defensivem Verhalten

= Auswahl der letzten Gruppe, zu der die Einheit gehörte

= Alle Einheiten desselben Typs auswählen

= Chat-Fenster aktivieren

= Chat-Modus zwischen öffentlich und privat umschalten

= Verwendete Tasten abrufen

= Klassische Perspektive

= Zwischenperspektive

= Freie Sicht

= Fokus-Perspektive

= Schnellspeicherung

= Schnellspeicherung laden

= Menü aufrufen (und Spiel unterbrechen)

= Niedrige, mittlere, hohe Detailstufe

= Kamerapositionen speichern

= Kamerapositionen abrufen

= Missionsziele

= Erkennungsmarkierungen ein-/ausblenden

= Besprechung oder Film überspringen

= Zum letzten Krisenherd gehen

= Strategische Karte aufrufen

= Auf die Kommandozone ausrichten

= Zur nächsten besetzten Basis gehen

= Kamera nach links

= Kamera nach rechts

= Kamera nach vorne

= Kamera nach hinten

= Kamerahöhe nach oben anpassen

= Kamerahöhe nach unten anpassen

= Maximale Spielgeschwindigkeit

= Zurück zur normalen Spielgeschwindigkeit

= Normale Spielgeschwindigkeit verringern

Aufregendes Spielerlebnis. Aufregend günstig!

**Bis zu
100 € Rabatt**
bei Online Bestellung
eines Dell™ Dimension™
PCs oder Inspiron™
Notebooks*

*Angebot limitiert auf die hier angeführten Dell™ Systeme, max. 5 Systeme pro Kunde, gültig solange Vorrat reicht!



DELL™ DIMENSION™ 4600 *MEDIUM PLUS*

- Intel® Pentium® 4 Prozessor (3,06 GHz, 512kB L2 Cache, 533MHz FSB)
- Microsoft® Windows® XP Home Edition (OEM™; CD™)
- Microsoft® Works 7.0 (OEM™; CD™)
- 512 MB Dual Channel DDR-SDRAM, 333 MHz
- 120 GB** Festplatte, 7200 U/min
- Optional - Dell™ E773P, 17" Monitor nur 109 €
- Intel® Pro 10/100 Netzwerkanschluss, DSL ready
- Intel® Extreme™ Grafik 2 mit bis zu 64 MB
- 5.1 Dolby® Digital Soundlösung
- 16x DVD-ROM und 48x CD-Brenner inkl. Software
- 1 Jahr Abhol-Reparatur Service
- Antivirenssoftware
- Dell™ Tastatur, Dell™ Maus, 6x USB 2.0

ohne Sparvorteil	inkl. 50 € Sparvorteil	Systempreis ohne Monitor,
699€	649€	
	inkl. MwSt. und zzgl. 75 € Versand.	

→ Krasse Upgrades

- Mit Intel® Pentium® 4 Prozessor 530 mit HT-Technologie (3,06 GHz, 1MB L2 Cache, 800MHz FSB) + 35 €*
- Mit Creative Audigy® 2 Soundkarte inkl. FireWire + 70 €*
- Mit 3 Jahren Vor-Ort Service + 101 €*
- Mit Microsoft® Office® Basic 2003 (OEM™; CD™) + 139 €*

Finanzierung schon ab 20,77 € mtl.*

E-Value™: PPDE4-D0715



DELL™ DIMENSION™ 4600 *LARGE*

- Intel® Pentium® 4 Prozessor 530 mit HT-Technologie (3,06 GHz, 1MB L2 Cache, 800MHz FSB)
- Microsoft® Windows® XP Home Edition (OEM™; CD™)
- Microsoft® Works 7.0 (OEM™; CD™)
- 512 MB Dual Channel DDR2 RAM, 400 MHz
- 120 GB** Festplatte, 7200 U/min
- Intel® Pro 10/100 Netzwerkanschluss, DSL ready
- 128 MB ATI® Radeon® 9800 - 8x AGP Grafik, DVI, TV-Out
- 8x DVD-R/+RW und 16x DVD-Rom inkl. Software
- 1 Jahr Abhol-Reparatur Service
- Antivirenssoftware
- Dell™ Tastatur, Dell™ Maus, 6x USB 2.0

ohne Sparvorteil	inkl. 50 € Sparvorteil	Systempreis ohne Monitor,
849€	799€	
	inkl. MwSt. und zzgl. 75 € Versand.	

→ Krasse Upgrades

- Mit Intel® Pentium® 4 Prozessor 540 mit HT-Technologie (3,20 GHz, 1MB L2 Cache, 800MHz FSB) + 116 €*
- Mit APC Sicherheits-Steckdosenleiste + 28 €*
- Mit Transfer my PC + 50 €*
- Mit Microsoft® Office® Basic 2003 (OEM™; CD™) + 139 €*
- Mit AverMedia USB 2.0 TV-Tuner + 79 €*

Finanzierung schon ab 25,97 € mtl.*

E-Value™: PPDE4-D0716



DELL™ DIMENSION™ 8400 *SUPERIOR*

- Intel® Pentium® 4 Prozessor 530 mit HT-Technologie (3,06 GHz, 1MB L2 Cache, 800MHz FSB)
- Microsoft® Windows® XP Home Edition (OEM™; CD™)
- Microsoft® Works 7.0 (OEM™; CD™)
- 512 MB Dual Channel DDR2 RAM, 400 MHz
- 160 GB** Serial-ATA Festplatte, 7200 U/min
- Optional - Dell™ E172FP, 17" TFT-Display ab 451 €
- Onboard 10/100/1000 Netzwerkanschluss, DSL ready
- 128 MB PCI-Express ATI® Radeon® X300SE mit TV-Out und DVI
- Creative Audigy® 2 Soundkarte, 1394 Anschluss
- 8x DVD-R/+RW und 16x DVD-ROM inkl. Software

ohne Sparvorteil	inkl. 70 € Sparvorteil	Systempreis ohne Monitor,
969€	899€	
	inkl. MwSt. und zzgl. 75 € Versand.	

→ Krasse Upgrades

- Mit Intel® Pentium® 4 Prozessor 550 mit HT-Technologie (3,40 GHz, 1MB L2 Cache, 800MHz FSB) + 174 €*
- Mit Home Installation mit Internetanbindung inkl. Datenratte + 254 €*
- Mit Symantec Norton AntiVirus Vollversion + 57 €*
- Mit Microsoft® Office 2003 Professional und Office 2003 Small Business (OEM™; CD™) + 336 €*

Finanzierung schon ab 28,77 € mtl.*

E-Value™: PPDE4-D0725

Dell™ empfiehlt Microsoft® Windows® XP

DELL™ DRUCKER

Dell™ A920
All-In-One Drucker
Drucken, Scannen und
Kopieren mit dem
PC. Der ideale
Einstiegsdrucker.

nur
89€
inkl. MwSt.
+ 17 € Versand



NEU: Dell™ 922 Photo
All-In-One Drucker
Drucken, Scannen, Kopieren,
Randlos Fotos drucken bis DIN A4
und 6 Farben (optional).

nur
119€
inkl. MwSt.
+ 17 € Versand



Dell™ A960 All-In-One
Print- und Faxstation
Drucken, Scannen, stand-alone
Kopieren und Faxen. High-Speed 336
Faxmodem. Ideal fürs
Büro oder zu Hause.

nur
199€
inkl. MwSt.
+ 17 € Versand



Hinweis für Verbraucher: Der abgeschlossene Fernabsatzvertrag bleibt wirksam, wenn Sie die auf Abschluss des Vertrages gerichtete Willenserklärung nicht binnen einer Frist von 2 Wochen nach Erhalt der Ware widerrufen. DELL GmbH, Monzstr. 4, D-63225 Langen

Alle Preise sind nicht rabattfähig nach Rahmenverträgen und gültig bis 22.07.04. In Österreich leicht abweichende Angebote und Versandkosten. Es gelten die allgemeinen Geschäftsbedingungen der Dell GmbH. Angebot kann von Abbildung abweichen. Änderungen, Druckfehler und Irrtümer vorbehalten. Kundenkarten unterliegen der elektronischen Datenverarbeitung. Monitorabbildungen sind modellähnlich. Dell™, das Dell™ Logo, Axim™, Dimension™ und Inspiron™ sind Warenzeichen der Dell Corporation. Microsoft® ist eingetragenes Warenzeichen der Microsoft Corporation. Microsoft® OEM Software wird von Dell als Werk vorinstalliert und optimiert. Die Logos Intel, Intel Inside, das Intel Inside Logo, Centrino, das Intel Centrino Logo, Pentium und Celeron sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der Intel Corporation oder ihrer Lizenznehmer in den USA und in anderen Ländern. **Die Bezeichnung GB bedeutet bei Festplatten 1 Milliarde Bytes; die nutzbare Kapazität kann je nach eingesetzter Software leicht differieren. *Die angegebenen Zeiten sind ungefähre Reaktionszeiten von denen im Einzelfall aufgrund besonderer Umstände (z.B. erforderliche Ersatzbeschaffung) abweichen werden kann. *Zum Lieferumfang gehören eine Recovery CD für die Wiederherstellung der Software und eine Dell™ Treiber CD. Die Recovery CD kann nur auf Dell™ Computern installiert werden. *Einge in diesem Computer enthaltene Microsoft® Softwareprodukte sind möglicherweise durch technische Maßnahmen kopierschutz. Solche Produkte können Sie nicht verwenden, wenn Sie nicht zuvor die Aktivierungsmaßnahmen für das Produkt durchführen. Die Aktivierungsmaßnahmen für das Produkt und die Microsoft® Datenschutzpolitik werden während der allerersten Inbetriebnahme des Produkts, bei bestimmten Neustellungen des Softwareprodukts bzw. der Softwareprodukte oder bei bestimmten Neukonfigurationen des Computers ausführlich beschrieben und können über Internet oder Telefon vorinstalliert werden (dabei können Telefongebühren anfallen). *CompleteCare™ Versicherungsdeckung kann nur in Verbindung mit einem Servicevertrag gleicher Laufzeit erworben werden. Dieser Service wird für Dimension™ Desktops und Notebooks als Zusatzservice angeboten. CompleteCare™ kann nicht für bereits bestehende Systeme als Zusatzleistung erworben werden. CompleteCare™ kann nur während der üblichen Geschäftszeiten in Anspruch genommen werden. Versicherer der CompleteCare™ Schutz ist LGI (London General Insurance). *Upgradepreise inkl. MwSt. Versand werden im Komplettangebot enthalten, sind nur gültig beim Kauf eines Dell™ Systems. *Nutzen Sie unser Sonderangebot im Juli: Kaufen Sie JEZET per Ratenfinanzierung und zahlen Sie die erste Rate erst im November 2004. Und das bei attraktivem 9,9% effektivem Jahreszins. Gültig ab 300 € Bestellwert für Laufzeiten von 12 bis 48 Monaten. Nur für Personen ab 18 Jahren mit Wohnsitz in Deutschland. Ein Angebot der CC-Bank AG, Mönchengladbach, unserer Partnerbank. Eine Anzahlung ist nicht erforderlich. Bonität vorausgesetzt. *Zubehörprodukte inkl. MwSt., zzgl. 13 € Versand, 17 € bei Druckern und 23 € bei CRT- und LCD-TV-Monitoren.



**Juli Angebot:
Jetzt kaufen -
erst im
November 2004
zahlen!**

Suchen Sie den absoluten "Gaming-Kick"? Jetzt bietet Ihnen Dell mit dem neuen Dimension® 8400 das ultimative "Gaming"-System. Ausreichend PS dafür verleiht Ihnen die neueste Generation der Intel® Pentium® 4 Prozessoren mit HT-Technologie und bis zu 3.60 GHz, 1MB L2 Cache und 800MHz Front Side Bus sowie der Intel® 925X-Chipsatz. Details werden dank des PCIe x16-Steckplatzes, der die neuesten Grafikkarten unterstützt, noch realistischer dargestellt. Sozusagen bestens gerüstet für das ultimative Spiele-Erlebnis! Egal ob Sie gegen Ihren Computer oder gegen Andere im Netz spielen, Dell® hilft Ihnen die Nase vorn zu behalten, ohne ein Vermögen zu bezahlen. Rufen Sie an oder klicken Sie zu www.dell.de!

DELL™ DIMENSION™ 4600 *X-LARGE*

- Intel® Pentium® 4 Prozessor 540 mit HT-Technologie (3.20 GHz, 1MB L2 Cache, 800MHz FSB)
- Microsoft® Windows® XP Home Edition (OEM**/CD**)
- Microsoft® Works 7.0 (OEM**/CD**)
- 512 MB Dual Channel DDR-SDRAM, 400 MHz
- 180 GB** (2x 80** GB EIDE Festplatte, 7.200 U/Min)
- Optional - Dell® E172FP, 17" TFT-Display ab 451 €
- 128 MB ATI® Radeon® 9800Pro Grafik, DVI, TV-Out
- Creative Audigy® 2 Soundkarte, 1394 Anschluss
- 8x DVD-R/RW und 16x DVD-ROM inkl. Software
- Dell™ Tastatur, Dell™ Maus, 6x USB 2.0
- Dell™ 5650 - 5.1 Soundsystem (max. 95 Watt)

ohne Sparvorteil	inkl. 50 € Sparvorteil	Systempreis ohne Monitor, inkl. MwSt. und zzgl. 75 € Versand.
1.049€	999€	

→ Krasse Upgrades

- Mit Intel® Pentium® 4 Prozessor 550 mit HT-Technologie (3.40 GHz, 1MB L2 Cache, 800MHz FSB) + 174 €**
- Mit 3 Jahren Complete Care™ + 67 €**
- Mit Microsoft® Windows® XP Professional und Microsoft® Office 2003 Basic (OEM) + 203 €**
- Mit Logitech® Cordless Desktop® MX™ Tastatur + 99 €**

Finanzierung schon ab 31,97 € mtl.*

E-Value: PPDE4-D0718



DELL™ DIMENSION 8400 *EXTREME*

- Intel® Pentium® 4 Prozessor 540 mit HT-Technologie (3.20 GHz, 1MB L2 Cache, 800MHz FSB)
- Microsoft® Windows® XP Home Edition (OEM**/CD**)
- Microsoft® Works 7.0 (OEM**/CD**)
- 1024 MB Dual Channel DDR2 RAM, 400 MHz
- 320 GB** Serial-ATA Festplatte, 7.200 U/Min (Stripe Raid 0)
- Optional - Dell™ 1901FP, 19" TFT-Display ab 695 €
- Onboard 10/100/1000 Netzwerkanschluss
- 128 MB PCI-Express ATI® Radeon® X300SE mit TV-Out, DVI
- 8x DVD-R/RW & 16x DVD und Diskettenlaufwerk
- Creative Audigy® 2 Soundkarte, Firewire-Anschluss
- Dell 6550 - 5.1 Soundsystem (max. 95 Watt)

ohne Sparvorteil	inkl. 70 € Sparvorteil	Systempreis ohne Monitor, inkl. MwSt. und zzgl. 75 € Versand.
1.319€	1.249€	

→ Krasse Upgrades

- Mit Intel® Pentium® 4 Prozessor 550 mit HT-Technologie (3.40 GHz, 1MB L2 Cache, 800MHz FSB) + 174 €**
- Mit 2x 250 GB** Serial-ATA (RAID 0/1) + 278 €**
- Mit APC Sicherheits-Steckdoseneinsteck + 28 €**
- 3 Jahren Vor-Ort Service inkl. 3 Jahren CompleteCare™ + 168 €**
- Mit Microsoft® Office 2003 Small Business (OEM**/CD**) + 267 €**

Finanzierung schon ab 39,96 € mtl.*

E-Value: PPDE4-D0726



DELL™ INSPIRON® 8600c *ESSENTIAL*

- Intel® Centrino® Mobilitäts-Technologie, Intel® Pentium® M Prozessor 1.50 GHz, 1MB L2 Cache, 400MHz FSB
- Intel® PRO/1000 Netzwerkverbindung 802.11b
- Microsoft® Windows® XP Home Edition (OEM**/CD**)
- Microsoft® Works 7.0 (OEM**/CD**)
- 256 MB DDR-SDRAM, 333 MHz
- 30 GB** Festplatte
- 15.4" UltraSharp® WXGA TFT Display (1280x800)
- 128 MB ATI® Mobility™ Radeon® 9600 PRO TURBO Grafik
- Combo-Modul mit 8xDVD & 24/10/24x CD-RW
- 2x USB 2.0, TV-Out, Firewire
- Lithium-Ionen Akku mit 72 Wh
- Microsoft® Works 7.0 (OEM**/CD**), Antivirensoftware

ohne Sparvorteil	inkl. 50 € Sparvorteil	Systempreis inkl. MwSt. und zzgl. 75 € Versand.
1.399€	1.349€	

→ Krasse Upgrades

- Mit 60 GB** Festplatte + 99 €**
- Mit 4x DVD-R/RW Brenner + 139 €**
- Mit robustem, vielseitigen Nylon-Rucksack + 69 €**
- Mit 3 Jahren Vor-Ort Service am nächsten Arbeitstag + 406 €**
- Mit Microsoft® Office® Basic 2003 (OEM**/CD**) + 139 €**

Finanzierung schon ab 43,16 € mtl.*

E-Value: PPDE4-D0740



DELL™ INSPIRON® 9100 *SUPERB*

- Intel® Pentium® 4 Prozessor mit HT-Technologie (3.00 GHz, 1MB Level2 Cache, 800 MHz FSB)
- Microsoft® Windows® XP Home Edition (OEM**/CD**)
- Microsoft® Works 7.0 (OEM**/CD**)
- 512 MB DDR-SDRAM, 333 MHz
- 60 GB** Festplatte
- 15.4" UltraSharp® WXGA+ Display (1680x1050)
- 128 MB ATI® Mobility™ Radeon® 9700 Grafik
- Combo-Modul mit 4x DVD-RW & 24/10/24x CD-RW
- 4xUSB 2.0, DVI, TV-Out, Firewire, iR, Dual-Point
- LiIon Akku mit 96 Wh & integriertem Subwoofer
- Microsoft® Works 7.0 (OEM**/CD**), Antivirensoftware
- Dell™ Wireless 1350 802.11 b/g Mini-PCI WLAN Karte

ohne Sparvorteil	inkl. 100 € Sparvorteil	Systempreis inkl. MwSt. und zzgl. 75 € Versand.
1.849€	1.749€	

→ Krasse Upgrades

- Mit 100 GB** Festplatte + 232 €**
- Mit 15.4" UltraSharp® W-UXGA TFT Display (1920x1200) + 81 €**
- Mit AVIM Fritz! Card PCMCIA ISDN Karte + 199 €**
- Mit 3 Jahren Complete Care™ + 197 €**
- Mit Microsoft® Office Small Business 2003 (OEM**/CD**) + 267 €**

Finanzierung schon ab 55,96 € mtl.*

E-Value: PPDE4-D0751

DELL™ ZUBEHÖR



Dell™ Axim® X5 GPS
inkl. 64MB CF Karte
ab 449€
inkl. MwSt. + 13 € Versand

-5%



Dell W1700 LCD-TV
mit TV-Tuner, Speaker,
16:9 Format, VGA, DVI, Scart,
S-Video, Video, Audio,
Component-Video
start 769€ - jetzt nur 731€
inkl. MwSt. + 23 € Versand



Hyundai L70S
17" TFT-Display
- 1280x1024 Auflösung
- 450cd/m² Helligkeit
- 450:1 Kontrast
- 16ms Reaktionszeit
- inkl. Speaker
- jetzt nur noch 475€
inkl. MwSt. + 12 € Versand

www.dell.de

0800 / 2 80 33 55

Tel. Mo. - Fr. 8-20 Uhr, Sa. 9-18 Uhr, bundesweit zum Nulltarif

SAVE ONLINE

Zusätzlich jede Woche -
attraktive Sparvorteile bei
Online-Bestellung unter
www.dell.de

E-Value-Code:
Schneller am Ziel dank E-Value™.
Mit der Eingabe des E-Value-
Codes auf unserer Homepage
unter www.dell.de



Easy as **DELL™**

ELECTRONIC ENTERTAINMENT EXPO

SPIELE-MESSE DER SUPERLATIVE – LIVE AUS LOS ANGELES!



Jeden Mai wird Kalifornien zum Nabel der Spielewelt. Während die einen vor Ort stolz ihre neuen Highlights vorstellen, reisen andere zum Schauen und Beurteilen der neuen Perlen an.



DIE HIGHLIGHTS DER E3

Sony PSP vs. Nintendo DS	14
Far Cry: Instincts	16
Resident Evil 4	20
Resident Evil: Outbreak File 2	21
Der Herr der Ringe: Schlacht um Mitteleuropa	22
Splinter Cell 3	24
Call of Duty: Finest Hour	26
Star Wars: Knights of the Old Republic 2	28
Prince of Persia 2	30
GTA: San Andreas	32
Medal of Honor: Pacific Assault	34
Burnout 3	36
Final Fantasy 12	38
God of War	40
Die Sims 2/Die Urbz	42
Siedler 5: Das Erbe der Könige	44
The Legend of Zelda	45

▲ **REIZEND:** Auch heuer lockten wieder zahlreiche Schönheiten die Besucher.

Die Electronic Entertainment Expo (E3) ist das Mekka der weltumspannenden Gemeinschaft der Videospieler. Einmal im Jahr öffnet die weltgrößte Videospiel-Messe ihre Pforten und lässt die Horden angereister Zocker ins gelobte Land. Und alle wollen Sie den Top-Neuheiten des anstehenden Spielejahres huldigen.

Auch in diesem Jahr war es nicht anders und wir haben uns für Sie ins Getümmel gestürzt, um live vor Ort die Highlights der nächsten Monate in den riesigen Ausstellungshallen Probe zu spielen. Natürlich sind wir auch mit dem ein oder anderen Entwickler ins Gespräch gekommen und haben uns hinter verschlossenen Türen ein Bild machen können von jenen brandheißen Spielen, die nicht öffentlich gezeigt werden.

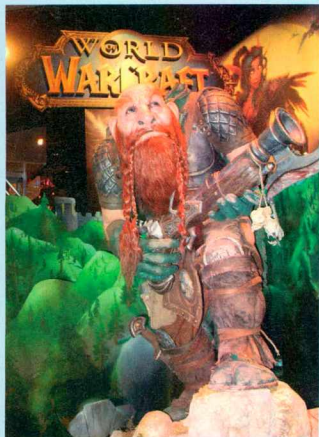
Eines gleich an dieser Stelle: Die E3 2004 stand ganz im Zeichen der tragbaren Spielgeräte. Bei Sony durften wir zum ersten Mal Hand an den PSP legen (eine kleine PS2 im Handheld-Format) und auch auf dem Nintendo DS liefen schon

▲ **GEDRÄNGEL:** Auf den Gängen zwischen den Ständen herrschte reges Treiben.

erste Tech-Demos. An dieser Neuerung haben wir bereits den coolen Touch-Screen selber ausprobieren können. Natürlich haben wir alle Einzelheiten für Sie importiert: Lesen Sie alle Details ab Seite 14.

SPIEL MIT MIR

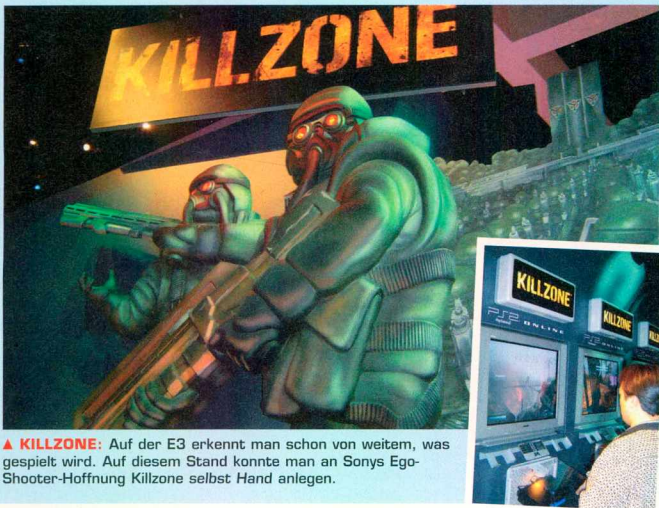
Ein weiterer heißer Trend wird – das hat die Messe klar gemacht – Online-Gaming sein. Microsoft und Sony haben das Multiplayer-Gaming zum zentralen Thema erhoben. Beide Konzerne gaben ihr Bestes, den Konkurrenten abzuhängen und haben Schlag auf Schlag Spiele enthüllt, die in Zukunft online unterstützt werden. Da passte auch die Ankündigung von Electronic Arts wie die



▲ **ZWERG MIT KNARRE:** Blizzards World of Warcraft ist die große Online-Hoffnung.



▲ **HIER BIN ICH!** T-Shirts unters Volk werfen ist eine beliebte Messedisziplin.



▲ **KILLZONE:** Auf der E3 erkennt man schon von weitem, was gespielt wird. Auf diesem Stand konnte man an Sonys Ego-Shooter-Hoffnung Killzone selbst Hand anlegen.

Faust auf's Auge: Die Sportprofis entwickeln in Zukunft auch für Xbox Live. Bisher hatte man sich online exklusiv an die PlayStation2 gebunden. Ein Schitt, der längst überfällig war.

Apropos Electronic Arts... mit "Schlacht um Mittelmeer" zeigte EA in einem eigens errichteten Kino eines der beeindruckendsten Spiele der gesamten Messe. Das Echtzeitstrategie-Spektakel



▲ **HÄNDE HOCH:** VGA-Redakteur Markus wurde bei Konami von Snake überrascht!

im "Der Herr der Ringe"-Szenario überzeugt sowohl durch Detailreichtum als auch durch Spiel-tiefe. Ab Seite 22 lesen Sie die Einzelheiten über den Ringkrieg.

Auch bei Ubisoft klappte uns erst einmal die Kinnlade runter. Die Geheimagenten-Schleicherei macht mit "Splinter Cell 3" einen gehörigen Sprung und bläst grafisch alles weg, was man von Sam Fisher bisher kennt. Zudem wurde das Spiel konsequent in Richtung Online-Multiplayer entwickelt – der neu geschaffene Zweispieler-Kooperativ-Modus ist eine echte Innovation in einer von Fortsetzungen geprägten Spiele-Welt. Wer's genau wissen will, blättert auf Seite 24.

Ebenfalls von Ubisoft ist "Far Cry: Instincts". Die Konsolen-Version des PC-Megashooters "Far Cry (dt.)" war bereits spielbar und wird weit mehr als eine simple Portierung darstellen. Die Entwickler machen sich die Mühe und basteln ein komplett neues Spiel. Die Einzelheiten finden Sie in unserer Coverstory auf Seite 18.

TS

10 DINGE, DIE UNS AUFGEFALLEN SIND:

1. Kriegsspiel-Invasion: Fast jeder Hersteller hat zumindest ein, meist jedoch gleich mehrere Kriegsspiele in der Pipeline. Besonders "angesagt" sind der 2. Weltkrieg, Vietnam und der Nahe Osten. Oh je...

2. Serien-Wahn: "Sims 2", "Gran Turismo 3", "Resident Evil 4", "Siedler 5"... Fortsetzungen scheinen auch künftig eine Lizenz zum Gelddrucken zu sein. Spitzenreiter bei den Zahlenspielen ist derzeit übrigens "Final Fantasy 12".

3. Online-Offensive: Die beiden Konsolen-Giganten Sony und Microsoft haben das Online-Gaming zu ihrer Paradedisziplin erhoben und die Hersteller ziehen mit. Ohne DSL-Anschluss im Haus wird man in Zukunft auf das ein oder andere interessante Feature verzichten müssen.

4. Mobilmachung: Mit Sonys PSP und dem Nintendo DS erscheinen bald schon zwei viel versprechende mobile Spiele-Plattformen. Während Sony mit Riesendisplay lockt, will Nintendo mit zwei kleineren Displays und Touchscreen-Feature punkten.

5. Augenöffner: Sonys kleine EyeToy-Kamera wird groß. Die Hersteller denken sich immer mehr Möglichkeiten aus, wie man das Gerät sinnvoll in Spielkonzepte einbauen kann. Da kommen ein paar Überraschungen auf uns zu.

6. Innovations-Armut: Mit Ausnahme einiger weniger Spiele ("Destroy All Humans", THQ) gab's eigentlich nur bewährte Konzepte zu sehen.

7. EA Live: Lange hat's gedauert, nun ist es soweit. Electronic Arts gab auf der Microsoft-Pressekonferenz bekannt, dass Xbox Live in Zukunft volle Unterstützung erhält.

8. Hollywood-Hingucker 1: Immer mehr Kino-Blockbuster erscheinen als Spiel. Und weil sich "Shrek 2", "Spider-Man 2", "Der Herr der Ringe" und Konsorten zudem noch zu objektiv guten Spielen entwickeln, werden wir daran doppelt Freude haben.

9. Hollywood-Hingucker 2: Es geht auch in die andere Richtung, immer mehr Spielkonzepte schaffen es auf die Leinwand. Jerry Bruckheimer ("Der Fluch der Karibik") hat sich "Prince of Persia" unter den Nagel gerissen. Und mit "Alone in the Dark", "Silent Hill" sowie "Resident Evil: Apocalypse" lauern demnächst gleich drei Horror-Highlights auf Filmfans.

10. Babe-Watch: Der durchschnittliche Messebesucher ist 25 Jahre alt, verbringt sein halbes Leben vor dem Fernseher und ist... Sie ahnen es... männlich. Das ist auch den Spieleherstellern aufgefallen und so locken zahlreiche Schönheiten mit drallen Rundungen zum Verweilen auf den Ständen.



SONY PSP VS. NINTENDO DS

WER GEWINNT DEN HANDHELD-KAMPF?

Auf der E3 haben Sony und Nintendo ihre neuen tragbaren Superkonsolen vorgestellt. Mit unterschiedlichen Konzepten wollen beide Videospiel-Giganten den Handheld-Wettkampf für sich entscheiden.



▲ **PSP:** Links die Verpackung von Gran Turismo 4 Mobile, Die Universal Media Disc (UMD) steckt in einer schützenden Hülle.



▲ **PSP:** Für das Sony-Handheld sind schon massig Spiele angekündigt.

Die Nachfolger von PlayStation2, Xbox und GameCube liegen noch im Vorberogen und werden wohl frühestens 2005 vorgestellt. Im Handheld-Bereich tut sich aber jetzt schon einiges. Sowohl Sony als auch der derzeitige Marktführer Nintendo enthüllen auf der Electronic Entertainment Expo 2004 neue tragbare Konsolen, die uns mächtig beeindruckt haben.

VGA war live dabei, liefert Ihnen alle Infos zu den neuen Supergeräten und wagt eine erste Prognose: Wer hat das bessere Handheld am Start?

E3-NEWS	
PSP	
Hersteller	Sony
Erscheint	März 2005
Preis	ca. 300 Euro (geschätzt)
Onlinefähig	✓
Multiplayer	W-LAN
Einschätzung	★★★★★ 5/5
Cooler Optik, feines Feeling und brillante Technik: Sonys PlayStation Portable lautet eine neue Handheld-Ara ein.	

PSP - DIE TRAGBARE PLAYSTATION

Mit dem PlayStation Portable (PSP) startet Sony nach langjähriger Vorbereitung den Angriff auf Nintendos Game-Boy-Monopol. Die Chancen stehen gut, denn der PSP ist dem Game Boy Advance technisch weit überlegen.

Das 17 cm breite Gehäuse bietet Platz für fast alle Knöpfe des Standard-PS2-Controllers – und für ein herausragendes 16:9-TFT-Display: Kristallklar, sehr hell, schlichtweg brilliant.

Erste Spielausschnitte von "Wipeout Pure", "Gran Turismo 4 Mobile" und "Need for Speed: Underground" machen klar: Der PSP liegt grafisch fast auf dem Niveau der PlayStation2!

Auch der Techniktrend Wireless-LAN ist im PSP implementiert, macht z.B.

E3-NEWS	
NINTENDO DS	
Hersteller	Nintendo
Erscheint	März 2005
Preis	150-200 Euro (geschätzt)
Onlinefähig	✓
Multiplayer	W-LAN
Einschätzung	★★★★★ 5/5
Innovativ: Mit zwei Screens und neuartiger Stylus-Steuerung will Nintendo seinen Spitzenplatz behaupten.	



▲ **PSP:** Die tragbare PlayStation liegt trotz der Größe gut in der Hand. Am coolsten finden wir den kleinen Analog-Stick links unten.



▲ **NINTENDO DS:** Mit dem Stylus-Spezialstift tippen wir auf den Touchscreen. Das obere Display ist ein normaler TFT-Screen.

bei Multiplayer-Spielen ein Linkkabel überflüssig und ermöglicht den Online-Zugang mittels eines WLAN-Routers oder -Hotspots.

Ebenfalls an Bord ist USB 2.0. Über diese Schnittstelle verbinden Sie den PSP mit der PlayStation2 oder verwenden Zubehör wie ein GPS-Modul (zur Lokalisierung Ihres momentanen Standortes), eine Folientastatur samt passendem Stift oder eine Ansteck-Fotokamera.

Über 40 Spiele sind bereits für den PSP angekündigt. Zu den schon erwähnten kommen Titel wie "NBA Street" (EA), "Devil May Cry" (Capcom), "Pro Evolution Soccer", "Metal Gear Acid", "Bomberman" (alle Konami) und "Ridge Racer" von Namco. Sony will neben den PSP-Spielen auch Filme anbieten, die ebenfalls als Universal Media Disc (UMD) erhältlich sein werden. Zusätzlich möchte man Musik/-Videos zum Download anbieten. Als Speichermedium dient hier Sonys Memory Stick.

BEI UNS IM MÄRZ 2005

Sony veröffentlicht den PlayStation Portable in Europa voraussichtlich im März 2005. Der Verkaufspreis ist noch nicht bekannt, wir gehen in

Anbetracht des Leistungsspektrums von einem Preis um die 300 Euro aus. Sonys Ziel: Drei Millionen verkaufte PSP-Geräte bis März 2006.



NINTENDO DS

Nintendo reagiert mit der Vorstellung eines GBA-Nachfolgers auf Sonys PSP-Angebot. Der Nintendo DS unterscheidet sich schon äußerlich maßgeblich von der tragbaren PlayStation. So verfügt der DS über zwei Bildschirme (DS= Double Screen), die allerdings beide merklich kleiner ausfallen als das PSP-Display.

Die auf der E3 gezeigten Titel haben bereits einen Vorgeschmack darauf gegeben, wie Entwickler die zwei Bildschirme nutzen können: So steuert man im 3D-Shooter "Metroid: Hunters" auf einem Screen die Heldin, während der zweite Bildschirm die Übersichtskarte des Levels zeigt.

Das Besondere: Das untere der beiden Displays ist kein normaler LCD-Bildschirm, sondern ein Touchscreen, ähnlich wie bei einem PDA. Mit dem Spezialstift Stylus kann man auf dem Touchscreen Spiele auf eine ganz neue Weise steuern. In der DS-Variante von "Wario Ware" z.B.

muss man durch schnelle Bewegungen des kleinen Stifts an Warios Rücken kratzen.

Die Module des DS sind deutlich kleiner als GBA-Kassetten, bieten aber ein Vielfaches von deren Speicherplatz. Wichtig: In einen separaten Schacht kann man auch GBA-Titel stecken und diese problemlos abspielen.

Wie beim PSP sind dank W-LAN drahtlose Multiplayer-Spiele genauso möglich wie eine Online-Anbindung. Vergleichsweise spartanischer wirkte bei den E3-Demos die Optik, die mit durchaus ansehnlicher 3D-Grafik zwar deutlich über GBA-Niveau lag, sich aber mit der beeindruckenden Optik der gezeigten PSP-Titel nicht messen konnte. Allerdings wird das Nintendo-Gerät wohl auch deutlich preisgünstiger sein als der technisch überlegene PSP. Wir gehen davon aus, dass der Nintendo DS beim ebenfalls für März 2005 geplanten Deutschland-Release zwischen 150 und 200 Euro kosten wird.

SZ/FK

VGA MEINT:

Schön für Sie: Sony und Nintendo setzen auf unterschiedliche Konzepte. Der PSP ist technisch eine Granate, bietet fast PS2-Qualität und ein Riesen-Display. "GT 4" in der U-Bahn – ab März 2005 kein Problem. Nintendos DS gibt sich innovativer, denn der GBA-Nachfolger hat zwei Displays inklusive Touchscreen an Bord. Die "alten" GBA-Games spielt der DS auch ab, dafür ist der Nintendo-Neuling technisch nicht up to date, soweit wir das auf Basis der E3-Demos beurteilen können. Letztlich werden Preis, Vermarktung und Spiele den Handheld-Kampf entscheiden – Sieghannen haben auf jeden Fall beide Geräte.

TECHNISCHE DATEN IM VERGLEICH

	Sony PSP		NINTENDO DS
GRÖSSE	170 x 74 x 23 mm		140 x 170 x 25 mm*
GEWICHT	260 g (inkl. Akku)		220 g*
DISPLAY	16:9 TFT, 12 cm Bilddiagonale, 1,6 Mio. Farben		2 x TFT, jeweils ca. 8 cm Bilddiagonale, 262.114 Farben
SOUND	Eingebaute Stereolautsprecher		Eingebaute Stereolautsprecher
SPEICHER	32 MB Hauptspeicher + 4 MB Embedded DRAM		4 MB Hauptspeicher + 656 KB Videospeicher
MEDIUM	Universal Media Disc (UMD) 1,8 GB		Flashspeicher, 128 MB (Größere Kapazitäten möglich)
ANSCHLÜSSE	Kopfhörer, Mikrofon, Controller, Ladegerät		Kopfhörer, Ladegerät
BATTERIE	Lithium-Ionen-Akku (10 h Spielzeit, 8 h Musik, 2,5 h Film)		Lithium-Ionen-Akku (Spielzeit noch nicht bekannt)
WECHSELSPEICHER	Memory Stick Pro Duo		noch nicht bekannt
SCHNITTSTELLEN	IEEE 802.11b (Wi-Fi), USB 2.0, IrDA, IR Remote (SIRCS-Standard)		IEEE 802.11 (Wi-Fi)
ZUGANGSKONTROLLE	Regionalcode, Alterskontrolle		noch nicht bekannt

* Geschätzt, technische Daten des Nintendo DS noch nicht final.

► REALISTISCHE

INTELLIGENZ:

Die Soldaten bewegen sich meistens in Gruppen und verhalten sich wirklichkeitsgetreu. Hier halten sich die Soldner gegenseitig den Rücken frei.




FAR CRY

INSTINCTS

Exklusiv auf Xbox und PS2 mutiert Jack Carver zu einem hässlichen Trigen-Monster.

Ubisoft hat nicht umsonst das erfahrene Studio Montreal mit der Portierung des PC-Megahits "Far Cry (dt.)" (Note 1, VGA Mai 2004) beauftragt. Die Macher von "Splinter Cell" und "Rainbow Six 3" sollen garantieren, dass die kommenden Konsolen-Fassungen neben dem PC-Spiel nicht alt aussehen. Der Ego-Shooter mit dem Namenszusatz "Instincts" verspricht denn auch eine erweiterte Story, zusätzliche Ausrüstungsgegenstände und neue Spezialfähigkeiten – dies haben uns die Kanadier in Los Angeles verraten.

Hauptmerkmale des erfolgreichen PC-Originals sind die unglaublich detaillierten Insellandschaften sowie die ausgesprochen intelligenten KI-Soldaten. Diese wesentlichen Punkte sollen möglichst verlustfrei in die Konsolen-Fassungen übernommen werden. Das Spielprinzip wird in "Far Cry: Instincts" ebenfalls beibehalten. Man hat fortwährend die Wahl, sich geradlinig durchzuballern oder strategisch zu schleichen – ganz nach Lust und Laune.

Um sogar Kennern der PC-Version noch Spannung zu garantieren, hat man sich eine ausgeklügelte Story einfallen lassen: Zu Beginn des Spiels findet sich Jack Carver im Bauch eines rostigen alten Kahns wieder – gefesselt an einen Stuhl. Unverhofft löst ein geheimnisvoller Helfer die Schnüre und Jack flieht aus den Fängen der brutalen Entführer.

NEUE SPEZIALFÄHIGKEITEN

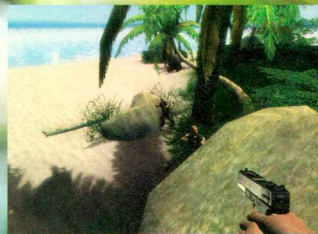
Von nun an übernehmen Sie die Kontrolle über Jack Carver, der in seinem zerrissenen Muscle-Shirt unweigerlich an Rambo erinnert. Bei den herausfordernden Aufgaben helfen Ihnen Jacks neue Spezialfähigkeiten. Diese hat er sich jedoch nicht in jahrelangem Training angeeignet, sondern sie basieren auf einer genetischen Veränderung. Ihr Charakter mutiert während des Abenteuers zu einem Trigen-Monster – mit allen Begleiterscheinungen. Frisch manipuliert rennt er seinen Verfolgern nun spielend leicht davon, erkennt ohne technische Hilfsmittel weit entfernte



▲ **JEEP:** Es bedarf einiger Übung, die Gegner aus voller Fahrt umzuballern.



▲ **DECKUNG:** Aus einem Hinterhalt lassen sich die Feinde leichter auf's Korn nehmen.



▲ **MIKRONESIEN:** Eine paradiesische Idylle – wären da nur keine Wachen.



▲ **OPTISCHE FEINHEITEN:** Realistisch spiegelt sich die detaillierte Strandumgebung im Wasser. Speziell für Xbox und PS2 wurde eine neue Wasserphysik entwickelt, die auch unterschiedliche Strömungsverläufe berücksichtigt.

te Gegner bereits am Horizont oder schwimmt wie ein Fisch unter verdutzten Widersachern hindurch – atmen muss er nur ganz selten. Neben den bekannten Fahrzeugen wie HUMVEE-Jeep oder Kanonenboot nutzen Sie nun weitere Vehikel: Mit dem Hovercraft oder einem rasanten Jet-Ski jagen Sie übers Wasser, wohingegen Sie mit dem Quad-Bike auf unbefestigtem Untergrund schnell vorankommen.

Auch die neuen Waffen und Hightech-Spielereien erleichtern die Gefechte mit den cleveren KI-Söldnern. So macht Jack seine Widersacher mit einer Harpune nun fast lautlos unschädlich. Setzen Sie eine spezielle Brille auf, erkennen Sie im dichtesten Dschungel feindliche Soldaten an einer blauen Rauchschwade, die diese hinter sich herziehen.

JACK GYVER

Der clevere Konsolen-Held beherrscht, im Gegensatz zum PC-Jack, die Kunst des Fallenstellens. Aus einem einfachen Stück Draht bauen Sie so etwa eine gemeine Stolperfalle – und freuen sich diebisch, wenn sie ihren Zweck erfüllt. Um gleich mehrere überraschte Angreifer auszuschalten, platzieren Sie an geeigneter Stelle einfach eine zerstörerische Mine.

Ubisoft Montreal spendiert Ihnen sogar eine neue Steuerungsvariante: Sie verstecken sich beispielsweise rücklings (!) unter einer Bambushütte und beobachten durch die Fußbodenritzen das Treiben im Innern. Sobald ein Feind durch die Tür tritt, rutschen Sie hervor und füttern ihn mit ausreichend Blei – ganz schön fies, aber wirkungsvoll. Auch möglich: Sie legen sich auf den Rücken und holen über Ihnen fliegende Hubschrauber elegant und unauffällig vom Himmel.

GRÖßERE WELTEN

Statt 22 Levels wie im Original werden die Konsolen-Fassungen nur vier Abschnitte bieten – diese fallen dafür aber deutlich größer aus. Neben der tropischen Inselwelt Mikronesiens schlagen Sie sich bei Nacht und Nebel durch einen tückischen Sumpf. Hier profitieren Sie von Ihren Spezialfähigkeiten und tauchen unter den ahnungslosen Gegnern hindurch oder schleichen sich unauffällig im Dunkeln an diese heran.

Der Vulkan-Level bietet Ihnen nicht nur Gelegenheit, das Gebiet um den Lavaspucker zu inspizieren. Sie werden sich auch durch die engen Gänge und Höhlen kämpfen müssen. Etwa 70 Prozent des Spiels werden im Freien spielen, 30 innerhalb von Gebäuden. ►

INSTINCTS-FEATURES

Im Vergleich zum PC-Original bietet "Far Cry: Instincts" einige interessante Neuerungen. Die Entwicklung ist noch nicht sehr weit fortgeschritten, wir erwarten also noch weitere Feinheiten.

Story:

Jack findet sich gefesselt in einem Schiffswrack wieder. Mit Hilfe eines Unbekannten kann er fliehen und er versucht fortan, die Geheimnisse der Inselwelt und seiner rätselhaften Mutation aufzudecken.

Spezialfähigkeiten:

Mit fortschreitender Mutation kann Jack

- schneller rennen
- besser sehen
- länger den Atem anhalten

Waffen:

- Harpune für lautlose Angriffe

Fahrzeuge:

- Jet-Ski
- Hovercraft
- Quadbike

Ausrüstung:

Spezialgerät, das die Wege der Soldaten als blaue Rauchschwaden darstellt. Sehr effektiv in dichter Dschungelumgebung.

Steuerung:

Jack kann sich auf den Rücken legen, um Feinde zu überraschen oder um Hubschrauber unauffällig abzuschießen.



▲ **QUAD-BIKE:** Der Strand-Buggy mit Motorrad-Lenker ist heiß begehrt.

"FAR CRY: INSTINCTS" AUF DER E3



▲ **ABSCHÜTTELN:** Die KI-Soldaten stehen nicht nur stupide auf ihrem Posten. Hier erwischen wir einen Soldner beim Pinkeln.



▲ **INSELIDYLLE:** Ubisoft sorgte durch meterhohe Palmen und tropische Sträucher für ein paradiesisches Inselflair. Die zahlreichen Standbesucher standen dicht gedrängt um das einzige Display, auf dem bewegte Bilder von Instincts zu sehen waren.



▲ **MATSCH:** Der Sumpf-Level erfordert ein hohes Maß an Geschicklichkeit. Hier gilt es nicht nur auf die Wachen aufzupassen.



▲ **MOTORSCHAU:** Am E3-Stand konnte man auf einem Jet-Ski Platz nehmen.



▲ **INSTINCTS:** Die Konsolen-Umsetzung von Far Cry erscheint wohl erst 2005.



▲ **MUTANTEN-GEHEGE:** Von den Hängebrücken aus werden die als Waffe gezüchteten Trigen-Monster in Schach gehalten.



▲ **GRAFIKPRACHT:** Sämtliche Screenshots stammen aus der optisch verdammt beeindruckenden Xbox-Version.

Ubisoft verfolgt das erklärte Ziel, das grafisch exzellente Erscheinungsbild des PC-Vorbildes nachzuahmen – aufgrund der geringeren technischen Möglichkeiten der Konsolen kein leichtes Unterfangen. Man versucht aber eine ruckelfreie Optik mit 30 Bildern pro Sekunde zu erreichen.

Laut den Entwicklern wird "Far Cry: Instincts" einen kinderleicht zu bedienenden Map-Editor enthalten, mit dem man sich eigene Welten erschaffen kann – etwa mit tropischen Palmen, kristallklarem Wasser und natürlich jeder

Menge Sonne. Während des Baus dürfen jederzeit ausgiebige Rundgänge oder -fahrten durchgeführt werden, um Ihr Werk aus nächster Nähe zu bewundern. Entworfen Maps können online ausgetauscht oder von bis zu 16 Spielern mit Blei beschmutzt und Blut getränkt werden – über eine Headset-Unterstützung wird noch nachgedacht. Zudem dürfen Sie neue Vehikel aus dem Netz laden und gleich mal einer Testfahrt unterziehen. Splitscreen-Duelle versprechen wüste Ballerorgien im Wohnzimmer. **AZ**



E3-LIVE

FAR CRY: INSTINCTS

System	PS2	Xbox
Erscheinung	2005	2005
Preis	60 Euro	60 Euro
Genre	Ego-Shooter	
Hersteller	Ubisoft	
Entwickler	Ubisoft Montreal	
Anzahl der Spieler	1 – 16	
Fertig zu	20%	
www.farcry-instincts.com		
Onlinefähig	✓	
Einschätzung	★★★★★ 4/5	

"Grandioser Paradies-Shooter!"

Ubisofts spritzige Einfälle, Jack Carvers Mutation und die Spezialfähigkeiten, erweitern das spielerische Spektrum von "Instincts" deutlich. Werden die technischen Herausforderungen gemeistert, erwartet uns Anfang 2005 extrem spannende Ego-Shooter-Kost!

ÜBERLEBE DIE GRÜNE HÖLLE

ZERSTÖRERISCHE WAFFEN

Joint Operations bietet modernste Waffen, wie z.B. Luft-Raketen vom Typ Stinger oder M4-Gewehre mit optionalem M203 Granatwerfer für den Nahkampf.

ZU LANDE, ZU WASSER, IN DER LUFT - EINE GROSSE AUSWAHL AN FAHRZEUGEN

Von massiven Lufkissen-Booten bis hin zu mächtigen Strykers, schnellen Geländefahrzeugen und Helikoptern vom Typ Little Bird.

RIESIGE DSCHUNGELFLÄCHEN

Karten mit undurchdringlichem Blattwerk, die sich über 64 qkm erstrecken und Sichtweiten von bis zu 1 km bieten.

HEFTIG UMKÄMPFTE MULTIPLAYER-SCHLACHTFELDER

Mit NovaWorld online gegen über 100 andere Spieler antreten.*



"Joint Operations finde ich grafisch hervorragend. Auch die Fahrzeugsteuerung geht erstaunlich gut von der Hand."
GameStar, Petra Schmitz, Dezember 2003

"Am verlockendsten erscheint mir die detailliert simulierte Spielwelt mit Gags wie Tag- und Nacht-Wechseln oder verschiedenen Wassertrübe-Graden."
PC Action, Heinrich Lenhardt, Dezember 2003

JOINT OPERATIONS

TYPHOON RISING



NOVALOGIC

www.novalogic.com www.jointopsthegame.com



PLAYS BEST ON
ALIENWARE



NovaWorld

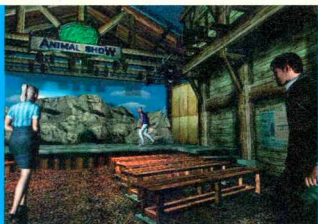
© 2004, NovaLogic Inc. NovaLogic, das NovaLogic-Logo, NovaWorld, Delta Force, Black Hawk Down und das Black Hawk Down-Logo von Delta Force sind eingetragene Marken von NovaLogic, Inc. Joint Operations, Typhoon Rising, das Joint Operations: Typhoon Rising-Logo, Don't Relyve History Make It und das NovaWorld-Logo sind Marken von NovaLogic, Inc. in den Vereinigten Staaten und anderen Ländern. Alle Rechte vorbehalten. Das Way It's Meant to be Played-Logo und andere NVIDIA-Marken sind Marken der NVIDIA Corporation. Alle anderen Logos und Marken sind Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber. *Der Spieler ist verantwortlich für alle anfallenden Internetgebühren. NovaLogic behält sich das Recht vor, jederzeit Änderungen an den Nutzungsbedingungen vorzunehmen.

RESIDENT EVIL: OUTBREAK – FILE 2

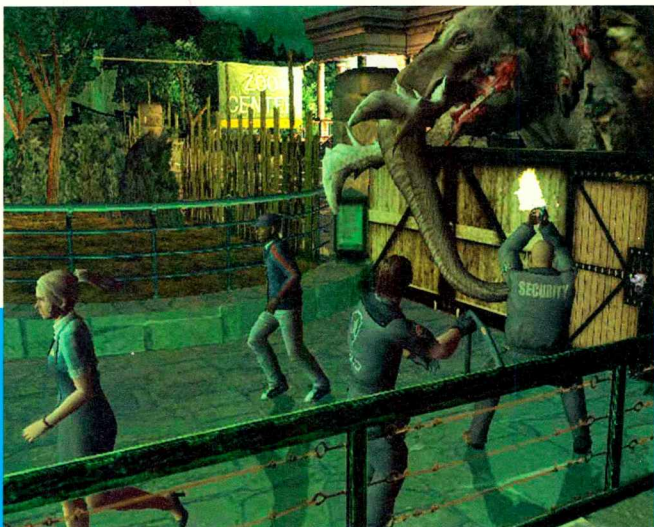
Die Elefanten sind los in Raccoon City. Im zweiten Teil von Resident Evil: Outbreak jagen Sie mutierte Zoo-Bewohner – oder umgekehrt!



▲ **ELEPHANT-RESTAURANT:** In dieser geheimnisvollen Fressbude spielen sich grauenhafte Szenen ab.



▲ **ANIMAL-SHOW:** Die Elefanten-Vorführung ist der Beginn des ersten Horrorszenarios im zunächst unscheinbaren Zoo.



▲ **ELEFANTÖS:** Während der mutierte Dickhäuter hinter der Holztür gefangen scheint, feuern Sie einige Pistolen-Kugeln auf ihn – oder Sie suchen einfach das Weite. Denn was passiert wohl, wenn sich der beißwütige Zombie-Elefant befreit?



▲ **TIGER-KRALLE:** List und Tücke sind gefragt, um die Mutanten zu stoppen.



▲ **KÄFIG:** Normalerweise können die Viecher hier nicht ausbrechen – normalerweise...

Teil eins von "Resident Evil: Outbreak" erscheint im September 2004. Der Nachfolger mit dem Namenszusatz "File 2" folgt im Frühjahr 2005 und führt Sie in einen geheimnisvollen und gefährlichen Zoo von Raccoon City.

MUTANTEN-ELEFANTEN

Zu Beginn des ersten Szenarios machen Sie einen abendlichen Ausflug in den Tierpark, um sich eine Elefantenshow anzusehen. Unverhofft stürzt jedoch ein riesiger, mutierter Rüsseltträger die Veranstaltung und macht Jagd auf das schreiende Publikum. Geistesgegenwärtig verriegeln Sie eine schwere Holztür und beten, dass Sie den wildernden Dickhäuter aufzuhalten vermag.

Doch die monströsen Zombie-Elefanten sind nicht die einzigen Mutanten, denen Sie mit Waffengewalt begegnen müssen. Im Horror-Zoo ballern Sie auf sabbernde Tiger, schnappende Krokodile und klappernde Schlangen.

Das Gelände säubern Sie übrigens mit den aus dem Vorgänger bekannten Charakteren: Der Polizist Kevin Ryman hat immer eine dicke Wumme am Start, während der Arzt George Hamilton auf Erste Hilfe spezialisiert ist. Die Reporterin Alyssa Ashcroft dagegen versteht sich gut auf das Lösen von kniffligen Knobelaufgaben.

MC VIRUS

Das mysteriöse Elephant Restaurant scheint diesmal die Verbindung zum tödlichen Virus darzustellen. Übrigens planen die Entwickler, die Gegner nach dem Zufallsprinzip in den Abschnitten zu verteilen – dadurch sieht das Spiel bei jedem neuen Start anders aus.

"File 2" soll in der deutschen Version endlich auch einen Online-Modus besitzen. So gehen Sie voraussichtlich mit bis zu vier Zombie-Jägern im Kooperativ-Modus auf die Hatz.

AZ

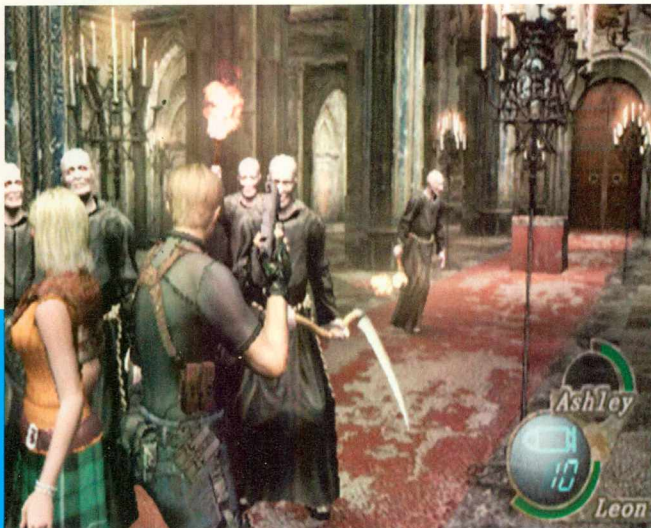
E3-LIVE

RESIDENT EVIL: OUTBREAK – FILE 2			
System	PS2		
Erscheint	2005		
Preis	60 Euro		
Genre	Horror-Adventure		
Hersteller	Capcom		
Entwickler	Capcom		
Anzahl der Spieler	1-4		
Fertig zu	20%		
www.capcom.co.jp/biohazardoutbreak/			
Onlinefähig	☒		
Einschätzung	★★★★★	4/5	
"Monströs genialer Horror!"			
Riesige Elefanten und bizarre Krokodile. Die Ungetümme stellen alles in den Schatten, was man bisher bei "Resident Evil" über den Haufen schießen durfte. Capcoms Riesen-Zombies könnten selbst abgehartete Virus-Jäger zu abrupten Schweißausbrüchen treiben.			



RESIDENT EVIL 4

Raccoon City ist bereits seit sieben Jahren Geschichte. Und doch verwandeln sich Menschen wieder einmal in blutrünstige Monster.



▲ **VIRUSFREIE ZONE:** Die Monster erinnern Leon zwar an den Horrortrip in Raccoon City, doch etwas ist diesmal anders. Seine kaltblütigen Gegenüber agieren wesentlich intelligenter und irgendwie menschlicher...



▲ **AUF DEM ARM:** Leon will die eingeschüchterte Ashley in Sicherheit bringen. In diesem Moment sind sie ein leichtes Ziel.



▲ **TROLLIG:** Selbst auf dem Land in Spanien scheint es seltsame Geschöpfe zu geben. Sind sie Opfer eines neuen Virus-Typs?

Der wohl beeindruckendste GameCube-Titel auf der E3 war "Resident Evil 4". Dutzende von Schaulustigen tummelten sich ständig an den acht Spielstationen. Das lag wohl hauptsächlich daran, dass Entwickler Shinji Mikami grafisch zu neuen Höhenflügen angesetzt hat: Endlich scheint "Resident Evil" den Spagat zwischen freier Kameraperspektive, beeindruckender Detailfülle und beklemmender Atmosphäre zu schaffen.

DER HORROR ERREICHT EUROPA

Erneut ist Leon S. Kennedy der Held der Geschichte. Seine Karriere war steil: Innerhalb von sechs Jahren hat er sich vom jungen Polizisten aus Raccoon City zum Agenten entwickelt. Er ist auf der Suche nach Ashley, der Tochter des Präsidenten, die sich irgendwo in einem spanischen Dorf aufhalten soll. Dort angekommen macht Leon schnell Bekanntschaft mit menschlichen Monstern. Von Ashley hingegen findet sich keine Spur.

Die dynamische Kamera vermittelt ein ganz neues Spielgefühl. Zielen Sie beispielsweise mit einer Waffe, schwenkt die Kamera blitzschnell in eine schulternahe Position. So lassen sich die Gegner leichter anvisieren. Richtiges Zielen ist auch notwendig, denn die Gegner hören erst auf

Leon zu attackieren, wenn ihr Kopf auf den Boden purzelt. Außerdem sind die neuen Monster nun intelligenter. Sie schmieden sogar Pläne, um Leon effektiver angreifen zu können. Ganz klar: Die Zeiten der tumben Zombies sind vorbei!

"Resi 4" ist deutlich actionreicher als seine Vorgänger. Zwar gibt es noch immer die typischen Schock- und Grusel-Elemente, doch wird diesmal deutlich mehr geballert! Somit schlägt das GameCube-"Resi" einen neuen Weg ein und verschafft der Serie vielleicht neue Fans. **SH**



▲ **HEADSHOT:** Nur wer richtig zielt, kann Gegner mit einem Schuss zerlegen.



▲ **IM VISIER:** Dank des neuen Waffensystems kann Leon gezielt bestimmte Körperteile der Gegner anvisieren.

E3-LIVE	
RESIDENT EVIL 4	
System	GC
Erscheint	Winter
Preis	50 Euro
Genre	Horror-Adventure
Hersteller	Capcom
Entwickler	Capcom
Anzahl der Spieler	1
Fertig zu	60%
www.capcom.co.jp/bio4/english.html	
Onlinefähig	☐
Einschätzung	★★★★★ 5/5
"Macht euch nicht in die Hosen!"	
Nichts könnte die Atmosphäre von "Resident Evil 4" besser beschreiben als dieses Zitat von Shinji Mikami bei der E3-Präsentation. Durch die vollkommen überarbeitete Perspektive und das durchdachte Zielsystem erreicht der Horror eine neue Dimension!	

DER HERR DER RINGE

DIE SCHLACHT UM MITTELERDE

Geniale Kulisse und epische Schlachten: Kommandieren Sie eine von vier Parteien im Ringkrieg – sogar Bösewicht Sauron kann gewinnen!

PC



▲ **BELAGERUNG:** Vor den Toren des Orthanc sammelt sich Saurons Armee, um Sarumans Turm einzunehmen.



▲ **AUF SIE MIT GEBRÜLL:** In Osgiliath muss der Spieler verhindern, dass die Orks über den Fluss setzen. Der mächtige Zauberer Gandalf und der Krieger Aragorn führen die Truppen an und stärken mit ihrem Mut das ganze Heer.



▲ **MÄCHTIG:** Die haushohen Ents reißen große Mauerstücke aus den Gebäuden, um diese auf ihre Gegner zu schleudern.



▲ **GEMEIN:** Mit dem Nazgul-Fürsten schwächen Sie die Moral der Truppen.



▲ **ABSTAND HALTEN:** Ist ein Hohlentroll umzingelt, reißt er einen Baum aus dem Boden und hat damit eine mächtige Keule.

Wenn haben sie nicht beeindruckt, die Massenschlachten in den "Der Herr der Ringe"-Filmen? Nur selten zuvor wurde ein Krieg mit Tausenden einzelner Krieger authentischer und epochaler dargestellt als in Peter Jacksons Mammutprojekt.

Eben diese überwältigenden Szenen müssen es auch gewesen sein, die die Strategie-Spezialisten aus dem Hause Electronic Arts inspiriert haben, ein Spiel wie "Die Schlacht um Mittelerde" zu programmieren. Sie dirigieren Ihre Truppen in diesem beeindruckenden Echtzeit-Strategie-Titel per Mausebfehl durch die Schlachten des Ringkrieges.

FÄHIGES ENTWICKLERTEAM

Ein derart ambitioniertes Vorhaben verlangt natürlich ein erfahrenes Entwicklerteam. Deshalb erstellen auch die Studios von Electronic Arts Los Angeles den kommenden Strategie-Titel. Unter der Leitung von Produzent Mark Skaggs fertigt das viel gerühmte "Command & Conquer: Generäle"-Team mit großen Fortschritten "Die Schlacht um Mittelerde". Insbesondere die imposante Kulisse hat uns bereits in einem frühen Entwicklungsstadium

beeindruckt – was wir da gesehen haben, steht den monumentalen Bauten des Filmes nicht nach.

Auf einer exklusiven Präsentation hat man uns Szenen wie beispielsweise die Rohan-Siedlung Edoras gezeigt. Das für den Fortgang der Story bedeutende Örtchen thront stolz auf dem kleinen Hügel nahe einer Bergkette.

Die Bauern gehen rege ihrer Arbeit nach, kleine Flaggen flattern auf den Zinnen der Aussichtstürme aufgeregt im Wind. Nahezu umwerfend war die weiße Stadt Minas Tirith, vor deren Mauern sich die menschlichen Truppen mit den Hundertschaften Saurons einen erbitterten Kampf liefern. In Brand geratene Olifanten stapfen hier panisch über das Schlachtfeld und starke Trolle schieben im Kampfgetümmel große Türme an die Stadtmauern, um den darin lauernden Orks den Sprung über die Wälle der Festung zu ermöglichen.

Grundsätzlich ist der Spielablauf von "Die Schlacht um Mittelerde" dem von "Command & Conquer: Generäle" ähnlich. Es gibt insgesamt vier Rassen, von denen bislang lediglich die Reiter von Rohan und Saurons Truppen namentlich erwähnt wurden. Zusätzlich rechnen wir noch mit





▲ **DETAILVERLIEBT:** Sogar der Innenhof von Minas Tirith wurde schön nachgebaut.



▲ **WEISSE MAGIE:** Mit seinem Blitzzauber setzt Gandalf diesen Orks ordentlich zu.



▲ **AUFMARSCH:** Angesichts dieser Übermacht bekommen die Soldaten weiche Knie.



▲ **BEEINDRUCKEND:** Auf den Schlachtfeldern von Gondor ist ordentlich was los. In dieser Szene galoppieren gerade die Reiter aus Rohan direkt in die Reihen der gemeinen Ork-Armee. Hoffentlich geraten die Olifanten nicht in Panik.



▲ **HINTERHALT:** Im hohen Gras schießen die Soldaten Gondors mit Pfeil und Bogen auf einen vorbeilaufenden Olifanten.



▲ **GEFÄHRLICHE GEGEND:** Ob diese orientalisch anmutenden Truppen im Fangorn-Wald wirklich gut aufgehoben sind?

den Baumwesen Ents und den unsterblichen Elben. Bevor es in den Kampf geht, baut der Spieler erst einmal eine Basis und fördert mit speziellen Arbeitern und Gebäuden Rohstoffe.

Mit diesen Grundmaterialien heuert er schließlich seine Soldaten in Kasernen an und stattet sie mit vielfältigem Kampfgerät aus.

MÄCHTIGE SCHLACHTEN

Erst wenn eine große Truppe zusammengestellt ist, zieht der Spieler in die Schlacht. Für den Kampf Mann gegen Mann liefert die Filmvorlage die unterschiedlichsten Krieger. Während auf Seiten der Reiter Rohans die berittenen Soldaten besonders stark sind, kontert Saurons Armee mit riesenhafte Bergtrollen. Fühlen die sich in die Enge getrieben, entwurzeln die Ungetümme schon mal einen Baum und setzen ihn als Keule ein gegen die übermächtige Feindtruppe.

In einigen Punkten unterscheidet sich "Die Schlacht um Mittelerde" aber deutlich von "Command & Conquer: Generäle". So gibt es beispielsweise eine riesige Oberwelt, die einer dreidimensional modellierten Landkarte von Mitteleuropa gleicht. Aus dieser übersichtlichen Perspektive heraus erkennt der Spieler nicht nur wo sich seine Truppen befinden, sondern sieht auch,

wie viele Einheiten sein Bataillon umfasst. Zudem wird hier per Mausclick entschieden, wohin das Heer als nächstes ziehen soll.

Ein weiterer gravierender Unterschied sind die auf dem Schlachtfeld dargestellten Emotionen. Gelingt es beispielsweise einer Truppe Soldaten, einen dick gepanzerten Troll zu erledigen, jubeln die Menschen. Diese positiven Gefühle stärken wiederum deren Angriffswerte.

Andererseits kann es aber auch passieren, dass eine kleine Gruppe aus Rohan von einem übermächtigen Unhold attackiert wird. Dann schlottern die Soldaten vor Angst und können dem Gegner nur bedingt die Stirn bieten. Gleiches gilt für die Reittiere. Ist erst einmal der Aufbau eines Olifanten in Brand gesteckt, gerät dieser in Panik und ist von seinem Herren nicht mehr zu kontrollieren.

ALTE BEKANNTE

Im Spielverlauf dürfen zudem alle aus der Filmvorlage bekannten Helden gesteuert werden. So reiten Sie zum Beispiel mit dem Zauberer Gandalf in die Schlacht, der die Truppen Saurons mit speziellen Blitzzaubern dezimiert. Der böse Fürst wiederum ist in späteren Schlachten sogar in der Lage, einen Balrog aufs Schlachtfeld zu

zaubern. Der frisst die menschlichen Truppen dann genüsslich auf oder röstet die ganze Armee mit seinem tödlichen Feueratem.

Anschließend stellt sich die Frage, wie sich all diese Echtzeit-Strategie-Elemente zusammen kontrollieren lassen. Wir durften bisher nur zuschauen und noch nicht selbst spielen. Aber auch das ist nur noch eine Frage der Zeit – und dann berichten wir erneut ausführlich von den Schlachtfeldern Mittelerdes.

MH

DER HERR DER RINGE: DIE SCHLACHT UM MITTELERDE

System	PC	PC	PS2	Xbox	GC
System	Herbst				
Erscheint	50 Euro				
Preis					
Genre	Echtzeitstrategie				
Hersteller	Electronic Arts				
Entwickler	Electronic Arts				
Anzahl der Spieler	nicht bekannt				
Fertig zu	80%				
www.eagames.com					
Onlinefähig	☒				
Einschätzung	★★★★★ 5/5				

"Einfach nur überwältigend!"

Nach der kurzen Präsentation wollen wir eigentlich nur noch eines wissen: Wann dürfen wir diesen Echtzeit-Strategie-Hit selbst spielen? Einen schöneren und vor allem spannenderen Vertreter dieses Genres werden wir so schnell nicht wieder finden.

SPLINTER CELL 3

Kaum ist Pandora Tomorrow erschienen, kündigt sich auch schon der dritte Splinter-Cell-Teil an.



PC

PS

X

G



▲ **KEINE GNADE:** Sams Waffenarsenal wird um ein Messer erweitert. Damit macht er seine Gegner noch schneller kalt. Beachten Sie auch die atemberaubenden Details der Charaktere sowie die Schatten und Glanzeffekte auf Haut und Kleidung.



▲ **TOD VON OBEN:** Der Superspion hält sich mit den Beinen an einem Rohr fest und bricht der passierenden Wache das Genick.



▲ **JETZT KEINEN MUCKS:** Leise schleicht Sam sich an einem Wachmann vorbei, der die Umgebung mit einer Fackel ausleuchtet.

Erst kurz vor der E3 hatte Ubisoft überraschend angekündigt, "Splinter Cell 3" auf der Messe zu zeigen. Zwar haben wir den brandheißen Stealth-Hit noch nicht gespielt, doch immerhin wurde uns eine sehr frühe PC-Version vorgeführt.

Sam Fisher hat eine Menge neuer Bewegungen gelernt: Der Topspion hält sich neuerdings mit den Beinen an waagrechten Rohren oder Balken fest, lässt sich kopfüber hinunter hängen und bricht einem Wachmann, der unter ihm vorbeiläuft, blitzschnell das Genick. Um störenden Soldaten schnell und einfach zu "entsorgen", stürzt Sam sich kurzerhand in einen Abgrund. Erst schleicht er sich dazu von hinten an sein Opfer an und nimmt es in den Würgegriff, dann geht er an den Rand einer Plattform und versetzt ihm einen Tritt – guten Fluff! Das funktioniert auch aus einer anderen Position heraus: Sam hangelt außen an der Aussichtsplattform eines Leuchtturms entlang. Als er in die Nähe einer dort stehenden Wache kommt, erscheint oben rechts das Interaktionsmenü mit dem Kommando "Grab NPC". Bestätigen Sie diesen Befehl, schnellst Sam hoch

packt den Soldaten Kragen und zieht ihn über das Gelände in die Tiefe. In einer anderen Mission, die in einer japanisch anmutenden Wohnung mit Papierwänden spielt, kommt eine weitere Stealth-Attacke zum Einsatz. Sam betritt einen Raum durch einen Luftschaft und sieht auf einer der Wände die Silhouette eines dahinter stehenden Mannes. Während dieser telefoniert und an nichts Böses denkt, pirscht Sam sich von der anderen Seite an, stößt mit einer Hand durch die Papierwand und nimmt den Mann in den Haltgriff. Ein kurzer Ruck – und das Opfer sackt zusammen.

KLOPF, KLOPF!

Wer es in den Vorgängern vermisst hat, mit der Tür ins Haus zu fallen und die Gegner zu überraschen, bekommt nun Gelegenheit dazu. Vor einer Tür erscheint im Interaktionsmenü der Befehl "Bash Door". Wählen Sie diese Option, tritt Sam gewaltsam die Tür ein. Steht ein Gegner hinter der Tür, wird er durch die Wucht zu Boden geschleudert. Bevor Sie das jedoch tun, sollten Sie die Waffe ziehen und sich schussbereit machen, denn andere Wachen springen nach einer Schrecksekunde auf und eröffnen das Feuer.

Wie beim Vorgänger "Pandora Tomorrow" hält Ubisoft auch diesmal eine tolle Überraschung für die Mehrspieler-Fraktion parat. Im Kooperations-Modus absolvieren Sie zusammen mit einem anderen Spieler einfallsreiche Missionen in speziellen Levels. Beispielsweise helfen Sie Ihrem Partner auf hohe Vorsprünge hinauf. Oder Sie halten ihn an den Beinen fest und lassen ihn durch einen Lüftungsschacht kopfüber in einen Raum hinab, damit er den Computer hinter einer schlafenden Wache hacken kann.

CG

E3-LIVE					
SPLINTER CELL 3					
System	PC	PS2	Xbox	GC	
Erscheint	2005	unbek.	2005	unbek.	
Preis	50 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro	
Genre	Action-Adventure				
Hersteller	Ubisoft				
Entwickler	Ubisoft				
Anzahl der Spieler	1-2				
Fertig zu	30%				
Onlinefähig	☒				
Einschätzung	★★★★★ 5/5				

"Technisch perfekte Schleicherei"

Mit einem fieseren Image, neuen Moves und verbesserten Animationen erledigt Sam noch branztigere Missionen – entweder alleine oder im Team. Die ultra realistische Grafik mit Glanzeffekten, Regen und Echtzeitschatten sorgte auf der E3 für Begeisterung.

DIE ZUKUNFT DER ACTION-SHOOTER

„... brachiale Mech-Action mit Hit-Potenzial.“
Maniac 4/04

„Knalliger Shooter mit beeindruckender Fernsicht und bombastischer Action...!“
Playzone 4/04



„Bombast-Action der besten Sorte!“
OPM 2 Sonderheft Frühjahr 04



WWW.ATARI.COM/TRANSFORMERS

AB JETZT IM HANDEL ERHÄLTlich



PlayStation 2



CALL OF DUTY: FINEST HOUR

Kugeln pfeifen Ihnen um die Ohren, laute Granateneinschläge lassen den Boden erzittern. Erleben Sie die ganze Grausamkeit des WW II.



▲ **BOOT IN NOT:** Der Stalingrad-Level beginnt mit der Fahrt in einem russischen Ruderboot – die Angst fährt mit.



▲ **NAVIGATIONSSYSTEM:** Der rot-weiße Stern neben dem Kompass führt Sie direkt zum nächsten Missionsziel.



▲ **DEUTSCHER STAHLKOLOSS:** Mit einem gezielten Schuss holen wir den Soldaten vom fahrenden Panzer. Die Vehikel sind detailliert und originalgetreu dargestellt und tragen zur intensiven Kriegsatmosphäre bei.



▲ **SICHTFENSTER:** Mit dem schweren T-34-Panzer holpern Sie über die Trümmer.



▲ **SCHUTT UND ASCH:** Mit dem Maschinengewehr lassen sich die Flugzeuge nur schlecht vom Himmel holen.

Actionbegeisterte Konsolenbesitzer dürfen sich freuen: Die Umsetzung des PC-Mega-hits "Call of Duty" wird gegenüber dem Original kräftig aufgebohrt. Der Ego-Shooter schlug Computer-Veteranen durch seine unglaublich beklemmende Atmosphäre in den entsetzlichen Bann des Zweiten Weltkriegs. Die "Finest Hour"-Entwickler von Spark Unlimited sammelten bereits mit den ersten drei "Medal of Honor"-Teilen Erfahrung mit der WW-II-Thematik und sind bekannt für eine realistische und glaubwürdige Kriegsdarstellung.

NEUE KAMPAGNEN

Exklusiv für PS2, Xbox und GameCube gibt es neue Aufträge und Kampagnen, die in den Kriegsjahren 1942 bis 1945 angesiedelt sind. Der im Vergleich mit dem PC-Original größere Handlungszeitraum führt Sie in der Rolle der sieben Charaktere unter anderem in die westafrikanische Steppe. Dort lehren Sie den Nazis als Richtschütze eines Sherman-Panzers das Fürchten. Damit sich der Spieler besser ins Geschehen hineinversetzen kann, wurden die Schicksale ausgewählter Charaktere, wie das der russischen Scharfschützin Tanya, dokumentierten Erlebnissen von Kriegsteilnehmern nachempfunden.

IM BOOT NACH STALINGRAD

Auf der E3 konnten wir eine Präsentation des grafisch wie atmosphärisch beeindruckenden Stalingrad-Levels von "Call of Duty: Finest Hour" miterleben – in dem kleinen Präsentationsraum piffen uns die Kugeln um die Ohren.

Wir erleben das Geschehen vor der Küste Stalingrads aus Sicht eines russischen Soldaten, der mit seinen Kameraden in einem Boot in Richtung der zerbombten Stadt rudert. Während Flugzeuge über dem Boot kreisen, steht der Kommandeur selbstsicher auf dem Bug und spricht seinen Untergebenen lautstark Mut zu – doch die Lage scheint aussichtslos. Einige Russen springen verzweifelt über Bord, denen der erbarmungslose Kommandeur etliche Schüsse nachjagt. "Verräter werden erschossen!" – uns wird flau im Magen ...

Unter dichtem Bombenhagel erreicht unser Boot den Landungssteg. Alle Mann stürmen hinaus und erklimmen den Anstieg zum Zentrum Stalingrads. Überall ertönen Schreie verwundeter Soldaten – dazu lautes Sperrfeuer aus den deutschen Maschinengewehren. Realistischer haben wir den Zweiten Weltkrieg noch nicht auf Konsole erlebt. Unser Charakter nimmt seinen ganzen Mut zusammen und schlängelt sich zwi-



▲ **PELZMÜTZE:** Sowohl Uniformen wie auch von Waffen sehen originalgetreu aus.



▲ **FEUERSTOSS:** Hinter hell leuchtendem Mündungsfeuer sackt der deutsche Soldat in sich zusammen.



▲ **BOMBENHAGEL:** Hilflös sieht man mit an, wie deutsche Nazi-Bomber das umkämpfte Stalingrad zerstören.

schen Trümmern, ausgebrannten Fahrzeugen und hinabrollenden Wasserrohren hindurch. Dabei zwischen unzählige Kugeln an ihm vorbei. Oben angekommen, schnappen wir die Waffe eines gefallenen Kameraden und beginnen die Jagd auf den scheinbar übermächtigen Feind.

Wir warten schon gespannt auf künftige Nachrichten von der "Finest Hour"-Front. Die VGA-Kriegsreporter werden jedenfalls in den kommenden Monaten weiterhin direkt aus den Schützengräben für Sie berichten. **AZ**

E3-LIVE

CALL OF DUTY: FINEST HOUR

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	Ende '04	Ende '04	Ende '04	Ende '04
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro
Genre	Ego-Shooter			
Hersteller	Activision			
Entwickler	Spark Unlimited			
Anzahl der Spieler	1			
Fertig zu	60%			
www.callofduty.com				
Onlinefähig	☐			
Einschätzung	★★★★★ 5/5			

"Top Zweiter-Weltkrieg-Shooter"

Wow – Atmosphäre, Grafik und KI begeistern schon jetzt enorm. Werden auch die kommenden Levels derart faszinierend, hat "Call of Duty: Finest Hour" genug Potenzial, um das betagte "Medal of Honor: Frontline" endlich vom WW-II-Shooter-Thron zu ballern.

CALL OF DUTY: UNITED OFFENSIVE

Für den PC zeigte Activision auf der E3 ein Erweiterungspack.



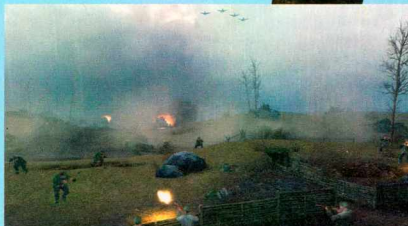
▲ **TEAMWORK:** Einer Ihrer Kollegen ist voll bei der Sache. Die Einschusslöcher in der Wand sind aber wohl vom Feind.



▲ **BRILLANTE OPTIK:** Flora und Fauna wirken sehr realistisch. Und das auch bei Dutzenden Soldaten auf dem Screen.



▲ **NAZI-FLIEGER IM VISIER:** An Bord eines Bombers feuern Sie auf ein Dutzend feindlicher Jäger.



▲ **STELLUNGSKRIEG:** Massen an Nazi-Truppen attackieren russische Soldaten. Nazi-Bomber sind schon im Anflug.

Eine Pressekonferenz beginnt man am besten mit einer Spielgranate, damit die versammelte Journalistenschar auch weiß, dass man sich die Zeit zu Recht genommen hat. Activision suchte sich fürs Startprogramm kein geringeres Spiels als "Call of Duty: United Offensive". Der Vorgänger setzte sich dank der Unterstützung ehemaliger "Medal of Honor"-Entwickler im November 2003 an die Spitze der WW-II-Shooter – Publikum und Presse waren begeistert.

Herbst dieses Jahres schiebt Entwickler Grey Matter ein erstes Erweiterungspack nach. Das Add-on bietet drei neue Einzelspieler-Kampagnen, zehn Multiplayer-Karten, drei neue Teammodi und noch einiges mehr.

Activision zeigte uns bereits Szenen aus zwei von drei neuen Kampagnen: Zuerst nahmen wir als russischer Soldat am Kampf um Kursk teil. Während links und rechts die Bomben der Nazi-Flugzeuge einschlagen und wir auf unseren Stühlen im Sekundentakt zusammenzucken, feuern wir mit Flammenwerfern bewaffnete feindliche Soldaten in die Schützengräben und rösten einige unserer Kameraden. Der vorspielende Entwickler dagegen

kämpft sich zu den anrückenden deutschen Panzern vor, um dort Sprengsätze anzubringen.

Nächste Kampagne: Wir sitzen am Abwehr-geschütz eines britischen B-17-Bombers und holen deutsche Jäger vom Himmel. Ein abstürzender Flieger touchiert effektiv unseren Bomber. Wir öffnen die Bombenluke und werfen im richtigen Moment die tödliche Last ab. **SZ**

E3-LIVE

CALL OF DUTY: UNITED OFFENSIVE

System	PC	PC
Erscheint	Herbst	
Preis	30 Euro	
Genre	Ego-Shooter	
Hersteller	Activision	
Entwickler	Grey Matter	
Anzahl der Spieler	1-16	
Fertig zu	60%	
www.callofduty.com		
Onlinefähig	☒	
Einschätzung	★★★★★ 5/5	

"Neues vom Shooter-King!"

Unglaublich packende Kampagnen, dramaturgisch perfekt und extrem effektiv inszeniert, verkürzen "Call of Duty"-Fans die Wartezeit bis zum zweiten Teil. Wenn Sie nur ein Fünkchen für WW-II-Shooter übrig haben, sollten Sie sich diesen Titel vormerken.

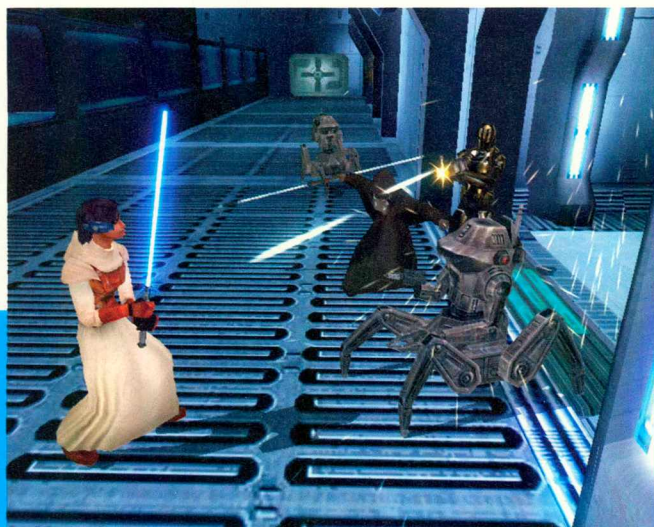
KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC 2: THE SITH LORDS

Man kann von den neuen Star-Wars-Episoden halten was man will, die Spiele dazu sind jedenfalls unbestreitbar vom Allerfeinsten.

PC

T

X



▲ IMMER MIT DER RUHE: Auch wenn es wie hier heftig und unübersichtlich zur Sache geht, heißt es, kühlen Kopf bewahren. Zudem ist es hilfreich, dass Ihre vom Computer gesteuerten Mitstreiter erfreulich schlau und eigenständig handeln.



▲ GLÄNZENDE AUSSICHTEN: Die Sith jagen Sie von Anfang an durch die Galaxis. Schließlich sind Sie der letzte Jedi.



▲ NIMM DAS, BLECHHAUFEN! Mit den Lichtschwertern setzen die beiden dem krabbelnden Roboter zu.

Die Macht war 2003 definitiv mit den Jungs von Bioware, als sie mit "Knights of the Old Republic" das Rollenspiel des Jahres veröffentlicht haben. Das im "Star Wars"-Universum angesiedelte Abenteuer hatte dem Spieler eine bis dato ungeahnte Entscheidungsfreiheit eingeräumt. Je nachdem, ob man der dunklen oder der hellen Seite der Macht gefolgt war, hat sich die Story anders entwickelt.

WAS NUN, WAS TUN?

Beim zweiten Teil standen die Entwickler jedoch vor folgender Frage: Wo soll die Story ansetzen? Schließlich hatte jeder Spieler den ersten Teil anders erlebt! Die Lösung: Sie starten in "Knights of the Old Republic 2: The Sith Lords" als ahnungsloser Jedi, der gerade aus dem Exil zurückkehrt. Sie haben keine Ahnung, was in den letzten Jahren in der Galaxis vor sich gegangen ist. In ersten Gesprächen erfahren Sie vom Untergang Darth Malaks und geben mit Ihren Antworten eine Tendenz zu einer Seite der Macht an. Ganz egal wie Sie sich auch entscheiden, zunächst einmal stehen Sie auf der Abschlusliste. Schließlich sind Sie der letzte Jedi-Ritter und so werden Sie von den Sith-Attentätern

erbarmungslos gejagt. Inhaltlich sind die Veränderungen am Spiel eher geringfügig. So haben Sie 30 neue Kräfte zur Auswahl. Mit Hilfe der Macht sehen Sie beispielsweise durch Wände hindurch.

Mit neuen Waffen, darunter einem ans Handgelenk montierten Raketenwerfer, heizen Sie Ihren Feinden ein. Zudem erwarten Sie neue Charakterklassen wie der Jedi-Assassin – ein aufs Meucheln spezialisierter Jedi! Daneben stoßen Sie auch auf neue Gruppenmitglieder, die alle einen stärkeren Charakter aufweisen als noch im ersten Teil. Sind diese mit Ihren Handlungen unzufrieden – murksen Sie beispielsweise als guter Jedi Unschuldige ab – bringt Ihnen das mehr als nur ein Stirnrunzeln ein. Der erzürnte Kollege wendet sich im schlimmsten Fall komplett von Ihnen ab und verlässt die Gruppe.

Xbox-Live-User dürfen ebenfalls jubeln: Diesmal soll der Online-Dienst bereits von Anfang an unterstützt werden – nicht erst nach einigen Monaten, wie beim Vorgänger. Sie können damit neue Inhalte für das Spiel herunterladen.

Im Gegensatz zum ersten Teil wird "Knights of the Old Republic 2" nicht von Bioware ent-

wickelt. Die stecken nämlich bis über beide Ohren in den Arbeiten am neuen Rollenspiel "Jade Empire". Doch auch Obsidian Entertainment sind keine Unbekannten: "Fallout", "Planescape: Torment" und "Icewind Dale" sind wahrlich nicht die schlechtesten Rollenspiel-Referenzen. **TS**

E3-LIVE

KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC 2: THE SITH LORDS				
System	PC	PC	Xbox	
Erscheint	2005	2005		
Preis	50 Euro	60 Euro		
Genre	Rollenspiel			
Hersteller	Lucas Arts			
Entwickler	Obsidian Entertainment			
Anzahl der Spieler	1			
Fertig zu	50%			
www.lucasarts.com				
Onlinefähig	☒			
Einschätzung	★★★★★ 5/5			

"Endlich geht's weiter!"

Die dunkle Seite der Macht lockt wieder! Mit neuen Hauptdarstellern sowie neuen Charakterklassen, mehr Heldenfähigkeiten und größerer Handlungsfreiheit. Die Veränderungen gegenüber dem überragenden Vorgänger beschränken sich aber auf diese Details.



DEIN MUT MAG DICH VERLASSEN. DEINE FREUNDE NICHT.



SPIELE ALS HARRY, RON UND HERMINE
UND BESIEGE DIE DEMENTOREN.™

Harry Potter
UND DAS CHANCELOIR
VON ASHLAND

www.harrypotter.de www.ra.games.de



PlayStation 2



PC CD-ROM

GAME BOY ADVANCE



Challenge Everything

Sei Ron und erforsche
Hogwarts' spide Streiche
und überliste die
Slytherins.

Spiele Hermine und steigere
feuerspeiende Drachen.
beschwore Eis herauf und decke
Geheimnisse auf.

Stelle Harrys Mut auf die Probe,
während er Seidenschinabel fliegt, einen
Patronus heraufbeschwört und den
Wachen von Asklan gegenübertritt.



PRINCE OF PERSIA 2

Abendstimmung im Morgenland: Im zweiten Abenteuer des Prinzen aus Persien kämpft der Held gegen einen grausamen Zeit-Dämon.

PC

P

X

G



▲ **UMZINGELT:** Auf einem Schiff ergreift der Prinz einen Widersacher, um ihn mit einem mächtigen Stoß über Bord zu werfen. Die restlichen Gegner kann der Held jetzt übrigens entwaffnen.



▲ **TAKTISCH:** Erst müssen Sie dem Ungetüm auf die Fersen schlagen, dann geht es in die Knie und Sie erreichen den Kopf.



▲ **WOW:** Die spektakuläre Seeschlacht zu Beginn von Prince of Persia 2 ist ein echtes Atmosphäre-Highlight.



MAGISCHES SAND-AMULETT

Erfahrene "Prince of Persia"-Veteranen stellen sich zu Recht die Frage, womit der Prinz in seinem neuen Abenteuer die Zeit beherrschen soll – schließlich hatte er den Dolch der Zeit am Ende des ersten Abenteuers an Prinzessin Fahra zurückgegeben. Zum Dank hat sie ihm ein Amulett geschenkt, das den magischen Sand der Zeit enthält. Und genau dieser Anhänger ist in "Prince of Persia 2" für unseren Helden überlebensnotwendig: Der Prinz kann den Dämon nämlich nur dann

in seine Schranken weisen, wenn er in die Vergangenheit reist und dort verhindert, dass der Sand der Zeit überhaupt erschaffen wird.

Der Weg zu diesem Ziel ist allerdings mit unzähligen Gegnern und gemeinen Fallen gespickt. Glücklicherweise beherrscht der Prinz unzählige neue Kampftechniken: Jetzt kann er seine Gegner durch die Luft schmeißen und selbst an der Wand entlang laufen und ihnen aus dieser ungewöhnlichen Position heraus den Kopf abschlagen. Überhaupt lassen sich die zahlreichen Hieb- und Stichwaffen im neuen Abenteuer wesentlich vielseitiger einsetzen: So kann der Prinz damit in Tücher oder Segel stechen, um dann in bester Piraten-Manier elegant nach unten zu gleiten.

Verlieren die Unholde im Handgemenge ihre Waffen, nimmt der Prinz diese kurzerhand auf und kämpft fortan mit zwei Schwertern in den Händen weiter. Kommt der Held richtig in Bedrängnis, kann er die eingesammelten Säbel sogar auf die Bösewichter werfen.

Größere Bossgegner fordern jetzt das ganze Können des Spielers. Einem haushohen Goliath muss der Prinz beispielsweise so lange auf die Fersen schlagen, bis dieser in die Knie geht – erst

dann erreicht der Held den verwundbaren Kopf des Ungetüms, an dem er sich festklammert und ihn mit seinem Schwert bearbeitet. Ubisoft hat die Grafik-Engine deutlich optimiert: Ruckler treten so gut wie gar nicht mehr auf. Die detaillierte Grafik-Kulisse in "Prince of Persia 2" wirkt beeindruckender als in Teil eins: Palmen oder Gebüsch gibt's kaum noch, über der Kulisse liegt ein rostbrauner Farbton. Zudem wirkt der Prinz jetzt mit seinem Dreitagebart sehr viel älter und verwegener als es im Vorgänger der Fall war. **MH**

E3-LIVE

PRINCE OF PERSIA 2

System	PC	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	Herbst	Herbst	Herbst	Herbst	Herbst
Preis	50 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro
Genre	Action-Adventure				
Hersteller	Ubisoft				
Entwickler	Ubisoft				
Anzahl der Spieler	1				
Fertig zu	80%				
www.ubisoft.de					
Onlinefähig					
Einschätzung	★★★★★ 5/5				

"Zeitreise mit Hindernissen!"

Geniale Grafik, delicate Atmosphäre und ein noch agilerer Hauptcharakter machen "Prince of Persia 2" zum Abenteuer-Highlight des Jahres. Besonders gut gefallen haben das neue Bewegungs-Repertoire mit vielen Angriffstaktiken und die spektakulären Bosskämpfe.



„Kein Ereignis in der Geschichte der USA wurde so oft missverstanden wie der Vietnamkrieg. Erst wurde falsch darüber berichtet, dann geriet er in Vergessenheit. Selten zuvor haben sich so viele Menschen über so vieles geirrt. Und nie waren die Folgen eines Missverständnisses so tragisch.“ – Richard Nixon

SHELLSHOCK™

NAM '67



PC DVD
ROM



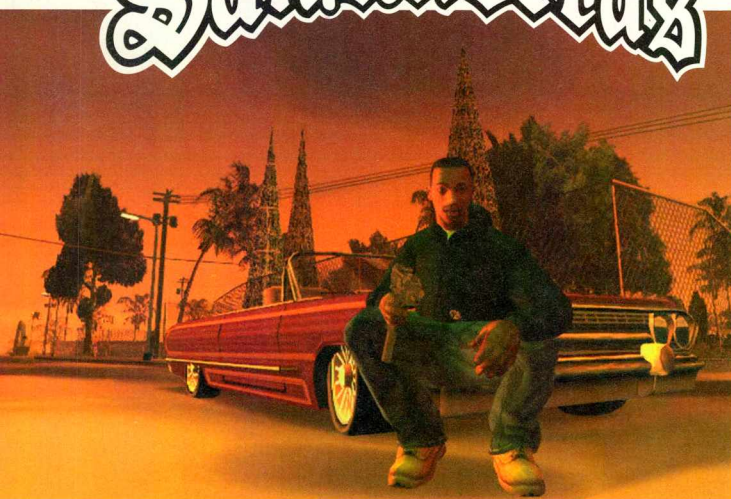
PlayStation 2



eidos
www.eidos.com

Grand Theft Auto San Andreas

Ein ganzer Bundesstaat als interaktiver Abenteuerspielplatz: Rockstar peppt die Grand-Theft-Auto-Serie gehörig auf.



▲ **DER NEUE HELD:** Das ist Carl Johnson vor seinem blutroten Cabrio. Sofort fällt auf, wie detailliert die neue Spielfigur ist. Vor allem das Gesicht sieht jetzt sehr viel lebensechter aus, als es bei den Hauptfiguren der Vorgänger der Fall war.

Rockstar blieb seiner Linie treu und zeigte auf der Videospiel-Messe E3 keine spielbare Version vom nächsten "Grand Theft Auto". Dabei hätte man mit "San Andreas" wirklich die Aufmerksamkeit der versammelten Presse und vor allem die der Spieler auf sich ziehen können. Als kleine Entschädigung gibt es aber immerhin die ersten vier Screenshots und ein dickes Paket mit konkreten Informationen zum Action-Knaller. Die aber sind dermaßen überraschend, dass allen Skeptikern schon jetzt klar sein dürfte: "San Andreas" ist weit mehr als ein simples Update der bisherigen Episoden.

Bei der Handlung von "Grand Theft Auto: San Andreas" beginnt Rockstar erneut bei null. Alt-

bekannte Charaktere finden sich genauso wenig wie bereits da gewesene Stadt-Kulissen oder Missionen. Überhaupt wirkt das ganze Großstadt-Szenario erfrischend anders: Ein neuer Hauptdarsteller, eine neue Ära (die frühen 90er-Jahre), viel Verbrechen und noch mehr tödliche Bandenkriege.



HELDENTRÄUME IN SAN ANDREAS

Beginnen wir zunächst beim Gangster-Helden: Der Name des Jungen ist Carl Johnson. Anfang der Neunziger wird er aus dem Gefängnis von Liberty City entlassen und kehrt in seine Heimatstadt Los Santos zurück. Diese ist nur eine von insgesamt drei Metropolen im fiktiven Bundesstaat San Andreas, die als inter-

aktive Gauner-Kulisse dienen. Doch statt Friede, Freude, Eierkuchen und zünftiger Familienfeste findet er lediglich Gewalt vor: Im Krieg brutaler Gangs verschafft sich Carl Respekt und verteidigt nebenbei seine Familie bis aufs Blut.

Noch einmal zurück zu den drei verschiedenen Großstädten: Diese sind tatsächlichen amerikanischen Metropolen nachempfunden. Los Santos erinnert an Los Angeles, San Fierro ist an San Francisco angelehnt und Las Venturra sieht beinahe genauso aus wie Las Vegas. Diese Städte sind über Highways miteinander verbunden und stellen ein sechsmal größeres Spielgebiet dar als es der Vorgänger zu bieten hatte – für genügend Abwechslung im harten Gangster-Alltag sollte also gesorgt sein.

THE AMERICAN WAY...

In "San Andreas" ist der Spieler erstmals ganz alleine für seine Spielfigur verantwortlich: Sie sorgen dafür, dass er neue Kampftechniken erlernt, sichern sein Einkommen durch den Kauf von Immobilien und spendieren ihm regelmäßig Essen. Aber Vorsicht! Wer ständig Burger und Buletten in sich rein stopft, wird nach kurzer Zeit zu fett, um weiterhin schweißtreibende Aufträge erfolgreich auszuführen.

Als richtige Sensation bewerten wir die Tatsache, dass der neue Held endlich im Besitz eines Freischwimmer-Abzeichens ist. Stürzt er ins Wasser, ertrinkt er nicht sofort, sondern kann ganz und gar unverletzt wieder an Land schwimmen. Überhaupt zeigt sich Carl sehr viel sportlicher als seine Vorgänger. So kann er ohne Probleme auf ein BMX-Rad steigen und auch damit quer durch die Pampa vor seinen Verfolgern flüchten.

Geld spielt natürlich auch in "San Andreas" wieder eine wichtige Rolle. Wie Sie an die Kohle kommen, haben wir ja bereits erwähnt. Nun gibt es aber eine richtig geniale Möglichkeit, die Dollars wieder unter das Volk zu bringen. Für besonders knifflige Einsätze erkaufen Sie sich einfach die Unterstützung einer lokalen Gang. Diese bösen Buben unterstützen Sie bei Ihrem Vorhaben mit geballter Waffengewalt. So zetteln Sie richtige



▲ **DRIVE BY SHOOTING:** Für besonders schwierige Aufträge heuern Sie einfach eine Gang an. Diese folgt Ihnen dann automatisch und ballert mit Maschinenpistolen auf jeden Widersacher, der sich nähert.



Gang-Kriege an. Rockstar verspricht auch bei der Grafikulise große Verbesserungen. So soll "San Andreas" aus einem Drittel mehr Polygonen bestehen und dadurch auch sehr viel detaillierter wirken als der Vorgänger. Diese Tatsache verbessert natürlich auch die Sichtweite deutlich – entgegenkommender Verkehr taucht nicht weiter einfach aus dem Nichts heraus auf.

SEHR VIEL BEEINDRUCKENDER

Besonders erfreulich für Videospiel-Einsteiger ist der neue dynamische Schwierigkeitsgrad. Das Spiel passt sich nämlich den Fähigkeiten des Spielers an. Damit überstehen selbst weniger trainierte PS2-Besitzer mit etwas Geschick auch die letzten Missionen.

Rockstar hat also nicht zu viel versprochen: Angesichts dieser genialen Verbesserungen und Innovationen stellt sich uns allerdings erneut die spannende Frage, mit welchen Ideen Rockstar das nächste "Grand Theft Auto" nach "San Andreas" ausstatten wird. Eine größere Steigerung erscheint uns beinahe nicht mehr möglich. Gibt es nächstes Jahr vielleicht "Grand Theft Auto: World"?

Doch so schnell werden wir darauf keine Antwort finden können. Deshalb freuen wir uns jetzt erst mal auf "San Andreas" – und das wird garantiert eine Spielspaß-Bombe! **MH**



▲ **UNVERKENNBAR KALIFORNIEN:** Derartige Häuserinformationen findet man wirklich nur in den Randgebieten der kalifornischen Großstädte. Hier spielen auch die meisten Missionen von Grand Theft Auto: San Andreas.

E3-LIVE

GRAND THEFT AUTO: SAN ANDREAS

System	PS2	
Erscheint	Okt. '04	
Preis	60 Euro	

Genre: Action-Adventure

Hersteller: Rockstar/Take 2

Entwickler: Rockstar North

Anzahl der Spieler: 1

Fertig zu: 70%

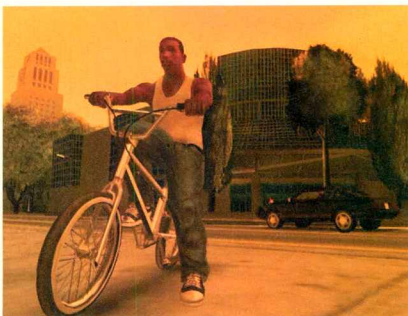
www.grandtheftauto.com

Onlinefähig: nicht bekannt

Einschätzung: ☆☆☆☆ 5/5

"San Andreas: Der Action-Hit"

Leider gab es auf der Messe noch keine spielbare Version von "San Andreas". Die ersten Screenshots und die brandheißen Fakten hören sich aber sehr verheißungsvoll an. Mit einem kompletten Bundesstaat als interaktiver Spielwiese wurden unsere Erwartungen weit übertroffen.



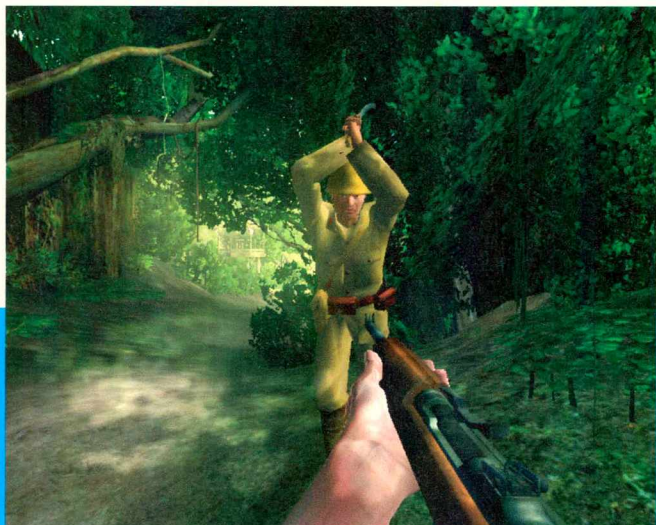
◀ **SPORTLICH:** Eines der neuen Fortbewegungsmittel ist das BMX-Rad. Mit ihm flüchten Sie quer durch das Gelände.



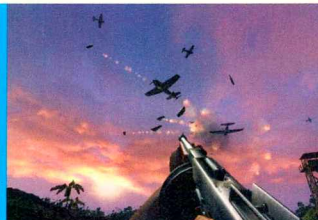
MEDAL OF HONOR: PACIFIC ASSAULT

Evolution einer Shooter-Serie: Verdienen Sie sich die Medal of Honor, indem Sie Ihre Kameraden mit Befehlen durch den Pazifik scheuchen.

PC



▲ **PHYSIKALISCH KORREKT:** Nachdem unsere Handgranate explodiert ist, zerfällt der Wachturm in seine Einzelteile.



▲ **VORSICHT:** Stürzt eines der abgeschossenen Flugzeuge direkt auf Ihren Helden, gibt dieser auf der Stelle den Löffel ab.

▲ **TEMPERAMENTVOLLE GEGNER:** Kommen Sie einem Japaner zu nahe, zieht dieser sein Katana-Schwert und attackiert Sie. Im Hintergrund schön zu erkennen: Der realistische Schatten, der auf den Spielfiguren und auf dem detaillierten Waldboden zu sehen ist.

A de Normandie – willkommen Pazifik: Der neueste Ableger der "Medal of Honor"-Ego-Shooter-Serie führt den Spieler in wärmere Gefilde. Hier kämpft der Held nicht gegen die faschistischen Truppen Deutschlands, sondern gegen Japaner, die mit ihrem Angriff auf den U.S.-Militärhafen Pearl Harbor einen erbitterten Krieg um die Ölvorkommen des Pazifiks anzetteln.

Die Programmierer von Electronic Arts haben das Grundgerüst der Shooter-Serie gründlich überarbeitet. Nummer eins ist ein neues Kommando-System, das es dem Spieler erlaubt, taktisch in den Kampf einzugreifen. Per Tastendruck schickt man seine Kameraden an die Front oder befiehlt ihnen, die Stellung zu halten. Wer im Kampf verwundet wird, muss in "Pacific Assault" ebenfalls umdenken. Die aus den Vorgängern bekannten Hilfpakete gibt es nämlich nicht mehr. Nun schleppt der Held Bandagen in seinem Marschgepäck mit sich. Auf eine Wunde gelegt, mindern diese aber nur den Grad der Verletzung. Heilen kann sich der Soldat nur, wenn er einen Sanitäter ruft.

Neuerung Nummer zwei betrifft die Künstliche Intelligenz der Spielfiguren. Soweit keine

anderen Befehle gegeben werden, stehen die Kameraden dem Spieler zur Seite. Geht er in Deckung, suchen sich die computergesteuerten Figuren ebenfalls einen geschützten Platz. Stürmt der Held auf eine gegnerische Stellung zu, laufen die befreundeten Soldaten tapfer an seiner Seite mit – auch wenn das bedeutet, dass die treuen Gefährten vom gegnerischen Gewehrfeuer niedergemäht werden.

Überraschend clever verhalten sich auch die Widersacher. Es scheint keine feste Vorgehensweise zu geben. Die Reaktionen der Gegner ergeben sich aus den Aktionen des Spielers. Geschickt weichen die Unholde ihren Schüssen aus oder versuchen, Sie von zwei Flanken aus anzugreifen, wenn Sie auf die gegnerische Front zustürmen – klasse!

DETAILLIERTES EFFEKT-SPEKTAKEL

Neuerung Nummer drei betrifft das technologische Grundgerüst. Statt wie bei den Vorgänger-Titeln auf die "Quake 3"-Engine zu setzen, verlässt sich Electronic Arts diesmal auf eigenhändig entwickelte Grafikroutinen. Das Ergebnis kann sich wirklich sehen lassen. Volle DirectX-9-Unterstützung garantiert eine authentische Pazifik-Kulisse und extrem aufwändige Spezialeffekte.

So wirft die dichte Vegetation tagsüber realistische Schatten und die Spielfiguren bewegen sich geschmeidig animiert. Zudem spiegeln sich fast menschlich zu nennende Emotionen auf ihren Gesichtern wider.

Die Explosionen schleudern dank neuartiger Physik-Engine Kisten und die Körper der Soldaten realistisch durch den Dschungel. Packender kann man das Mittendrin-Gefühl des Pazifik-Kriegs wohl kaum darstellen. **MH**

E3-LIVE

MEDAL OF HONOR: PACIFIC ASSAULT

System	PC	PC
Erscheint	Herbst	
Preis	50 Euro	
Genre		Ego-Shooter
Hersteller		Electronic Arts
Entwickler		Electronic Arts
Anzahl der Spieler		nicht bekannt
Fertig zu		70%
Fertig zu	www.ea.com	
Onlinefähig	☒	
Einschätzung	★★★★★ 5/5	

"Einfach bombastisch!"

Endlich neu – endlich anders! Die Generalüberholung steht dem neuesten Teil der "Medal of Honor"-Serie erstaunlich gut. Mit der neuen Grafik-Engine und dem simplen Kommando-System hält der Ego-Shooter locker mit der Genre-Konkurrenz mit.



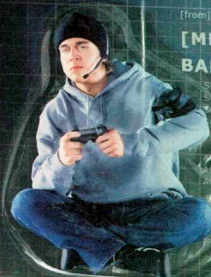
SYPHONFILTER NETWORK-GAMING

WITH
SINGLE
PLAYER
MISSIONS

including double friendship



[from]
[FU_MAN_
SHOOT]



[from]
[MR_BOOM-
BALTIC]

WARNING



Neue Intrigen und globale Spionage: Mit Syphonfilter „The Omega Strain“ kannst du exklusiv auf PlayStation 2 im Single-Player-Modus oder mit bis zu vier Spielern den internationalen Terror bekämpfen. Alles, was du dafür brauchst, ist ein schneller Internetzugang und der Netzwerkadapter. Und für letzte Worte an deine Freunde das USB- oder SOCOM-Headset. www.playstation.de

FUN. ANYONE?
PlayStation.2

BURNOUT 3

Autoversicherer bitte wegschauen: Bei diesem Rennspiel-Spektakel ist nur ein wirklich heftiger Unfall ein guter Unfall.



▲ **EFFEKTORGIE:** Der "Wow!"-Faktor speziell bei heftigen Unfällen erreicht schwindelerregende Höhen. Wenn Sie wie hier mit Vollgas einen Crash auf den Asphalt legen, dann brennt Burnout 3 ein Effektfeuerwerk ab, das seinesgleichen sucht.



▲ **TUNNELBLICK:** Die Schlieren an den Bildschirmrändern intensivieren das Geschwindigkeitsgefühl.



▲ **HEIMATLAND:** Auch durch Deutschland darf man künftig brettern, wie die Hinweisschilder eindeutig belegen.

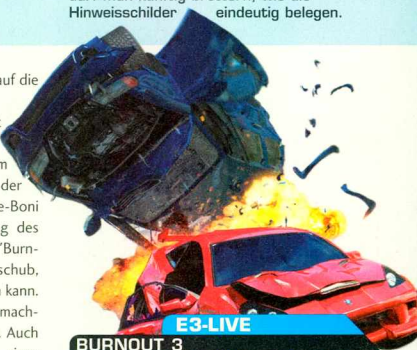
Mit knapp 190 Sachen fliegt die Kreuzung auf uns zu; ein giftgrüner Japano-Flitzer hängt Format füllend im Rückspiegel. Auf die rote Ampel können wir jetzt keine Rücksicht nehmen. Zwei kreuzende Autos bremsen panisch, an einem Bus mitten auf der Straße kommen wir mit viel Geschick vorbei. Doch dahinter taucht plötzlich noch ein Kleinlaster auf. Blitzartig ziehen wir nach rechts, wo trotz aller Lenkradakrobatik unsere knappe, rundenlange Führung am Heck einer Limousine zerschellt.

Soweit eine typische Szene aus dem aktuellen Hit-Genre "Großstadthatz". Die "Burnout"-Reihe hat diesen Trend zwar nicht erfunden, interpretiert ihn aber nerven- und blecherfetzend wie kein anderes Spiel. Im dritten Teil wird Ihnen das Adrenalin in noch höheren Dosen durch die Adern schießen: Entwickler Criterion setzt auf noch mehr Action, Rasanzen und vor allem spektakuläre Unfälle. Bei denen sind nicht mehr unbeteiligte Sonntagsfahrer Ihre Hauptkontrahenten: Die Rivalen haben scheinbar neben Benzin eine große Portion Kampfgeist im Tank. Im Gegensatz zum Vorgänger streben sie nicht mehr einfach nur hurtig Richtung Ziel, son-

dern sie nehmen Ihren Wagen absichtlich auf die Hörner um einen Crash zu provozieren.

Die Extraportion Aggressivität lohnt sich aber auch für Sie – und zwar mehrfach. Landen Sie einen Volltreffer beim Gegner und jener wiederum einen an der nächsten Mauer, erhalten Sie neben Punkte-Boni auch die imposante Video-Einspielung des Abflugs. Natürlich steigt auch das "Burnout"-Barometer für den Turboschub, den man jetzt jederzeit aktivieren kann. Doch nicht nur für pikant angemachten Blechsalat steigt der Balken. Auch das schrammenlose Passieren einer Unfallstelle lässt ihn nach oben schnellen, ebenso die "Klassiker" Drift, Sprung und Fahren im Gegenverkehr.

Für den passenden optischen Rahmen sorgt nicht nur die überragende Grafik, sondern auch eine Art Tunnelblick. Dabei verwischt das Sichtfeld an den Bildrändern, was das Geschwindigkeitsgefühl nochmals steigert. Markant verbesserte Automodelle, ein ausgebauter Wermacht-den-meisten-Schaden-Massenkarambolagen-Modus und ein umfangreicher Online-Part runden den potenziellen Überflieger ab. Ab September heißt es durchstarten!



E3-LIVE

BURNOUT 3

System	PS2	Xbox
Erscheint	Herbst	Herbst
Preis	60 Euro	60 Euro
Genre	Rennspiel	
Hersteller	Electronic Arts	
Entwickler	Criterion Studios	
Anzahl der Spieler	1-6	
Fertig zu	80%	
www.criteriongames.com		
Onlinefähig	☒	
Einschätzung	★★★★★ 5/5	

"Traumhaftes Action-Rennspiel!"

Der Begriff "Action-Rennspiel" wird gerne verwendet, sobald die Fahrphysik auf weniger als 736 Parametern beruht. "Burnout 3" zeigt, was man sich wirklich darunter vorzustellen hat: Spektakuläre Aktionen, fantastische Grafik und ein irres Geschwindigkeitsgefühl.

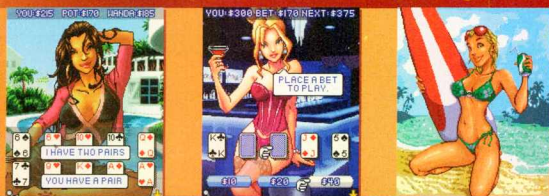


DOWNLOAD

JETZT NEU UND INTERAKTIV! DIE BESTEN SPIELE FÜR DEIN HANDY!

SEXY POKER 2004

Sie pokern hoch, bluffen und... strippen gerne!



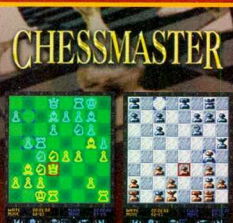
Lade deinen Highscore bei Sexy Poker 2004 hoch und gewinne ein tolles Handy!

Gewinnspiel auf

www.gameloft.com!



Stealth und Action in einem Spiel!
Geh mit Sam Fischer auf neue nervenaufreibende Missionen.
Jetzt bei Gameloft!



Der ultimative Schach-Klassiker!
Spiel online gegen die besten realen Gegner.
Infos auf www.gameloft.com!



Lade bei Block Breaker deinen Highscore hoch und gewinne jeden Monat tolle Preise.
Monatlich ein T630 als 1. Preis!

**DIE BESTEN SPIELE
FÜR DEIN HANDY!**

(Online- und Multiplayeroptionen sind nicht mit allen Handys möglich.)



SMS an 89999 (€ 2,99/SMS)

So kommt das Spiel auf dein Handy:

Schick eine SMS* (€ 2,99/SMS) mit folgendem Text an die 89999: **game Handy-Buchstabe VA4X6**

Ersetze dabei Handy-Buchstabe durch den unten angegebenen Buchstaben für dein Handy.

Der SMS-Text für ein Sony Ericsson T610 lautet z.B.:

game M VA4X6 (mit Leerstellen wie angegeben)

Der erhält dann eine SMS mit einem Link zu unserem WAP-Portal.

Folge der Anleitung zum Download deines Wunsch-Spiels.

Auf www.gameloft.com gibt es jedes Spiel für nur € 2.99!



Unterstützte Handy-Typen: A: Motorola T720 - B: Motorola V300, V500, V525, V600
C: Nokia 3510i - D: Nokia 3100, 3300, 5100, 6100, 6220, 6230, 6610, 6800, 7210, 7250(i) - E: Nokia 3650, 3660, 7650, N-Gage - F: Nokia 6600 - G: Nokia 3410
H: Segem My V65, MyV75 - I: Samsung E700 - J: Sharp GX10 - L: Sharp GX20
O: Sharp GX30 - M: Sony Ericsson T610, T630 - N: Sony Ericsson Z600
U: Siemens' S55, M55 - P: Siemens' SL55 - S: Siemens' MC60 - T: Siemens' C60
Es sind nicht alle Spiele für alle Handys verfügbar.

* Download für Siemens Handys mit T-mobile Xtra Card nicht möglich.

Mehr Spiele gibt's auf

gameloft
www.gameloft.com

* Für ein Spiel musst du eine SMS zum Preis von 2,99 € versenden. Vodafone: davon 12 Cent je SMS für Vodafone-Lösung. Die für den Download anfallenden Kosten erhöht du von deinem Mobilanbieter. Bitte prüfe dein Handy korrekt für WAP eingestellt ist. Bei Fragen zum Download oder Problemen wende dich bitte per email an support@gameloft.de oder an 01808 534527 © 2004 Gameloft. All Rights Reserved. Gameloft and the Gameloft logo are trademarks of Gameloft in the US and/or other countries. Rayman, Rayman 3, Splinter Cell, Pandora Tomorrow, Sam Fisher, Speed Devils, Nightmares: Graveyard, Ubi Soft and the Ubi Soft logo are registered trademarks of Ubi Soft Entertainment Inc. in the US and/or other countries. Rainbow Six and Rainbow Six: Raven Shield are trademarks of Red Storm Entertainment Inc. in the US and/or other countries. Under license by Ubi Soft Entertainment Inc. to Ubi Soft Entertainment company. © 1999 Jordan Mechner. All Rights Reserved. Prince of Persia and Prince of Persia: The Sands of Time are trademarks of Jordan Mechner used under license by Gameloft. Based on Jordan Mechner's Prince of Persia. © 2003 Van Hamme - Vance / Dargaud/Beneux (DARGAUD-LOMBARD S.A.).

FINAL FANTASY 12

Final-Fantasy-Fans zwischen Freude und Entsetzen: Die Bilder sehen spitze aus, doch dafür liegt die Terminverschiebung schwer im Magen.



▲ **BEREITS VERGEBEN:** Die blonde Penelo ist die Freundin von Vaan. Um mehr Rechenleistung für eine detaillierte Umgebung übrig zu haben, wurde die Polygonanzahl der Figuren verringert. Dank der feinen Texturen sehen die Charaktere aber besser aus denn je.



▲ **ANGRIFFSWELLE:** Die Kämpfer führen solange die gewählte Aktion aus, bis Sie eine neue wählen.



▲ **DIREKT:** Zufallsbegegnungen gibt es nicht mehr. Während des Kampfes können Sie die Kamera frei bewegen.



Das Imperium von Archadia greift den kleinen Stadtstaat Dalmaska an – Held Vaan ist davon zwar nicht begeistert, macht aber trotzdem mit. Beim Raubzug im Palast kommt aber alles anders als gedacht: Anstatt Beute abzugreifen, rutscht Vaan in die Widerstandsbewegung. Das war zwar nicht geplant, aber wenn da selbst schnuckelige Mädels wie Fürstentochter Ashe mitmischen...

GUTES BRAUCHT ZEIT

Mit "FF 12" beschreitet Square neue Wege: Es arbeitet nicht nur ein komplett neues Team an dem Titel, auch die grafische Darstellung wurde generalüberholt – die Polygonzahl der Figuren wurde verringert und in extra aufwändige Hintergrundszenarien investiert, dank verbesserter Texturen soll die grafische Schwerpunktverlagerung dem Spieler nicht auffallen.

Auch das Kampfsystem wurde grundlegend überarbeitet. Zufallsbegegnungen sind abgeschafft, Kämpfe finden nun direkt auf dem Feld statt, es wird also nicht mehr in einen Kampfbildschirm umgeblendet. Die eigene Bewaffnung und die Art der Gegner bestimmen, aus welcher

Distanz Sie angreifen können. Ähnlich wie bei "FF X-2" muss sich nach der Befehlswahl erst ein Zeitbalken füllen, bevor Ihre Figur handelt. Eine frei bewegliche Kamera gewährleistet einen guten Überblick.

Schade, dass die PAL-Version noch in weiter Ferne schwebt. Auch der Release in Japan verschiebt sich nach hinten, da Square ein wenig mit den Tücken der Technik zu kämpfen hat. **TS/TN**



E3-LIVE

FINAL FANTASY 12

System	PC	PS2	Xbox	GC
Errscheinung	2005			
Preis	60 Euro			
Genre	Rollenspiel			
Hersteller	Square-Enix			
Entwickler	Square-Enix			
USK	Nicht bekannt			
Fertig zu	60%			
www.ffxii.net (Fan-Seite)				
Onlinefähig	☐			
Einschätzung	★★★★★ 5/5			

"Typisch Square, alles perfekt"

Mutig, was sich Japans RPG-Profis da vorgenommen haben: Neues Team, neues Kampfsystem, komplett neue Technik, Designer und ein neuer Musiker... Wir sind gespannt, ob die neuen Ideen und Ansätze sich auch spielerisch auszahlen und wie sie bei den Fans ankommen.

SHREK 2™

**JETZT LEGT SHREK
RICHTIG LOS!**

**HOL DIR DAS
SPIEL ZUM FILM!**



Schlüpfe in die Rolle der Filmcharaktere und anderer Spielfiguren und erforsche Umgebungen aus dem Film sowie brand-neue Orte.



Wechsle zwischen den Spielfiguren, um ihre besonderen Fähigkeiten zu nutzen.



Meistere die Abenteuer im Mehrspieler-Modus zusammen mit drei Freunden.



PlayStation 2



GAME BOY ADVANCE



ACTIVISION



Luxoflux

Vicarious
Visions

KnowWonder
A THOMSON COMPANY

WIRELESS
GAME



activation.de

shrek2thegame.com

Shrek ist ein eingetragenes Warenzeichen von DreamWorks LLC. Shrek 2, Shrek Ear Design und Shrek...S...™ & © 2004 DreamWorks LLC. Veröffentlichung und Vertrieb durch Activision Publishing, Inc. Spielcode © 2004 Activision, Inc. und die zugehörigen Unternehmen. Activision ist ein eingetragenes Warenzeichen von Activision, Inc. und den zugehörigen Unternehmen. Entwicklung der Konsolenversionen durch Luxoflux, Entwicklung der Game Boy Advance™-Version durch Vicarious Visions, Entwicklung der PC-Version durch KnowWonder, PlayStation™ und das „PS“-Logo sind eingetragene Warenzeichen von Sony Computer Entertainment Inc. Alle Rechte vorbehalten. Microsoft, Xbox und die Xbox-Logos sind entweder eingetragene Marken oder Marken der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern und werden mit Genehmigung von Microsoft verwendet. © 2001 Nintendo. NINTENDO GAMECUBE, NINTENDO GAMECUBE LOGO AND THE NINTENDO GAMECUBE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. Alle Rechte vorbehalten. Das PC-CD-ROM-Logo™ und © IEMA 2003. Alle weiteren Warenzeichen und Handelsnamen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber. Die Features der Game Boy Advance™, PC- und Wireless Version unterscheiden sich möglicherweise von den anderen Versionen. Screenshots aus der PlayStation 2-Version. Screenshots taken from PlayStation 2 computer entertainment system gameplay.

**PC
CD
ROM**

GOD OF WAR

Göttliche Mission: Als Krieger Spartas kämpfen Sie in einem viel versprechenden Action-Adventure Trophäe gegen den Kriegsgott Ares.



▲ **DAS ENDE NAHT:** Einer der brillant animierten Finishing Moves in Aktion. Den Minotaurus können Sie, wie auch einige andere Zwischengegner, grundsätzlich nur in einem Knopfdruck-Minispielchen besiegen.



▲ **KOPFSACHE:** Mit dem von Ihnen erbeuteten Haupt der Medusa können Sie in späteren Kämpfen Gegner versteinern.



▲ **AKROBATISCH:** Auch am Seil hängend ist unser zum Glück jederzeit wehrhafte Held nicht vor feindlichen Angriffen sicher.

Eigentlich stand schon vor der E3 fest, welche Titel auf den "Best of"-Listen auftauchen würden: Angesichts der "Halo"- und "Gran Turismo"- und "Doom"-Superstars schienen Überraschungshits im Vorhinein Mangelware zu sein.

Der eine oder andere erblickte denn doch das Licht der Öffentlichkeit. Die meisten "Ooohs" und "Aaahs" ertete "God of War" aus Sonys Santa-Monica-Studios. Das Action-Adventure bedient sich der griechischen Mythologie und schickt Sie in der Rolle eines spartanischen Kämpfers in die Schlacht gegen Kriegsgott Ares.

Was bei der Vorführung auf dem Bildschirm zu sehen war, gehörte sowohl spielerisch als auch grafisch zu den Messe-Höhepunkten des Genres: Treffen Sie auf einen der über 20 verschiedenen Gegnertypen, führen Sie mit zwei Feuerknöpfen nicht einfach nur einen von 25 unterschiedlichen Moves aus – mit dem richtigen Timing gelangen sogar beliebig lange, elegante und animierte Kombo-Ketten. Mit einem dritten Knopf halten Sie den Feind fest, mit einem vierten nutzt Ihr Held seine Zauberkraft. Dahinter verbirgt sich zunächst die von Götter-Chef Zeus verliehene Fähigkeit, Blitze zu schleudern.

Im Laufe des Abenteuers wächst das Zauberrepertoire auf ungewöhnliche Weise an: Sie übernehmen die Fähigkeiten von besiegten Zwischen- und Bossgegnern. Das Haupt der Medusa beispielsweise ist wie in der griechischen Mythologie keine simple Trophäe, sondern eine Waffe, mit der Sie Widersacher in Stein verwandeln und kampfunfähig machen können.

KAMPF AUF KNOPFDRUCK

Obwohl das riesige Repertoire origineller Einfälle locker für drei Spiele gereicht hätte, legt "God of War" noch einen drauf: Mitunter taucht während eines Fights ein Symbol über Ihrem Kontrahenten auf. Dann ist es Zeit für eine kleine Einlage, bei der Sie bestimmte Knöpfe mit dem richtigen Timing drücken müssen. Wenn Ihnen das gelingt, winkt ein besonders schnelles Ende des Kampfes nebst einer eindrucksvollen Sterbeanimation – bei Misslingen ein herber Energieverlust.

Sollten Sie einmal nicht in Kämpfe verwickelt sein, kommt dennoch keine Langeweile auf: In "God of War" wollen große Levels erkundet werden. Es ist gar nicht so einfach, den richtigen

Weg zu finden, außerdem muss der Held immer wieder Rätsel lösen, Schluchten überqueren oder sich an Seilen entlang hangeln. Selbst dann ist er nicht vor Angriffen sicher, er kann sich aber jederzeit fein animiert mit seinem ganzen Kampf- und Bewegungsarsenal zur Wehr setzen.

Bis zum Release Anfang 2005 gibt's für das Entwicklerteam noch einiges zu tun. Doch wenn sich die Jungs nicht den ganzen Zorn der Götter zuziehen, erwartet uns dann ein echter Action-Adventure-Hammer.

MG



E3-LIVE		GOD OF WAR	
System	PS2	Genre	Action-Adventure
Erscheint	2005	Hersteller	Sony
Preis	60 Euro	Entwickler	Sony Santa Mon.
		Anzahl der Spieler	1
		Fertig zu	60%
		www.playstation.de	
		Onlinefähig	☐
		Einschätzung	★★★★★ 5/5
"Lässt keine Wünsche offen!"			
So muss ein Action-Adventure aussehen: "God of War" überzeugte auf der E3 durch innovative Spielmechaniken, spannende Kämpfe und einfache Steuerung. Aber auch die eleganten, geschmeidigen Animationen sind echte Spitzenklasse.			

84%
PC Games 07/2004



86%
PC Action 07/2004

GROUND CONTROL

OPERATION EXODUS



"So müssen Strategiespiele heutzutage aussehen!"

PC Action 04/2004

www.groundcontrol2.com
www.vugames-europe.com



ALIENWARE



POWERED BY
game spy

MASSIVE
ENTERTAINMENT



DIE SIMS 2

Vom Kreissaal bis ins Altersheim: In der Fortsetzung des erfolgreichsten PC-Spiels der Welt begleiten Sie Ihre Sims ein ganzes Leben lang.

PC



▲ **DIE ERSTE LIEBE:** Zwei Sims beim Kuscheln. Erotik soll dieses Mal eine größere Rolle spielen als beim ersten Sims-Spiel.



▲ **RAUFKUMPANEN:** Während die Söhne sich prügeln, feuern die anderen Familienmitglieder an. Wie gehts denn hier zu?



▲ **GELDGIER:** Aha, da haben wir es wieder: Im Urlaub erspähen diese fünf Freundinnen einen reichen Typen, der gerade in seinen Hubschrauber steigt. Die Mädels fahren natürlich gleich auf die "inneren Werte" des Herrn ab...



▲ **AUSGEHEN AM ABEND:** In der Oper tun Sie was für Ihre kulturelle Bildung.



▲ **GENIE ODER WAHNSINN:** Das Gut-oder-Böse-Prinzip lässt Ihnen auch im Atomlabor alle Freiheiten...

Drei Jahre und sieben Add-ons nach dem Megaerfolg "Die Sims" liegt der Nachfolger bereits im Geburtskanal. Nur noch wenige Monate, dann erstrahlen die populärsten Wesen der Spielgeschichte in neuem Glanz. Auf der E3 waren wir mit Will Wright verabredet, dem Schöpfer der Sims. Bei der Gelegenheit haben wir viele Details über den Nachfolger erfahren.

ENDLICH: SIMS IN 3D

Die optischen Verbesserungen liegen auf der Hand: Die Grafik ist nun dreidimensional und dadurch stufenlos dreh- und zoombar. "Der Spieler kann jetzt viel mehr Details erkennen und so noch tiefer in die Sims-Welt eintauchen", erklärt Will Wright. Die neue Grafikmechanik war unserer Meinung nach auch dringend notwendig, damit die Sims wieder zeitgemäß aussehen und lästiges Ruckeln endlich der Vergangenheit angehört.

Wichtiger als die Optik sind Wright die spielerischen Fortschritte. "Man begleitet seine Sims jetzt ein ganzes Leben lang, gründet eine Familie, es gibt Opa, Oma, Eltern, Kindern, Enkelkinder. Die Familie wird immer größer – ich finde das sehr faszinierend."

Die Sims tragen jetzt eine DNA, die sie an ihre Nachkommen weitergeben. Verhalten und

Werdegang der Kinder sind dadurch aber noch nicht in Stein gemeißelt, wie Wright erklärt: "Wie im wahren Leben ist die DNA nur ein Grundgerüst für das Verhalten. Die Erziehung und das, was Eltern ihren Kindern vorleben, sind weitere Bausteine in der charakterlichen Entwicklung junger Sims." Also: Seien Sie ein gutes Vorbild – oder wollen Sie, dass Ihnen die "Plagen" das Leben schwer machen?

SIMS-MEMORY

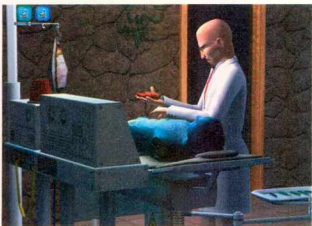
"Die Sims vergessen nicht", geht Wright ins Detail. "Erlebt zum Beispiel ein Sim in jungen Jahren einen schlimmen Brand, hat dieser bis ans Lebensende Angst vor Feuer. Ein Job als Feuerwehrmann ist damit schon mal ausgeschlossen."

Damit Ihr Sim-Leben in geordneten Bahnen verlaufen kann, legen Sie zu Beginn des Spiels Ziele fest. Was ist wichtig für Sie? Ruhm, Reichtum, Wissen, Familie oder ein abwechslungsreiches Liebesleben? Setzen Sie sich ein Ziel – und arbeiten Sie daran, dieses zu erreichen! "Nur wer seinem Traum nahe kommt, kann ein glückliches Sim-Leben führen", so Will Wright.

In "Die Sims 2" müssen Sie nicht zwingend einer von den Guten sein. Sie können Ihre Nachbarn bestehen, beim Glücksspiel besch...en oder



▲ **KINDER MACHEN:** Ist man schon älter und hat man sich ganz doll lieb, dann "kuschelt" man – und neun Monate später...



▲ **ÜBUNG MACHT DEN MEISTER:** Bevor Sie mit Herztransplantationen Geld verdienen, proben Sie erstmal an einer Puppe.



▲ **DREIDIMENSIONAL:** Die neue 3D-Gratik erlaubt Ihnen, ganz nah an Ihre Sims heranzuzoomen.

eine Zweckehe des Geldes wegen eingehen. Natürlich ist dies alles mit Risiken behaftet, zum einen schläft die Polizei nicht und zum andern hat jeder Sim auch ein Gewissen...

Klappe, Sims-Film die Erste, Action: Ein neues Feature ermöglicht es Ihnen, echte Filme zu drehen. Sie wählen die Schauspieler, suchen den Drehort aus und übernehmen einfach die Kameraführung. Die Filme dürfen Sie sogar ins Internet online stellen, so dass sie die ganze Welt anschauen kann. **SZ**

E3-LIVE

DIE SIMS 2		PC	PC	PS2	Xbox	GC
System						
Erscheint						
Preis		50 Euro				
Genre		Simulation				
Hersteller		Electronic Arts				
Entwickler		Maxis				
Anzahl der Spieler		1				
Fertig zu		70%				
www.eagames.com						
Onlinefähig		☒				
Einschätzung		★★★★★ 5/5				

"Ein überfälliger Nachfolger"

Endlich wird das Sims-Universum wieder zeitgemäß. Detailreiche 3D-Gratik und das DNA-Feature machen die Sims-Welt dem wahren Leben noch ähnlicher: Erziehen Sie Ihr Kind zu einem Nobelpreisträger oder zu einem windigen Taschendieb?

THE URBZ – SIMS IN THE CITY

Raus aus der beschaulichen Nachbarschaft, rein ins hippe Großstadtleben.



▲ **URBAN:** Mit schönen Lichtreflexionen und lebhaftem Treiben auf der Straße wirkt die Urbz-Großstadt anziehend.



▲ **IMBISSBUDE:** Unser Urb mit den violetten Haaren stillt sein Hungergefühl an einem Imbiss am Rande der Straße.



▲ **TRENDY:** Die Typen in The Urbz sehen deutlich cooler aus als die Personen in Sims 2.



▲ **HIP:** Tanzen auf der Straße – warum nicht? Schön, wenn man überall Spaß haben kann.

Endlich ein Sims-Spiel mit Minigames", so unser Kommentar, als wir "The Urbz" zum ersten Mal gesehen haben. Der jüngste Sims-Ableger ist voll und ganz auf Konsolenspieler zugeschnitten. Weniger gemächliche Routinearbeiten, dafür mehr Action, mehr Ruhm und mehr Grafikeffekte.

VIS – VERY IMPORTANT SIM

In "The Urbz" müssen Sie sich im Großstadt-Dschungel behaupten, einen lukrativen Job finden, erfolgreich sein und Reputation aufbauen, um schließlich die bekannteste Persönlichkeit der Stadt zu werden. Dabei ist es nicht nur wichtig, wer Sie sind, sondern auch, wen Sie darstellen. Stylen Sie sich wie ein Hippie oder lassen Sie sich ein Rebellen-Tattoo stechen?

Toll ist die Unterstützung der EyeToy-Kamera: Sie schießen ein Bild von sich – und wenn Sie in der Stadt Berühmtheit erlangt haben, taucht Ihr Konterfei auf Werbetafeln oder an Häuserwänden auf.

Die Minigames sind zwar "nur" simple Reaktionen- und Rhythmustests, lockern das Geschehen aber doch merklich auf. Zum Beispiel müssen Sie im Fastfood-Restaurant

schnell die eingeblendeten Tasten drücken, um so die einzelnen Burger mit den richtigen Zutaten zu belegen. Sims-Erfinder Will Wright ist als Produzent auch in die Entwicklung von "The Urbz" involviert – da kann eigentlich nichts schief gehen.

E3-LIVE

THE URBZ – SIMS IN THE CITY		PS2	Xbox	GC
System				
Erscheint				
Preis		60 Euro	60 Euro	60 Euro
Genre		Simulation		
Hersteller		Electronic Arts		
Entwickler		Maxis		
Anzahl der Spieler		1		
Fertig zu		70%		
www.diesims.de				
Onlinefähig		☒		
Einschätzung		★★★★★ 5/5		

"Die Sims werden cool!"

Maxis bringt frischen Wind in die Sims-Welt. Nicht nur wegen der Minigames wirkt "The Urbz" wie maßgeschneidert für das Konsolenpublikum. Besonders gut gefallen uns die EyeToy-Unterstützung sowie der coolere Look der "Sims in the City".

THE LEGEND OF ZELDA

Der niedliche Comic-Look von Wind Waker hat ausgedient: Für Links kommendes Abenteuer setzt Nintendo auf einen realistischen Grafikstil.



▲ **BLEIBT MIR VOM LEIB:** Anders als in früheren Episoden kann Link sich beim Reiten nicht nur mit Pfeil und Bogen verteidigen, sondern auch sein Schwert schwingen. Das sieht ausgesprochen cool aus und schont zudem Links Lebensenergie.



▲ **AUF IN DEN KAMPF:** In finsternen Verliesen trifft Link auf zahlreiche Gegner, darunter dieses Axt schwingende Ungetüm.



▲ **ECHSENMONSTER:** Dieser Feind war in anderen Teilen schon in ähnlicher Form enthalten, er greift mit seinem Schwanz an.

Eine der größten E3-Überraschungen hatte zweifellos Nintendo parat: Zwar war schon länger bekannt, dass sich ein Nachfolger zum GameCube-Hit "Wind Waker" in der Mache befindet, bisher allerdings gab es noch keinerlei Infos zu dem Titel.

Auf der E3 ließ Nintendos Star-designer Shigeru Miyamoto höchstpersönlich die Bombe platzen. Stille mit Schwert und Schild bestückt, führte er einen Video-trailer zum neuen "Zelda"-Titel vor. Und dieser war so ganz anders, als man ihn erwartet hatte. Von der heftig umstrittenen Comic-Optik des Vorgängers hat sich Nintendo verabschiedet und einen deutlich erwachseneren Helden in einer gewollt realistischen Umgebung präsentiert.

Schon die ersten Bilder des Videos wecken Erinnerungen an die "Zelda"-Episode "Ocarina of Time", die noch heute als eines der besten Videospiele gilt. Wie in diesem Klassiker reitet Link in dem Trailer auf dem Rücken eines Pferdes durch die weitläufige Steppe des Reiches Hyrule. Erstmals kann er sich auch im Sattel sitzend mit seinem Schwert verteidigen und angreifende Goblin-Verschnitte niedermähen.

Spätestens bei der beeindruckendsten Sequenz des Videos, einem Kampf gegen ein mächtiges Flammenmonster, sind auch Verfechter der kindlichen "Wind Waker"-Optik überzeugt: Links neues Abenteuer ist grafisch unglaublich stimmig inszeniert. Sowohl die Umgebungen als auch der Held und seine Widersacher sehen klasse aus und aufwändige Licht- und Schatteneffekte tragen ihren Teil bei zum tollen Gesamteindruck.

MYSTERIUM STORY

Infos zu Spielablauf und Story gibt Nintendo noch nicht preis. Weitere Szenen des Trailers lassen aber vermuten, dass sich das Kampfsystem an jenem der Vorgänger orientieren wird und dass erneut das bekannte Zielerfassungssystem zum Einsatz kommen wird. So weicht Link den Schwerthieben einer echsenartigen Kreatur mit eleganten Sprüngen nach hinten aus – ganz wie gehabt.

Leider müssen sich Fans noch lange gedulden, bis der potenzielle GameCube-Hit in die Läden kommt. Erst auf der E3 2005 soll der momentan übrigens unter dem Arbeitstitel "The Legend of Zelda" entstehende Titel zum ersten Mal in spielbarer Form gezeigt werden. Wir rechnen daher

nicht mit einer Veröffentlichung vor Ende 2005, im schlimmsten Fall gar erst 2006.

Wenn der Titel jedoch hält, was der Trailer verspricht, lohnt sich die Wartezeit auf Links neues Abenteuer aber definitiv.

FK



E3-LIVE			
THE LEGEND OF ZELDA			
System			GC
Erschein			2005
Preis			60 Euro
	Genre	Action	
	Hersteller	Nintendo	
	Entwickler	Nintendo	
	Anzahl der Spieler	1	
	Fertig zu	30%	
	www.nintendo.de		
	Onlinefähig	☐	
Einschätzung	★★★★★ 4/5		
"Freudenfest für Zelda-Fans!"			
Nach dem spielerisch zwar zweifellos genialen, optisch aber stark umstrittenen "Wind Waker" begeistert "The Legend of Zelda" mit einem völlig neuen Grafikstil. Warten wir mal ab, ob der Titel auch durch spielerische Innovationen glänzen wird.			

DIE SIEDLER 5

DAS ERBE DER KÖNIGE

Sie kennen den Wuselfaktor nicht? Dann kennen Sie auch Die Siedler nicht. Denn was hier auf dem Bildschirm abgeht, ist die wahre Pracht!



▲ **SIEHT DAS GENIAL AUS!** Dank der neuen 3D-Darstellung kann man nun beliebig in das Geschehen hineinzoomen und sich die zahlreichen Grafikdetails aus der Nähe betrachten. Hier überfallen wir gerade eine feindliche Siedlung.



▲ **HAUSLE BAUEN:** Wenn man eine neue Siedlung aus dem Boden stampft, werden alle Bauphasen liebevoll animiert.



▲ **GLATTEIS:** Im Winter frieren Gewässer zu und werden begehbar. Im Sommer wäre dieses Schlachtfeld unpassierbar.

Eine der erfolgreichsten und langlebigsten Strategieserien auf dem PC sind "Die Siedler". Seit 1994 wuseln Blue Bytes emsige kleinen Bauherren nun schon über die Bildschirme und fesseln Aufbaustrategien weltweit an die Rechner.

Im nunmehr fünften Teil, "Das Erbe der Könige", verlässt die Serie das gewohnte 2D-Terrain und siedelt in prächtigem 3D. Auf das bewährte Spielprinzip hat das jedoch keinen Einfluss. Noch immer ist es Ihre Aufgabe, mit Hilfe der fleißigen Erbauer Rohstoffe abzuernsten und damit eine funktionsfähige Siedlung zu errichten. Und noch immer müssen Sie sich gegen neidische Angreifer erwehren.

Im direkten Vergleich zu Echtzeitstrategiespielen wie Blizzards "WarCraft" sind die beiden Elemente "bauen" und "verteidigen" jedoch genau andersherum gewichtet. Wo Sie in "WarCraft" vielleicht ein Drittel Ihrer Zeit mit Bauen und zwei Drittel mit Kämpfen beschäftigt sind, bauen Sie in "Die Siedler" zwei Drittel der Zeit und kämpfen die restliche.

Entsprechend umfangreich sind Ihre strategischen Möglichkeiten. Insgesamt steuern Sie in "Siedler 5" 70 unterschiedliche Einheiten – vom

einfachen Bauern bis hin zu spezialisierten Gelehrten und Alchemisten. Holzfäller und Bergarbeiter bauen Rohstoffe ab, transportieren diese in die Schreinerei bzw. in die Mine, wo sie weiterverarbeitet werden. All das ist bis ins kleinste Detail liebevoll animiert und dargestellt.

EIS & SCHNEE

Eine neue, in der "Siedler"-Serie bislang unbekannte taktische Komponente kommt durch den Wechsel der Jahreszeiten hinzu. Siedeln Sie beispielsweise im Sommer an einer schützenden Flussbiegung, kann diese im Winter durchaus zufrieren und Ihre Siedlung damit aus einer weiteren Richtung angreifbar machen. Ebenso hat die Witterung Einfluss auf Ihre taktischen Entscheidungen – auf Schnee kommen Ihre Siedler nur langsam voran. Wenn man nicht aufpasst, kann sich dadurch der Spielverlauf innerhalb kürzester Zeit auf den Kopf stellen.

Das Wichtigste an "Die Siedler 5" ist aber, dass es trotz der radikalen Änderung des Erscheinungsbildes (Darstellung in 3D, weg vom Comic-Look) nichts von seinen Stärken einge-

büßt hat. Die unzähligen Einheiten wuseln nach wie vor allerliebste über den Bildschirm und entlocken auch nach längerer Spielzeit immer wieder den einen oder anderen Lacher.

In Verbindung mit der gigantischen Spieltiefe wird auch "Das Erbe der Könige" mit Sicherheit eines der besten Strategiespiele des Jahres. Wir können es kaum erwarten, bis eine spielbare Version bei uns in der Redaktion eintrudelt und schließen schon mal fleißig Bausparverträge. **TS**



E3-LIVE

DIE SIEDLER 5

System	PC	PC
Erscheinung	Winter	
Preis	50 Euro	

Genre	Aufbausimulation
Hersteller	Ubisoft
Entwickler	Blue Byte
USK	noch nicht bekannt
Fertig zu	80%
www.siedler.de	
Onlinefähig	☐
Einschätzung	★★★★★ 5/5

"Die Siedler werden erwachsen"

Eine der erfolgreichsten Aufbaustrategieserien präsentiert sich im neuen, zeitgemäßen Look: Endlich wird auch in 3D gesiedelt. Dabei geht nichts von den alten Stärken verloren. Noch immer vermittelt das Spiel das Gefühl, eine lebendige Siedlung zu erschaffen.

PC

P

G

C

AKTUELLE SPIELE-NEWS

PC-TICKER

MANIAC MANSION DELUXE

Rührige Fans haben den LucasArts-Klassiker "Maniac Mansion" generalüberholt: Neue Grafiken, Gegenstände-Icons statt Begriffe und MIDI-Sound sind die wichtigsten Verbesserungen. Das rund 5 MByte große Adventure können Sie zum Beispiel unter [www.chip.de/downloads/c_chip_de_downloads_11948340.html](http://www.chip.de/downloads/c_chip_de_downloads/c_chip_de_downloads_11948340.html) runterladen. +++

TOP SPIN

Filzbau voraus: Das derzeit beste Konsolentennis "Top Spin" wird für den PC umgesetzt. Die Publishing-Rechte hat sich Atari gekrallt. +++

SOMMERSPIELE

Auch ohne Lizenz lassen sich Spiele zur Olympiade machen: Von dort kommt "Sommerspiele 2004", bei dem Sie für 30 Euro in zehn Disziplinen um Medaillen kämpfen. +++



▲ **NACHBAU:** Sommerspiele ohne Olympia-Lizenz.

CODENAME GORDON

Nutzer des Valve-eigenen Online-dienstes Steam dürfen sich kostenlos "Codename Gordon" herunterladen. Dabei handelt es sich um ein witziges 2D-Jump'n'Run im Half-Life-Universum mit Gordon Freeman in der Hauptrolle. +++

KREED

Einer Veröffentlichung von "Kreed" am 28. Juni steht nichts mehr im Wege: Acclaim sicherte sich die Vertriebsrechte des bislang herrenlosen Grusel-Shooters. +++

VIVENDI SCHLIESST STUDIOS

Taurige Zeiten für Fans von Rennsims und Aufbaustrategie: Vivendi schloss sowohl die legendären Papyrus Studios ("Nascar Racing") als auch Impressions ("Cäsar 3"), die Ende der 90er zu den Größten im Strategie-Genre zählten. +++



▲ **ARM DRAN:** Seltsame Kreaturen sind Kreed-typisch.



▲ **KIRCHGÄNGER:** Einer der bislang wenigen Screenshots.

DRAGON AGE

Auf der E3 wurde das Geheimnis um das neben "Jade Empire" zweite Bioware-Spiel gelüftet. Es heißt "Dragon Age" und ist ein Fantasy-RPG mit getrenntem Single- und Multiplayer-Part. Sowohl das Bioware-eigene Rollenspielsystem als auch die Grafikengine werden völlig neu entwickelt.

NEWS			
DRAGON AGE			
System	PC		
Hersteller	Bioware		
Erscheint	2005	Fertig zu 30%	
Einschätzung	○○○○○	Preis: ca. 50€	

EISHOCKEY MANAGER 2005



▲ **BAU SCHLAU:** Der EM2005 ist ein klassischer Sportmanager.

Elf Jahre nach Erscheinen des Originals dürfen Sie Ende 2004 erneut Ihre Managerkünste im Eishockey-Business testen. Sie übernehmen in einer von zwölf Ligen ein Team, bauen die Mannschaft aus und geben den Spielern genaue taktische Anweisungen. Umgesetzt wird das Ganze in einer extra programmierten 3D-Engine, angehängt sind zudem Lizenzen von DEL und NHL.

NEWS			
EISHOCKEY MANAGER 2005			
System	PC		
Hersteller	Greencode		
Erscheint	Ende '04	Fertig zu 70%	
Einschätzung	○○○○○	Preis: ca. 45€	

DUNGEON SIEGE 2

Dünnes Spielprinzip hinter opulenter Fassade: "Dungeon Siege" war anno 2002 eine der großen Rollenspiel-Enttäuschungen. Beim zweiten Teil soll alles besser werden. Statt stupidem Monstervermöbeln warten nun abwechslungsreiche Quests und Aufgaben auf Ihre Kampfpuppe. Die muss erst Erfahrungspunkte sammeln, bis sie bestimmte Zaubersprüche abfeuern kann.

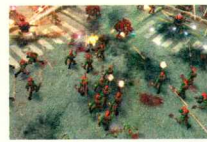
▼ **MÄCHTIG:** Die Monster sind groß und zahlreich.

NEWS			
DUNGEONS SIEGE 2			
System	PC		
Hersteller	Microsoft		
Erscheint	Herbst	Fertig zu 80%	
Einschätzung	○○○○○	Preis: ca. 50€	



WARHAMMER 40.000: DAWN OF WAR

Als klassische Echtzeit-Strategie kommt die neueste Umsetzung des "Warhammer 40.000"-Tabletop-Universums auf den Markt. Sie bauen Basen, erstellen Truppen und schicken diese in klasse aussehende



▲ **WUSELIG:** Hauptsächlich kämpfen Fußtruppen.

Massenschlachten. Größtenteils geht es in den Missionen darum, bestimmte Punkte zu erobern und sie eine gewisse Zeit lang zu halten.

NEWS			
WARHAMMER 40.000: DAWN OF WAR			
System	PC		
Hersteller	Thq		
Erscheint	Herbst	Fertig zu 70%	
Einschätzung	○○○○○	Preis: ca. 45€	

LOCOMOTION

Bei Fans von Wirtschaftssims gilt Chris Sawyer als Guru: Mit "Transport Tycoon" und "Rollercoaster Tycoon" programmierte er fast im Alleingang zwei Genre-Klassiker. Und wie es sich für einen Guru gehört, trifft der kauzige Brit eigenwillige Entscheidungen: Die kommerziell aussichtsreichere 3D-Version der Freizeitpark-Simulation lässt er von anderen machen, er selbst bastelt derweil an "Locomotion", dem inoffiziellen "TT"-Nachfolger.



▲ **ANTIQUIERT:** Grafisch ist Locomotion veraltet.

NEWS			
LOCOMOTION			
System	PC		
Hersteller	Atari		
Erscheint	Herbst	Fertig zu 80%	
Einschätzung	○○○○○	Preis: ca. 40€	

BRANDHEISS! DIE TOP-SPIELE DER ZUKUNFT!



▲ **EAU ROUGE:** Die weltberühmte Kurve in Spa ist mit einem GT besonders knifflig.

▲ **COCKPIT:** Jedes Fahrzeug hat seine originale, voll ausgebildete Fahrerkabine.

GTR

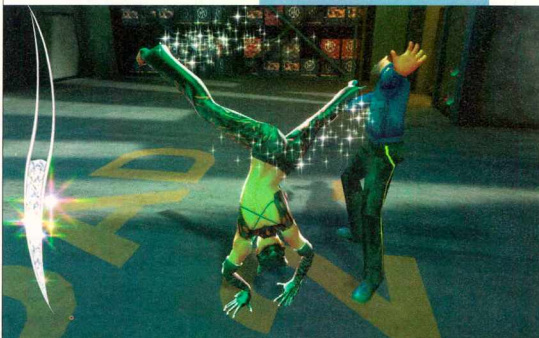
Trotz des Ablebens von Papyrus dürfen sich Anhänger beinharder Rennsimulationen freuen: Im Herbst erscheint "GTR" vom schwedischen Entwickler Simbin – eine erste Demoversion hat selbst verwöhnteste PC-Piloten vom Schalensitz gerissen. Als Vorlage dient die "FIA-GT"-Meisterschaft, in der sich die Rennversionen von Supersportlern wie Ferrari 550 Maranello, Lamborghini Murcielago und Dodge Viper mit Exoten wie Saleen SR7 oder Lister Storm um den Sieg balgen. Von der superben Fahrphysik und dem Gänsehaut-Motorsound konnten wir uns bereits selbst überzeugen. Zusätzlich verspricht Simbin bis zu 55 Gegner mit exzellenter KI, Top-Grafik und ein 24-Stunden-Rennen.

NEWS	
System	PC
Hersteller	Simbin
Erscheint	Herbst
Einschätzung	Fertig zu 80% Preis: ca. 45€

CATWOMAN

Spielumsetzung einer Filmumsetzung eines Comics: Dieser Stammbaum bürgt normalerweise für tiefstes Mittelmaß. Bei EAs "Catwoman" stehen die Vorzeichen besser: Entwickelt wird das Action-Adventure von EA UK – den Überresten des legendären Bullfrog-Labels. Der Clou des Spiels sind die speziellen Fähigkeiten, über die Sie als menschliche Samtpfote verfügen.

▼ **BREITBEINIG:** Catwoman bei einem typischen Angriff.



NEWS	
System	PC
Hersteller	Electronic Arts
Erscheint	Sommer
Einschätzung	Fertig zu 90% Preis: ca. 50€

GUILD WARS

Trotz einiger Pleiten und Rückschläge haben Online-Rollenspiele (MMORPGs) Hochkonjunktur. Zu den ambitioniertesten Projekten gehört "Guild Wars". Erfolg und Stellung Ihrer Spielfigur hängt weniger von der Spielzeit als von den Kampfeskünsten und dem Einsatz nach und nach erworbener Fähigkeiten und Gegenstände ab.



▲ **LÖCHRIG:** Der Drache ist etwas heruntergekommen.

NEWS	
System	PC
Hersteller	NC Soft
Erscheint	Ende '04
Einschätzung	Fertig zu 70% Preis: ca. 50€

DREAMFALL

2000 läutete "The Longest Journey" das Revival erstklassiger Adventures ein. Der Nachfolger "Dreamfall" will wiederum mit bewährten Qualitäten wie aufwändige Story und stimmungsvolle Schauplätze auftrumpfen, andererseits vermehrt auf Actioneinslagen zum Lösen von Aufgaben zurückgreifen.



▲ **ROMANTISCH:** Dreamfall glänzt mit schönen Örtlichkeiten.

NEWS	
System	PC
Hersteller	Funcom
Erscheint	2005
Einschätzung	Fertig zu 50% Preis: ca. 45€



THE WITCHER

Auf Basis von Biowares Aurora Engine ("Neverwinter Nights") basteln die Polen von CD Projekt am Action-Rollenspiel "The Witcher". Als eine Art Fantasy-Colt-Sievers sind Sie als

Kopfgeldjäger unterwegs, der gegen Bezahlung Zombies und andere Horror-Geschöpfe aus dem Weg schafft.



▲ **OH GRAUS:** Manche Köpfe sind ziemlich knochig.

NEWS	
System	PC
Hersteller	CD Projekt
Erscheint	2005
Einschätzung	Fertig zu 40% Preis: ca. 45€



THE MOMENT OF SILENCE

Mit "The Moment of Silence" will Adventure-Spezialist dtp dem wieder auf erstandenen Genre zusätzliche Lebensenergie einhauchen. Das klassische Point&Click-Abenteuer aus deutschen Landen arbeitet mit einer Kombination aus 2D-Hintergründen und 3D-Charakteren. Der Realo-Thriller spielt im Jahr 2044 und führt Sie an mehr als 70 verschiedene Örtlichkeiten mit insgesamt über 500 Grafiken.



▲ **RENDER-WARE:** Die Schauplätze sind dezent futuristisch.

NEWS	
System	PC
Hersteller	dtp
Erscheint	Herbst
Einschätzung	Fertig zu 80% Preis: ca. 45€

AKTUELLE SPIELE-NEWS

PS2-TICKER

WARNER WILL STRAFEN VERHÄNGEN

Film-Gigant Warner hat die Nase voll von schlechten Videospiel-Umsetzungen. Deshalb soll es zukünftig saftige Strafen für Lizenzpartner hageln, wenn das Spiel zum Kinofilm nicht gut genug ist. +++



▲ ENTER THE MATRIX: Die Erwartungen nicht erfüllt.

GRAND THEFT AUTO – DER FILM?

Verwirrspiel um die Filmlicenz zu Rockstars "Grand Theft Auto"-Serie. Zuerst hieß es, die Filmrechte wären bereits verkauft – nun dementiert ein Firmensprecher. +++

NÄCHSTES NEED FOR SPEED FÜR PS3?

Gerüchten zufolge arbeitet Electronic Arts an einem neuen Teil der "Need for Speed"-Reihe. Dieser soll aber nicht mehr für aktuelle Konsolen-Generationen erscheinen, sondern erst für PS3 und Xbox2. +++

ONIMUSHA 3: DEMON SIEGE LÖSUNGSBUCH

Future Press veröffentlicht das offizielle Lösungsbuch zu "Onimusha 3: Demon Siege" am 9. Juli 2004 zu einem empfohlenen Verkaufspreis von 14,95 Euro. ISBN 3-937336-19-2 +++



CARMAGEDDON 4

Publisher SCI gibt bekannt, dass das Action-Rennen "Carmageddon 4" bereits 2005 für alle Konsolen erscheinen wird. Wir sind gespannt, wie viel diesmal an der deutschen Version geschnitten wird. +++



▲ LUSTIG: Sogar im Schlamm kloppen sich die Kämpferinnen.

RUMBLE ROSES

In Zusammenarbeit mit den Wrestling-Spezialisten von Yukes entsteht bei Konami eine besonders delikate Prügelei, die bereits im November 2004 in den Regalen der Händler stehen soll. Anstelle von muskelbepackten WWE-Stars scheuchen Sie in "Rumble Roses" gut gebaute Kämpferinnen durch den Ring.

NEWS	
RUMBLE ROSES	
System	↓
Hersteller	Konami
Erscheint	Nov. '04 Fertig zu 60%
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 60€

WINNING ELEVEN 8



▲ DRECKSPATZ: Die Trikots verschmutzen nun realistisch.

Anfang August erscheint mit Konamis "Winning Eleven 8" der japanische Vorläufer zum hiesigen Pendant "Pro Evolution Soccer 4". Wichtigste Neuerungen: Europäische Ligen wie Spanien, Deutschland oder England sind mit den originalen Teamnamen vertreten. Beim Freistoß stehen jetzt immer zwei Spieler zur Ausführung bereit und ein Schiedsrichter treibt sich endlich auch auf dem Platz herum.

NEWS	
WINNING ELEVEN 8	
System	↓
Hersteller	Konami
Erscheint	2005 Fertig zu 30%
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 60€

TEKKEN 5

Gute Nachrichten für alle Prügel-Fans – bereits 2005 soll der fünfte Teil der "Tekken"-Serie für die PlayStation2 erscheinen. Mit drei neuen Kampfsport-Akrobaten fällt das Kämpfer-Update dieses Mal richtig üppig aus. Neben dem dunkelhäutigen Muskelmann Raven mischen der Kung-Fu-Kämpfer Feng Wei und die elegante Jun Kazama die altbekannte Athleten-Gruppe auf.

▼ AKROBATISCH: Christie setzt Paul mit Tritten zu.

NEWS

TEKKEN 5	
System	↓
Hersteller	Namco
Erscheint	2005 Fertig zu 40%
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 60€



GOLDENEYE: ROGUE AGENT

Auch wenn es der Titel zunächst vermuten lässt – es ist nicht James Bond, den Sie ab November durch diverse Ego-Shooter-Levels steuern.



▲ INTELLIGENT: Dieser Unhold nimmt eine Geisel.

Vielmehr lenken Sie einen unehrenhaft entlassenen MI6-Agenten. Besonderes Augenmerk liegt dieses Mal auf der Künstlichen Intelligenz der Gegner. Die sollen jetzt sehr viel geschickter agieren als zuvor.

NEWS	
GOLDENEYE: ROGUE AGENT	
System	↓
Hersteller	Electronic Arts
Erscheint	Nov. '04 Fertig zu 60%
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 60€

DESTROY ALL HUMANS

Ein richtig fieses Alien macht im Herbst 2004 PS2 und Xbox unsicher – und in "Destroy All Humans" dürfen Sie genau diesen gemeinen Außerirdischen steuern. Dessen erklärtes Ziel ist es, die Menschheit zu vernichten. Mit Hilfe von Telekinese manipuliert er die Gedanken der Menschen, verwandelt sich in seine Opfer oder



▲ PANIK: Jetzt sollte das Alien lieber

NEWS	
DESTROY ALL HUMANS	
System	↓
Hersteller	THQ
Erscheint	Herbst '04 Fertig zu 60%
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 60€



TOM CLANCY'S

SPLINTER CELL[®]

PANDORA TOMORROW



Verbünde dich mit der Dunkelheit
Jetzt für PlayStation[®]2

PlayStation 2



LIVE

PC CD-ROM

GAME BOY ADVANCE



© 2004 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Splinter Cell, Sam Fisher, Splinter Cell Pandora Tomorrow, Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries. All other trademarks are the property of their respective owners. "X" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved. Microsoft, Xbox, the Xbox Logos and Xbox Live are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or in other countries. NINTENDO, GAME BOY ADVANCE, NINTENDO GAMECUBE AND THE NINTENDO GAMECUBE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

Handyspiel unter:

www.gameloft.com

www.splintercell.com



UBISOFT

AKTUELLE SPIELE-NEWS

PS2-TICKER

DEAD RUSH

Activision zeigte auf der E3 mit "Dead Rush" eine Mischung aus "Grand Theft Auto" und "Resident Evil". Hier jagen Sie Zombies durch eine große Stadt. +++

DJ: DECKS & FX

Zwei virtuelle Turntables stehen Ihnen in Sonys "DJ: Decks & FX" zur Verfügung. Damit machen Sie Ihre eigene Musik oder mischen alte Stücke neu ab. +++



▲ DJ: Drehen Sie an den virtuellen Turntables.

MARC ECKO'S GETTING UP

Ataris neuester Action-Geheimtipp war auf der Videospielmesse E3 leider nur als vorberechnetes Render-Video zu sehen. +++



▲ BESUCH: Im Playboy-Mansion treffen sich die Stars.

PLAYBOY: THE MANSION

Im Herbst 2004 legt Ihnen Ubisoft den roten Samtbademantel des Playboy-Erfinders Hugh M. Hefner an. In dessen Anwesen knipsen Sie mit Ihrer Kamera wohlgeformte Mädchen und bringen diese auf dem Titelblatt des Playboy-Magazins ganz groß raus.

NEWS

PLAYBOY: THE MANSION	
System	PS2
Hersteller	Ubisoft
Erschein.	Herbst '04 Fertig zu 70%
Einschätzung	Preis: ca. 60 €



▲ MISSION 5 im Dschungel wurde erweitert.

▲ NUR PS2: GC-Spieler bekommen leider keinen Online-Modus.

SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW

Bald kommen auch PS2- (11. Juni) und GameCube-Besitzer (22. Juli) in den Genuss von "Splinter Cell: Pandora Tomorrow". Exklusive Features sollen die Fans für die langen Wartezeiten entschädigen. Beide Fassungen bieten einen neuen Spielabschnitt zu Beginn der fünften Mission. Außerdem gibt es nun ein neues System zum Entschärfen von Stolperfallen. Exklusiv für die GameCube-Version ist die Möglichkeit, den Game Boy Advance mit dem Cube zu verbinden und im GBA-"Splinter Cell: PT" acht neue Missionen freizuschalten. Leider müssen Cube-Spieler, im Gegensatz zu PS2-Besitzern, auf den Online-Modus verzichten.

NEWS

SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW	
System	PS2
Hersteller	Ubisoft
Erschein.	Som. '04 Fertig zu 90%
Einschätzung	Preis: ca. 60 €



▲ EYETOY PLAY 2: Das geniale Tischtennis-Spiel.

WRC 4

Sonys hauseigener Rallye-Kandidat "WRC" geht im Herbst 2004 zum vierten Mal auf die Piste. Diesmal gibt es sogar einen richtigen Karriere-Modus, in dem Sie sich von den schwächeren Einsteiger-Wagen der Junior-WM bis zu den PS-starken Kraftpaketen der WRC (World Rally Championship) hocharbeiten.



▲ SCHÖN: Grafisch gibt es kleine Neuerungen.

NEWS

WRC 4	
System	PS2
Hersteller	Sony
Erschein.	Herbst '04 Fertig zu 70%
Einschätzung	Preis: ca. 60 €

GENIALE EYETOY-NEUHEITEN

Auf der Videospiel-Messe E3 gab es jede Menge genialer Spiele für Sonys EyeToy-Kamera zu bestaunen. Darunter Highlights wie die "Nicktoons" aus dem Hause THQ, bei dem Sie einer Bowlingkugel per

Handbewegung den richtigen Drall verpassen oder das Extremsport-Spiel "AntiGrav" bei dem Sie mit Ihrer Körperhaltung sicherstellen müssen, dass der Sportler nicht von seinem Skateboard fällt.

DIE BESTEN SPIELE DER E3 MIT EYETOY-UNTERSTÜTZUNG

TITEL	HERSTELLER	GENRE	TERMIN
Dancing Stage Extreme	Konami	Tanzspiel	Herbst 2004
EyeToy: AntiGrav	Sony	Action	Herbst 2004
EyeToy: Chat	Sony	Chat-Software	Herbst 2004
EyeToy: Play 2	Sony	Geschicklichkeit/Sport	Ende 2004
Nicktoons EyeToy	THQ	Geschicklichkeit	nicht bek.
Sega Superstars	Sega	Geschicklichkeit	Winter 2004
The Urbz	EA	Simulation	Herbst 2004

SHADOW OF ROME

Action-Nachschub aus Japan: Das Team von "Onimusha 3" arbeitet derzeit an dem Gladiatoren-Gemetzel "Shadow of Rome", das im Frühjahr 2005 erscheinen soll. Sie kämpfen sich mit zwei Helden durch das Abenteuer. Abwechslend schwingen Sie als Gladiator Agrippa im Kolosseum die Axt oder Sie schleichen als Octavius in bester "Metal Gear Solid"-Manier durch antike Häuser. Die Kämpfe sind übersichtlich und man darf sogar die Waffen wechseln.



▲ AUTSCH: Octavius legt gerne gemeine Fallen.

NEWS

SHADOW OF ROME	
System	PS2
Hersteller	Capcom
Erschein.	Frühj. '05 Fertig zu 60%
Einschätzung	Preis: ca. 60 €

BRANDHEISS! DIE TOP-SPIELE DER ZUKUNFT!

TONY HAWK'S UNDERGROUND 2: WORLD DESTRUCTION TOUR

Bereits im Herbst muss sich der Spieler zwischen Tony Hawk und MTV-Star Bam Margera entscheiden – die zwei spielen die Hauptrollen in "Tony Hawk's Underground 2: World Destruction Tour". Von dieser Wahl hängt es unter anderem ab, ob Ihre Aufgaben mehr oder

weniger destruktiv ausfallen. Mit einem brennenden Skateboard entzünden Sie beispielsweise riesige Kanonen und reißen so ein ganzes Fabrikgebäude nieder. Wer es lieber altbewährt mag, jagt im Classic-Modus durch diverse Levels und knackt die Höchstpunktzahl oder

sammelt die Buchstaben S-K-A-T-E ein. Einige der alten Levels sind ebenfalls wieder mit dabei.

NEWS

TONY HAWK'S UNDERGROUND 2	
System	PS2, Xbox, PC
Hersteller	Activision
Erscheint	Herbst '04
Einschätzung	Fertig zu 60% Preis: ca. 60€



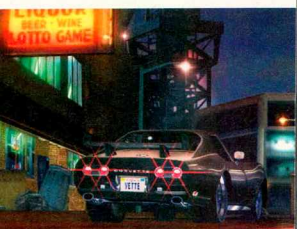
▲ **DESTRUKTIV:** Einfach auf dem Hydranten rotieren und schon ist die Straße überflutet.



▲ **EASY RIDER:** Diesmal steuern sich die Motorräder besser.

MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION

Schneller, stylischer und vor allem besser soll Rockstars "Midnight Club 3: DUB Edition" werden, das im Frühjahr 2005 erscheinen wird. Am Spielkonzept gibt es nur wenige, dafür aber markante Veränderungen. So darf der Spieler jetzt zum Beispiel mit Original-Lizenz-Fahrzeugen aus dem Hause Mitsubishi und Mercedes durch die U.S.-Metropolen Atlanta, Detroit und San Diego rasen. Ein brandneues Tuning-System erinnert zudem frapierend an das von "Need for Speed: Underground".



▲ **HÜBSCH:** Die Grafik ist deutlich schöner als beim Vorgänger.

NEWS

MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION	
System	PS2, Xbox
Hersteller	Rockstar
Erscheint	Frühj. '05
Einschätzung	Fertig zu 50% Preis: ca. 60€


LEIPZIGER MESSE
Messen nach Maß!

EDUTAINMENT



PLUG PLAY

INTERNET

ERLEBE HEUTE DIE GAMES VON MORGEN

GAMES

INFOTAINMENT

HARDWARE

19.08.-22.08.04

DAS MESSE-EVENT FÜR GAMES, LERNSOFTWARE UND HARDWARE



GAMES CONVENTION
WWW.GC-GERMANY.COM

AKTUELLE SPIELE-NEWS

XBOX-TICKER

XBOX 2 SOLL PC-KOMPATIBEL WERDEN

Microsoft denkt angeblich darüber nach, die Xbox 2 PC-kompatibel zu machen. Die neue Version soll Windows, einen DVD-Brenner und eine Festplatte enthalten. Zudem soll ein eigenes Discformat Software-Piraterie vereiteln. Die Xbox 2 wird voraussichtlich im Sommer 2005 in europäischen Gefilden auf den Markt kommen. +++

KINGDOM UNDER FIRE

Drei Jahre nach Erscheinen des PC-Originals wird das Action-Rollenspiel "Kingdom Under Fire: The Crusaders" für die Xbox entwickelt. Über 60 Karten und 100 Charakterklassen sorgen für Abwechslung. Per Xbox-Live werden Sie auch zum Deathmatch antreten können. +++



▲ **KINGDOM U.F.:** Umfangreiches Action-RPG.

ERSTES XBOX-2-SPIEL ANGEKÜNDIGT

Climax ("Moto GP") scheint am ersten Spiel für Microsofts neue Konsolengeneration Xbox 2 zu arbeiten. Das Rennspiel mit dem Titel "Avalon" soll eine Engine verwenden, die auf der Blimey-2-Engine aufsetzt. Diese Engine wird bereits bei "Moto GP" und "Rally Fusion" eingesetzt. +++

HALF LIFE 2

Valve-Boss Gabe Newell bestätigte, dass bereits ein spielbares "Half Life 2" für die Xbox existiert. Inhaltlich soll diese Fassung mit dem PC-Gegenstück identisch sein. Lediglich bei der grafischen Umsetzung werden laut Newell geringfügige Abstriche gemacht werden müssen. Wann Sie mit Gordon Freeman zu neuen actionreichen Abenteuern aufbrechen können, hängt jedoch von weiteren Gesprächen mit Microsoft ab. +++



▲ **HALF LIFE 2:** Die Xbox-Version erscheint 2005.



▲ **BLUTIG:** Bei Demon Vector geht es nicht zimperlich zu.

DEMON VECTOR

Rollenspiel-Nachschub für die Xbox: Die Geschichte von "Demon Vector" spielt im 14. Jahrhundert als Marco Polo von seiner Reise aus dem Fernen Osten nach Europa zurückkehrt. Ein Xbox-Live-Support verspricht spannende Online-Kämpfe, zudem will man zusätzliche Elemente zum Download anbieten.

NEWS DEMON VECTOR	
System	X
Hersteller	XPEC Entertainment
Erscheint	2005 Fertig zu 20%
Einschätzung	Preis: ca. 60€

XBOX-LIVE

Darauf warten alle Xbox-Besitzer schon lange: EA kündigte auf der E3 15 Titel an, die allesamt Xbox-Live-Features bieten werden und noch dieses Jahr erscheinen sollen. Darunter Sporttitel wie "FIFA 2005", "NHL 2005", "NBA 2005", "Madden NFL 2005" oder "Tiger Woods PGA Tour 2005". Weiterer Titel: "GoldenEye: Rogue Agent", "Need for Speed: Underground 2", "Battlefield: Modern Combat", "Burnout 3" und "TimeSplitters 3: Future Perfect" besitzen ebenfalls Online-Features.

▼ **WELTMEISTERSCHAFT:** Mit Zockern aus der ganzen Welt werden Sie sich noch in diesem Jahr zur virtuellen WM treffen.



NHL 2005

Freunde heißer Kufen dürfen sich freuen: Electronic Arts plant einige interessante Neuerungen für das diesjährige Update der Eishockey-Reihe "NHL".

Die neue Open-Ice-Steuerung erlaubt das direktere Umschalten zwischen Spielern mit und ohne Puck. So können Sie zum Beispiel den Puck bei einem Mannschaftskameraden per Zuruf anfordern, wenn Sie freie Schussbahn haben. Ein Spielansage-System lässt mehr taktische Varianten in Bully-Situationen zu: Vor einem Bully können Sie aus mehreren Angriffs- und Verteidigungsoptionen wählen.

Um dem hohen Spieltempo der NHL noch besser gerecht zu werden, haben die Programmierer das Skating-System optimiert. Es soll vor allem eine realistische Beschleunigung der Spieler und ein eleganteres Gleiten ermöglichen. Die verbesserte Rückwärtsbewegung erlaubt zudem präzisere Verteidigungsaktionen.

Der Dynasty-Modus ist wieder mit von der Partie: Sie können unter anderem die Eintrittspreise festlegen oder Nachwuchsspieler in



▲ **OPEN-ICE:** Sie können den Puck nun aktiv anfordern.



▲ **KONTROLLIERT:** Die Puckbehandlung wird optimiert.

Ihren Kader aufnehmen und zu Leistungsträgern ausbilden.

Darüber hinaus plant Electronic Arts die Künstliche Intelligenz komplett zu überarbeiten und sogar die Spielweise berühmter NHL-Stars nachzuahmen.

Und schließlich werden Sie bei "NHL 2005" auch online den Schläger schwingen können – der Xbox-Live-Deal zwischen EA und Microsoft (siehe oben) macht's möglich.

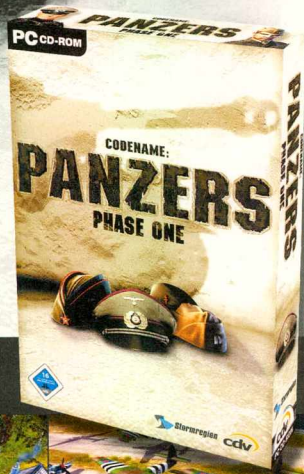
NEWS NHL 2005	
System	pc t x g
Hersteller	Electronic Arts
Erscheint	Herb. '04 Fertig zu 50%
Einschätzung	Preis: ca. 60€



GET A PEACE OF PANZERS



Michel
PR Assistant



cdv **Stormregion** **WWW.PANZERS.COM** **RELEASE: 18. JUNI 2004**

AKTUELLE SPIELE-NEWS

XBOX-TICKER

IRON PHEONIX

Mit "Iron Phoenix" hat der taiwanische Entwickler InterServ einen interessanten 3D-Prügler für die Xbox in Arbeit. Der Titel wird sowohl off- als auch online spielbar sein. Zudem wird es einen umfangreichen Team-Modus geben, bei dem taktische Aspekte im Vordergrund stehen sollen. +++

MOTO GP 3

Climax werkt bereits intensiv am dritten Teil der "MotoGP"-Serie der im Frühjahr 2005 für die Xbox erscheinen wird. Der Racer mit dem langen Titel "MotoGP: Ultimate Racing Technology 3" wird einige Online-Features bieten. +++



▲ **MOTO GP 3:** Nachschub für alle Motorrad-Fans.



▲ **UNTOTES PACK:** Im September soll die Jagd los gehen.

DOOM 3

Laut Activision England dürfen Sie schon bald in "Doom 3" Monster jagen oder dank Xbox-Live menschliche Actionspieler. Bereits am 24. September soll die Xbox-Version in Deutschland erscheinen. Wir hoffen, dass der 3D-Shooter von Verschiebungen à la "Half Life 2" verschont bleiben wird.

NEWS			
DOOM 3	System	PC	X
System	Hersteller	Activision	
Hersteller	Erscheint	24.09.04	Fertig zu 80%
Erscheint	Einschätzung	○○○○○	Preis: ca. 60€
Einschätzung			

CONKER: LIVE AND RELOADED

Conker ist zurück! Das kleine Nagetier mit Hang zu ausgiebigem Alkoholenuss und Faible für hübsche Weibchen lädt wieder zu spaßigen Ballerorgien in seine Multiplayer-Szenarien ein. Jeder Level bietet eigene Regeln, lustige Umgebungen und eine unterhaltsame Story – Xbox-Live wird ebenfalls unterstützt. Erscheinungstermin ist Anfang 2005.

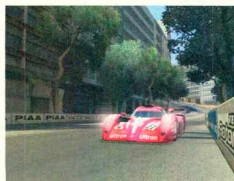
▼ **CONKER:** Unterhaltungsamer Mehrspieler-Spaß.

NEWS			
CONKER: LIVE AND RELOADED	System	X	
System	Hersteller	Microsoft	
Hersteller	Erscheint	2005	Fertig zu 20%
Erscheint	Einschätzung	○○○○○	Preis: ca. 60€
Einschätzung			



FORZA MOTORSPORT

Mit "Forza Motorsport" will Microsoft "GT 4" kräftig einheizen. Im Gegensatz zum arcadeartigen "Project Gotham Racing" soll man diesmal auf lizenzierten Strecken wie Laguna Seca seine Runden drehen dürfen. Dazu können Sie sowohl in klassischen Sportwagen wie einem Sting Ray oder einem 70er-Jahre-Porsche, aber auch in Superflitzern wie dem Ferrari Enzo oder McLaren F1 Platz nehmen.



▲ **LIZENZEN:** Es gibt originale Sportwagen und Strecken.

NEWS			
FORZA MOTORSPORT	System	X	
System	Hersteller	Microsoft	
Hersteller	Erscheint	Herb. '04	Fertig zu 50%
Erscheint	Einschätzung	○○○○○	Preis: ca. 60€
Einschätzung			

PAINKILLER (DT.)

Der schnelle Ego-Shooter "Painkiller (dt.)" führt seine aggressiven Dämonen auch bald auf Ihre Xbox. Die umfangreichen Steuerungsvarianten werden für den Controller optimiert und Sie führen die Hauptfigur Daniel damit durch zusätzliche Levels. Zudem wird das knappe Waffenarsenal aufgestockt. Einige vom PC-Original bekannte Szenarios werden für die Xbox-Version umgestaltet. Sogar neue Furcht einflößende Monster scheike die Entwickler in die Welt zwischen Himmel und Hölle. Natürlich laden auch die Mehrspieler-Modi über Xbox-Live weltweit zum Bolzenschießen ein. Definitiv enthalten sein werden die Spielvarianten Deathmatch, Team-Deathmatch sowie Capture the Flag. Einen noch geheimen Multiplayer-Modus finden Sie exklusiv in der Xbox-Umsetzung. Erscheinen wird "Painkiller (dt.)" voraussichtlich Anfang 2005.



▲ **PAINKILLER:** Einige Szenarios werden verändert.

RED NINJA: END OF HONOR

Die heile Welt von Kurenai wird aus heiterem Himmel zerstört: Der üble Black Lizard Clan nimmt das junge Mädchen und seinen Vater gefangen und bedroht sie mit dem Tod. Doch das mutige Ninja-Girl kann sich befreien und übt Vergehung für den Tod ihres Vaters. Der Titel verspricht jede Menge Action und eine spannende Story im 16. Jahrhundert.



▲ **NINJA:** Kurenai rächt sich an den Mördern ihres Vaters.

NEWS			
RED NINJA: END OF HONOR	System	X	
System	Hersteller	Vivendi Universal	
Hersteller	Erscheint	Herb. '04	Fertig zu 50%
Erscheint	Einschätzung	○○○○○	Preis: ca. 60€
Einschätzung			



▲ **DÄMONEN:** Die Gegenvielfalt begeistert.

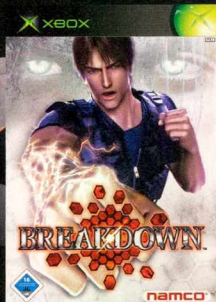


NEWS			
PAINKILLER (DT.)	System	X	
System	Hersteller	Dreamcatcher	
Hersteller	Erscheint	2005	Fertig zu 20%
Erscheint	Einschätzung	○○○○○	Preis: ca. 60€
Einschätzung			

WÜRDST DU FÜR JEMANDEN DEIN LEBEN RISKIEREN,
DEN DU NICHT MAL KENNST?
WAS, WENN DIESE PERSON DU SELBST WÄRST?

ONLY ON
XBOX

XBOX



DERRICK COLE FINDET SICH IN EINEM MYSTERIÖSEN LABOR WIEDER, KANN SICH ABER AN NICHTS MEHR AUS SEINER VERGANGENHEIT ERINNERN. NUN ENDECKT ER AUßERGEWÖHNLICHE KRÄFTE IN SICH, WÄHREND ER GEGEN EINE MILITÄRISCHE SPLITTERGRUPPE UND EINE TRUPPE VON SCHEINBAR UNBESIEGBAREN ÜBERMENSCHLICHEN KRIEGERN UMS PURE ÜBERLEBEN KÄMPFEN MUSS. BREAKDOWN™ VERBINDET DAS SHOOTER-GENRE MIT ELEMENTEN AUS KAMPFSPIELEN UND BIETET DAMIT ATEMBERAUBENDES ADVENTURE AUS DER ICH-PERSPEKTIVE SOWIE ABSOLUTE AUTHENTIZITÄT.

namco®

XBOX

AKTUELLE SPIELE-NEWS

NINTENDO-TICKER

MARIO PARTY 6

Auf der E3 wurde der sechste Teil von Nintendos Partyspielreihe angekündigt. Zu sehen gab es von dem Titel zwar noch nichts, dennoch soll er noch 2004 in die Läden kommen. Die Fans dürfen sich schon jetzt auf unzählige neue, witzige Minispiele freuen. +++

WARIO WARE INC.

Der GBA-Hit "Wario Ware Inc." wird im September in einer aufgebohrten Fassung für den GameCube erscheinen. Während der Einzelspieler-Modus der GBA-Version gleicht, liegt der Fokus der Cube-Version auf einem umfangreichen Multiplayer-Modus für bis zu vier Spieler. +++



▲ **WARIO WARE:** Mehr als 200 kurzweilige Minispiele.

DONKEY KONGA

Für die im Oktober erscheinende deutsche Version der Trommellei ersetzt Nintendo die für europäische Ohren doch recht gewöhnungsbedürftigen Musikstücke der japanischen Fassung durch mehr als 30 neue Stücke wie "Wild Thing" und "Lady Marmalade". +++

PIKMIN 2 IM HERBST

Obwohl in Japan bereits erhältlich, wird die Fortsetzung des GameCube-Hits "Pikmin" erst im Herbst in Deutschland veröffentlicht. Nach Auskunft von Nintendo soll der Startschuss für Held Olimar und seine treue Pikmin-Gefolgschaft am 9. Oktober fallen. +++

ODAMA

Ein seltsam anmutendes Spielprinzip bietet der auf der E3 angekündigte GameCube-Titel "Odama". In der Mischung aus Flipper und Strategiespiel schießen Sie eine Flipperkugel über Schlachtfelder im Alten Japan und zerstören dadurch feindliche Truppen und Gebäude. Erscheinen wird der ungewöhnliche Genre-Mix erst 2005. +++



▲ **ODAMA:** Ob das Konzept wohl funktionieren wird?



▲ **OLDIE:** Die Verpackung ziert ein Super-Mario-Motiv.

GBA NES EDITION

Nach der kürzlich erschienenen GBA Tribal Edition legt Nintendo nach und veröffentlicht am 9. Juli eine weitere Sonderedition seines Handhelds. Die "Classic NES Edition" ist optisch Nintendos 8-Bit-Konsole NES nachempfunden und kommt für 129 Euro in die Läden. Parallel dazu erscheinen für je 19,99 Euro die folgenden acht NES-Klassiker in Eins-zu-eins-Umsetzungen für den GBA: "The Legend of Zelda", "Super Mario Bros.", "Donkey Kong", "Pac-Man", "Excitebike", "Ice Climber", "Xenious" und "Bomberman". Höchstwahrscheinlich werden weitere NES-Spiele auf dem GBA neu aufgelegt (u.a. "Dr. Mario") und wir gehen davon aus, dass auch diese in Deutschland veröffentlicht werden.



DONKEY KONG: JUNGLE BEAT

Neben "Donkey Konga" wird auch "Donkey Kong: Jungle Beat" Nintendos Bongo-Controller bedürfen. Allerdings dient das ausgefallene Eingabegerät in diesem Fall nicht zum Musizieren, sondern zur Steuerung des affigen Helden durch ein Jump'n'Run. Durch verschiedene Kombinationen der beiden Trommeln lassen Sie Donkey Kong laufen, hüpfen und Gegner angreifen.

▼ **INNOVATIV:** Trommelnd lotsen Sie Donkey ans Ziel.

NEWS

DONKEY KONG: JUNGLE BEAT			
System	Nintendo		
Hersteller	Nintendo		
Erscheint	2005	Fertig zu 40%	
Einschätzung	☆☆☆☆	Preis: ca. 60 €	



TALES OF SYMPHONIA

Namcos Rollenspiel, das in Japan dank guter Präsentation und fesselnder Story hervorragende Kritiken erhielt, erscheint Ende 2004 in Deutschland. Genre-untypisch setzt der Titel nicht auf rundenbasierte Kämpfe, sondern auf Echtzeit-Gefechte. Mit einer guten Übersetzung könnte "Tales of Symphonia" auch hierzulande ein Hit werden.

NEWS

TALES OF SYMPHONIA			
System	Nintendo		
Hersteller	Namco		
Erscheint	Winter	Fertig zu 60%	
Einschätzung	☆☆☆☆	Preis: ca. 60 €	



▲ **JAPANO-OPTIK:** Die Herkunft ist unverkennbar.

ANIMAL CROSSING



▲ **VERALTETE TECHNIK:** Grafisch macht Animal Crossing nicht viel her.

Nintendo hat überraschend angekündigt, das bereits 2001 in Japan erschienene "Animal Crossing" im September auch in Europa zu veröffentlichen. Die Lebenssimulation ist eine Mischung aus "Harvest Moon" und "Die Sims". Sie leben mit Ihrer Spielfigur in einem kleinen Städtchen und können tun und lassen, was Sie wollen. Lernen Sie Ihre Nachbarn kennen, suchen Sie sich einen Job oder gehen Sie mal ganz entspannt zum Angeln. Durch die Nutzung der internen Uhr des GameCubes ist es in der Spielwelt immer genauso spät wie in der Realität. Der kindische Knuddel-Look ist zwar nicht jedermanns Sache, hinter der niedlichen Fassade verbirgt sich aber ein innovatives und fesselndes Spiel.

NEWS

ANIMAL CROSSING			
System	Nintendo		
Hersteller	Nintendo		
Erscheint	Sept. '04	Fertig zu 80%	
Einschätzung	☆☆☆☆	Preis: ca. 60 €	

GAME BOY ADVANCE™



▲ **FIRE FIELD:** Auf dieser futuristischen Raserei in die nächste Runde: Dem Nachfolger gelingt es, den exzellenten Erstling noch zu übertreffen. Optisch hat sich der Titel zwar nicht merklich weiterentwickelt, die schnelle und flüssige Grafik ist für GBA-Verhältnisse aber immer noch gut. Inhaltlich hat sich dafür umso mehr getan, besonders der umfangreiche neue Story-Modus sorgt für erheblich mehr Langzeitmotivation. Ein fordernder, aber stets fairer Schwierigkeitsgrad und eine tadellose Steuerung machen den Hit perfekt. Toll ist zudem, dass Mehrspieler-Partien per Linkkabel auch mit nur einem Modul möglich sind. Fazit: "F-Zero 2" ist nicht nur für Genre-Fans ein Muss.



▲ **STORY-MODUS:** Die Geschichte wird in hübschen Zwischensequenzen erzählt.



▲ **HELPER:** Kleine Feen tragen Shrek und seine Kollegen sicher über tiefe Abgründe hinweg.



▲ **ARBEITSTEILUNG:** Shrek wartet darauf, dass der Kater den Gegner abserviert.

F-ZERO: GP LEGEND

"F-Zero: Maximum Velocity" war einer der ersten GBA-Titel. Nun geht die futuristische Raserei in die nächste Runde: Dem Nachfolger gelingt es, den exzellenten Erstling noch zu übertreffen. Optisch hat sich der Titel zwar nicht merklich weiterentwickelt, die schnelle und flüssige Grafik ist für GBA-Verhältnisse aber immer noch gut. Inhaltlich hat sich dafür umso mehr getan, besonders der umfangreiche neue Story-Modus sorgt für erheblich mehr Langzeitmotivation. Ein fordernder, aber stets fairer Schwierigkeitsgrad und eine tadellose Steuerung machen den Hit perfekt. Toll ist zudem, dass Mehrspieler-Partien per Linkkabel auch mit nur einem Modul möglich sind. Fazit: "F-Zero 2" ist nicht nur für Genre-Fans ein Muss.

GBA-TEST			
F-ZERO: GP LEGEND			
Hersteller	Nintendo	1	GESAMT
Preis	40 Euro		
Erscheint	erhältlich		
Actiongeladene Highspeed-Raserei mit tollem neuen Story-Modus.			

SHREK 2

Auf dem GBA präsentiert sich das neue Abenteuer des sympathischen Grünlings als gelungener Geschicklichkeitstest. Im Stil des Videospiel-Klassikers "The Lost Vikings" steuern Sie Shrek und bis zu zwei seiner Freunde durch optisch überzeugende 2D-Levels. Nur durch geschickten Einsatz der Fähigkeiten Ihrer Charaktere kommen Sie ans Ziel. Während der Titelheld beispielsweise als einziger schwere Kisten stemmt, kann der Esel enorm hoch springen und der Gestiefelte Kater balanciert elegant über Seile. Die 25 Levels sind abwechslungsreich und clever entworfen, allerdings fällt "Shrek 2", ähnlich wie auf den "großen" Konsolen, für unseren Geschmack insgesamt ein wenig zu einfach und zu kurz aus.

GBA-TEST			
SHEREK 2			
Hersteller	Activision	2	GESAMT
Preis	45 Euro		
Erscheint	erhältlich		
Einsteigerfreundlicher und toll präsentierter Titel mit geringem Umfang.			



▲ **KAMPFBILDSCHIRM:** Die Charaktere sehen für GBA-Verhältnisse sehr gut aus.



▲ **GOTTESHAUS:** In Kirchen können Sie unter anderem ihren Spielstand speichern.

SHINING FORCE

Mit "Shining Force: Auferstehung des schwarzen Drachen" erlebt ein echter Videospielklassiker eine Renaissance. Einst für Segas "Mega Drive"-Konsole erschienen, haben die Entwickler das Fantasy-Strategiespiel für den GBA aufgemöbelt. Die Optik wurde verbessert und einige kleine spielerische Macken ausgegült.

Der Spielablauf präsentiert sich als eine Art "Advance Wars" im Fantasy-Szenario. Rundenweise führen Sie Ritter, Bogenschützen und Magier in die Schlacht gegen die Truppen des Bösewichts Drakosol. Das Ganze macht dank durchdachter Karten und einer spannenden Story auch heute noch mächtig Spaß. An die starke GBA-Konkurrenz wie Squares "Final Fantasy Tactics Advance" oder das fantastische "Fire Emblem" von Nintendo (Test folgt in VGA 08/2004) kommt "Shining Force" aber nicht ganz heran.

GBA-TEST			
SHINING FORCE			
Hersteller	THQ	2	GESAMT
Preis	40 Euro		
Erscheint	erhältlich		
Immer noch gut: Spannende Rundenstrategie im Fantasy-Ambiente.			

VAN HELSING

Auf PS2 und Xbox konnte uns die Filmumsetzung "Van Helsing" im Test voll überzeugen (2+ in VGA 06/2004). In der schwachen GBA-Version macht der coole Dämonenjäger eine erheblich schlechtere Figur. Die isometrische Grafik ist öde und farbfarm und das pausenlose Monster-Vermöbeln ebenso anspruchslos wie eintönig. Es gibt nur eine Hand voll verschiedener Gegnertypen, so dass sich binnen kürzester Zeit Langeweile einstellt.

Angesichts der äußerst niedrigen Qualität des Spiels freut man sich beinahe über den ausgesprochen geringen Umfang. Viel mehr als zwei Stunden benötigt man kaum, um das enttäuschende und nicht empfehlenswerte Machwerk durchzuspielen. Selbst Fans der Vorlage sollten das GBA-"Van Helsing" mit Verachtung strafen.

GBA-TEST			
VAN HELSING			
Hersteller	Vivendi	4	GESAMT
Preis	40 Euro		
Erscheint	erhältlich		
Teuflich schlecht: In jeder Beziehung ein unterdurchschnittliches Lizenzspiel.			



▲ **GÄHN:** Knapp die Hälfte aller Feinde, die Sie treffen, sind solche Skelett-Krieger.



▲ **ENDGEGNER:** Der hühnerhafte Mr. Hyde erwartet Sie auch auf dem GBA.

AKTUELLE HANDY-GAMES

N-GAGE-TESTS



TIGER WOODS PGA TOUR 2004



▲ PREMIERE: Das erste Golfspiel für den N-Gage.

Der Tiger lässt das Golfen nicht. Die Grafik ist auch auf dem N-Gage in 3D, einen 3D-Ballflug erleben wir jedoch nicht – schade. Dafür passt der Umfang: Neben drei Plätzen der PGA-Tour gibt's noch zwei Fantasieplätze. Die Steuerung entspricht jener des PlayStation-Vorbilds: Mit dem Steuerkreuz führen Sie eine vollständige Schlagbewegung aus – nach hinten zum Ausholen, nach vorne zum Schlagen. Experten geben ihrem Ball noch Spin oder einen Kraft-Boost mit auf den Flugweg. Nach dem Training wartet ein spannender Karriere-Modus oder das Duell gegen Freunde, entweder per Bluetooth oder über eine kostenpflichtige GPRS-Online-Verbindung. Ihre Punktestände stellen Sie in die N-Gage-Arena und vergleichen sich in einer Welttrangliste mit anderen Fans.

FAZIT: Motivierendes Einsteiger-Golf, alleine und in der Gruppe ein Spaßgarant. Preis: 49 Euro Wertung: **2**

GAMES-DOWNLOAD: SO FUNKTIONIERTS

- Surfen Sie auf die www.wap-seite.de des Anbieters (z.B. www.jamba.de).
- Wählen Sie Ihren Handtyp aus.
- Suchen Sie sich ein Handy-Game aus und bestellen Sie es.
- Geben Sie, falls erforderlich, Ihre Mobilnummer ein.
- Surfen Sie auf einer WAP-Seite, starten Sie per Internet, erhalten Sie per SMS einen WAP-Link, unter dem Sie das gewählte Spiel herunterladen und installieren können.
- Bezahlt wird über die Handyrechnung (beim Netzanbieter), per Kreditkarte, per Premium-SMS oder über ein zuvor aufgeladenes Guthabenkonto (z.B. bei Jamba).
- **Achtung:** Zum eigentlichen Spielrechnen kommen WAP-Gebühren für den Download. Pro Spiel, je nach Tarif, zwischen ein und zwei Euro.

LULA STRIP POKER

Der Name Lula steht für schlüpfrige PC-Unterhaltung: Jetzt gibt die Blondine ihr Handy-Debüt. Mit Pokergeschick gehen Sie Lula an die Wäsche, denn geht der Dame das Geld aus, legt sie ersatzweise ein Kleidungsstück ab. Haben Sie Lula komplett entkleidet, dürfen Sie ihr Glück gegen Lulas talentiertere Freundin probieren. Die Grafik gefällt, die Bedienung ist einfach.

FAZIT: Ansprechendes Strip-Poker, leider mit nur zwei gezeichneten Schönheiten.

► SEXY: Lula hat schöne blaue Augen – und der Rest passt auch.

JAVA LULA STRIP POKER		
Anbieter	www.elkware.de	5 Euro
Geräte	Aktuelle Java-Handys von Nokia	
		3+



VENUS FLYTRAP

Hier kümmern Sie sich um eine Fleisch fressende Pflanze. Diese will nicht nur mit Gummibärchen oder einer Kuh gefüttert und mit Wasser oder Atom-Abfall bewässert werden, sondern auch mal ein Buch lesen bzw. in die Glotze schauen. Das aktuelle Befinden können Sie jederzeit anzeigen lassen. Und wenn Sie gerade beschäftigt sind, legen Sie die Pflanze schlafen.

FAZIT: Virtuelles Lebewesen, das sich in unterschiedlichen Formen entwickeln kann.



◀ COOL: Der neue Handy-Untermieter.

JAVA VENUS FLYTRAP		
Anbieter	www.handy.de	5 Euro
Geräte	Aktuelle Java-Handys	
		3+

ANCIENT RUINS

"Ancient Ruins" ist ein Fantasy-Abenteuer mit Monstergemetzeln und Schalterrätseln. Die Steuerung ist gewöhnungsbedürftig, aber Story und Spielablauf sind mächtig spannend – da legen Sie das Handy erst nach dem Abspannen wieder zur Seite. Von "Ancient Ruins" sind sechs miteinander vernetzte Episoden mit unterschiedlichen Helden geplant.

FAZIT: Fesselndes Action-Adventure mit schicker Iso-Grafik. Kauf Tipp!



◀ KLASSISCH: AR erinnert an frühere Mega-Drive-Titel.

JAVA ANCIENT RUINS		
Anbieter	www.handy.de	5 Euro
Geräte	Aktuelle Java-Handys	
		2+

BLOCK BREAKER DELUXE

Das "Breakout"-Prinzip klappt noch immer prächtig. Gameloft garniert das Blöcke-Abballern mit 14 Extras, sieben Schaulustplätzen, 11 Block-Varianten, fünf Endgegnern – und einer Story um einen exzentrischen Milliardär. Dank 50 Levels bleibt das Spiel lange Zeit unterhaltsam, zumal optisch einiges geboten wird.

FAZIT: Breakout fürs Handy, sehr gut umgesetzt und äußerst umfangreich.



◀ SPASSIG: Blöcke abschießen mit vielen Extras.

JAVA BLOCK BREAKER DELUXE		
Anbieter	www.gameloft.de	3 Euro
Geräte	Aktuelle Java-Handys	
		2+

DER WIXXER

Handy-Game zur aktuellen Kino-Comedy: Auf der Jagd nach dem Wixxer spingen und laufen Sie durch diverse Levels, sammeln Schlüssel, Energie-Herzchen oder Munition ein und schießen ab und an auf einen Gegner. Die Steuerung ist gut, die Grafik weniger. Langeweile macht sich relativ schnell breit.

FAZIT: Unbefriedigendes Jump'n'Run – mal wieder ein nicht so tolles Lizenzspiel.



◀ HALB GAR: Die Verbindung zum Film ist kaum zu sehen.

JAVA DER WIXXER		
Anbieter	www.jamba.de	5 Euro
Geräte	Aktuelle Java-Handys	
		3-

DEIN HANDY KICHERT

Geniale HANDY-SOUNDS

SUPERCOOLE SOUNDS UND
WITZIGE GERÄUSCHE,
DIE DU ALS KLINGELTON ODER
SMS-SIGNAL NUTZEN KANNST.

- 36020 LUSTIGE FRAUEN (NACKT)
- 36001 KLOPPFLUNG
- 36002 EIN LACHSACK
- 36022 2 FRAUEN
- 36004 FRAU STÖHNT UND SCHREIT
- 36005 WIENERN
- 36006 GEISTERLACHE HUAAHHH
- 36007 SCHREI EINES ESELS
- 36008 KIRCHENGLOCKEN
- 36009 SIRENE MIT EXPLOSION
- 36010 GELÄCHTER
- 36012 USA HYMNE
- 36014 FOLTER SCHREIE
- 36033 BLUES HARMONICA
- 36034 BUNDESKANZLERAMT
- 36035 LAUTE SIRENE
- 36036 FEUERSIRENE
- 36042 HUNDERELLEN
- 36043 ELEFANT
- 36044 FLIPPER
- 36045 HAHN
- 36046 KUH
- 36047 START EINES AUTOS
- 36048 AUTOCRASH
- 36049 FORMEL 1
- 36050 PUSPEN 1
- 36051 PUSPEN 2

Sounds nur für geeignete Handys, siehe Bedienungsanleitung

SOUNDS DES MONATS



Power Ringtones

CHART-BREAKER

- 82466 F*CK IT
- 82465 ICH, ROQUE
- 82464 BRENNENDE LIEBE
- 82463 UNSER HAUS
- 82461 DRAGOSTEA DIN TEI
- 82455 SUGA SUGA
- 82454 MY BAND
- 82439 YEAH
- 82438 LEFT OUTSIDE ALONE
- 82437 HEY MANIA
- 82436 STRONG
- 82435 CAN'T WAIT UNTIL TONIGHT
- 82434 GET IT TOGETHER
- 82433 RED BLOODED WOMAN
- 82432 BEHIND THE SUN
- 82431 DER LETZTE STERN
- 82430 LIEBE IST ALLES
- 82429 TOXIC
- 82428 HUNGRIGES HERZ
- 82427 SIEST DU DAS GENAUSSO
- 82426 TOUGH ENOUGH
- 82425 DU HAST MEIN HERZ...
- 82424 WELCOME TO MY ISLAND
- 82423 AUGEN AUF
- 82422 FROM THE INSIDE
- 82421 LADY'S NIGHT
- 82420 SUPERSTAR
- 82419 I FEEL YOU
- 82418 MANDY
- 82416 AXEL F 2003

MOVIE und KULT

- 82473 GHOSTBUSTERS
- 82472 NEW YORK
- 82471 ITS RAINING MEN
- 82470 HURRA DER PUMUCKEL IST DA
- 82469 HELLS BELLS
- 82468 GOOD SAVE THE QUEEN
- 82467 FLIPPER
- 82466 SUMMER IN THE CITY
- 82465 HIGHWAY TO HELL
- 82464 LAMBADA
- 82463 ITS RAINING MEN
- 82462 BATMAN
- 82461 DAS LIED VOM TOD
- 82460 DER DRITTE MANN
- 82459 CHARLIE'S ANGELS
- 82458 HALLOWEEN
- 82457 JAMES BOND THEMATA
- 82456 LINTSTONES
- 82455 THE PATÉ
- 82454 SEX AND THE CITY
- 82453 MANA MANA
- 82452 SACRIFICIO
- 82451 DEUTSCHE HYMNE
- 82450 WICKI
- 82449 WER HAT AN DER UHR...
- 82448 MUPPETS
- 82447 GZSZ
- 82446 COBRA II

Geniale: Polyphon und monophon



Finde heraus, ob
Dein Schatz zu Dir
passt. Das Liebes-
Orakel verrät Dir was
zwischen Euch beiden
abgeht... Sende einfach
eine SMS mit Deinem
und dem Namen Deines
Schatzes...

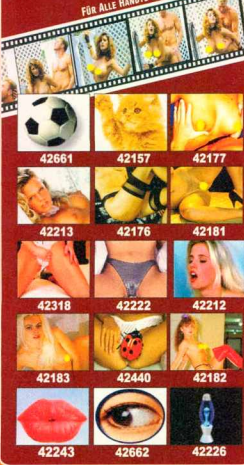
sende VGL + LOVE
+ NAME1 + NAME2
an

86688



Display Movies

FÜR ALLE HANDYS MIT FARBDISPLAY



Personal Pix

Schicke eine SMS mit: "KNT", Bestellnummer
und einem kurzen Namen an: 86688*
z.B.: "VGL 42564 Tanja"



GENIAL: Schicke einfach ein Namens-Bild an Deine Freunde:
Schreibe hinter Deine Bestellung die Zielrufnummer...fertig!
Beispiel: "VGL 42564 Tanja 0171-123456"

Und so wird bestellt

www.handyfutter.de

Sende "VGL" + Bestellnr.
an die **86688***

Oder ab jetzt gleich 70 %
SPAREN ??? Sende "START
VGL" + Bestellnummer an

z.B. VGL 42149 für den Tiger



87555 **
und spare jeden Tag mit
unserem genialen regel-
mäßigen Abonnement

oder telefonisch **0190 851447*****
wähle einfach 8900545408* 1090009222
4 617000

WAP *Sende eine SMS mit
"WAP" an die 86688

12 (18) ct. VD2 Ant. (T-Mob. zzgl. 20ct.) ** Sende STOP VGL + urspr. Abname zum Beenden. max 1,99/SMS,
max 2 SMS/Tag. Andere ABO Order als angeboten erhalten unser Witze Paket. * max 2,98/SMS für Logos
oder 2SMS sonst (5,98). *** max 1,86/min

GIGA-GEILE COLORED PIX



FÜR ALLE HANDYS MIT FARBDISPLAY

Display Cleaner 41016



Colored Logos



VGA VERKAUFSCHARTS

PRESSESPIEGEL



So wertet Deutschland: Hier sehen Sie, wie die von uns getesteten Spiele in anderen Magazinen abgeschnitten haben. So können Sie schnell und problemlos vergleichen.



	VIDEO GAMES AKTUELL	GAME PRO	COMPUTER BILD SPIELE	BRAVO SCREEN-FUN
AKTE X: RESIST OR SERVE	2-	-	-	-
ALIAS	2	-	2,41	2
GRAN TURISMO 4: PROLOGUE	2+	74	-	-
HITMAN 3: CONTRACTS	1-	87	-	2-
PAINKILLER (DT.)	2+	-	-	1-
POKÉMON COLOSSEUM	2+	80	2,57	2+
PORT ROYALE 2	2+	-	1,88	2+
RALLISPORT CHALLENGE 2	1	88	1,18	1-
RED DEAD REVOLVER	2	82	-	-
THE SNIPER 2	6	-	-	-
TRANSFORMERS	1-	86	2,24	-
UEFA EURO 2004	2-	85	-	1-
VAN HELSING	2+	80	-	2

VGA PREISVERGLEICH

	FAR CRY (DT.) Astreiner Ego-Shooter mit traumhafter Optik und geballter Action!	Amazon ¹ Karstadt ² Media Markt ³	PC -- -- 44 Euro
	COLIN MCRÆ RALLY 4 Die vierte Runde im realistischen Cockpit Colin McRae's.	Amazon ¹ Karstadt ² Media Markt ³	PC 39,99 Euro (PC) 47,99 Euro (PC) 44 Euro (PC)
	DTM RACE DRIVER 2 Grandiose Rennsimulation mit riesigem Fuhrpark und brillanter Präsentation.	Amazon ¹ Karstadt ² Media Markt ³	PC 47,99 Euro (Xbox) 57 Euro (Xbox) 59,95 Euro (Xbox)
	POKÉMON CHANNEL Nette Alltagssimulation um Pikachu für jüngere Cube-Besitzer.	Amazon ¹ Karstadt ² Media Markt ³	PC 29,99 Euro 29,99 Euro 29 Euro
	THIS IS FOOTBALL 2004 Sonyms neuer PS2-Kick mit EM-Freundlicher Online-Unterstützung.	Amazon ¹ Karstadt ² Media Markt ³	PC 59,99 Euro 59 Euro 59 Euro

GEHEIMTIPP: Im Konsolenbereich ist cd-wow.net eine sehr gute Adresse für Schnäppchenjäger, jedoch werden dort nur englische UK-Fassungen verkauft.

1) Versandkosten: Amazon.de - ab 20 Euro versandkostenfrei, ansonsten 3 Euro.

2) Die Preise von Karstadt entsprechen denen von Karstadt.de. Preise in den Verkaufshäusern können deutschlandweit variieren. Preisänderung nach Drucklegung und Irrtümer vorbehalten.

3) Für die Preise des Media Markts wurde das aktuelle Sortiment der Filiale Würzburg zu Grunde gelegt. Preise können deutschlandweit variieren. Preisänderung nach Drucklegung und Irrtümer vorbehalten.

PC-CHARTS

1	SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW	Genre: Action	Hersteller: Ubisoft
2	BATTLEFIELD VIETNAM	Genre: Taktik-Shooter	Hersteller: EA
3	COUNTER-STRIKE: CONDITION ZERO (DT.)	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Vivendi
4	SACRED	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Take 2
5	FAR CRY (DT.)	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Ubisoft
6	DTM RACE DRIVER 2	Genre: Rennsimulation	Hersteller: Codemasters
7	UNREAL TOURNAMENT 2004	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Atari
8	DIE SIMS DELUXE	Genre: Simulation	Hersteller: EA
9	COLIN MC RAE RALLY 04	Genre: Rennsimulation	Hersteller: Codemasters
10	GOthic 2 - GOLD EDITION	Genre: Rollenspiel	Hersteller: JoWood

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

PLAYSTATION2-CHARTS

1	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: EA
2	FINAL FANTASY X-2	Genre: Rollenspiel	Hersteller: EA
3	THIS IS FOOTBALL 2004	Genre: Fußball	Hersteller: Sony
4	JAMES BOND 007: ALLES ODER NICHTS	Genre: Action	Hersteller: EA
5	FIFA FOOTBALL 2004	Genre: Fußball	Hersteller: EA
6	TOM CLANCY'S RAINBOW SIX 3	Genre: Taktik-Shooter	Hersteller: Ubisoft
7	FINDET NEMO	Genre: Geschicklichkeit	Hersteller: THQ
8	IRON STORM	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Wanadoo
9	EYETOY: PLAY + KAMERA	Genre: Geschicklichkeit	Hersteller: Sony
10	BALDUR'S GATE: DARK ALLIANCE 2	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Acclaim

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

XBOX-CHARTS

1	SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW	Genre: Action	Hersteller: Ubisoft
2	MISSION IMPOSSIBLE: OPERATION SURMA	Genre: Action	Hersteller: Atari
3	DTM RACE DRIVER 2	Genre: Rennsimulation	Hersteller: Codemasters
4	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: EA
5	QUANTUM REDSHIFT	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: Microsoft
6	FIFA FOOTBALL 2004	Genre: Fußball	Hersteller: EA
7	JAMES BOND 007: ALLES ODER NICHTS	Genre: Action	Hersteller: EA
8	MAFIA	Genre: Action	Hersteller: Take 2
9	COUNTER-STRIKE	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Microsoft
10	HALO - COMBAT EVOLVED CLASSICS	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Microsoft

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

WELCHE SPIELE HABEN SICH IN DEN LETZTEN WOCHEN GUT VERKAUFT?

PC-BUDGET-CHARTS

1	YU-GI-OH! POWER OF CHAOS: KAIBA THE REVENGE	
Neu	Genre: Strategie	Hersteller: Konami
2	MAFIA	
Neu	Genre: Action	Hersteller: Take 2
3	NEED FOR SPEED: PORSCHE	
Neu	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: EA/ak tron
4	HALF-LIFE: BACK TO GAMES	
Neu	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Vivendi
5	FUSSBALL-MANAGER 2003 CLASSIC	
Neu	Genre: Fußball-Manager	Hersteller: EA
6	ROLLERCOASTER TYCOON 2 BEST OF ATARI	
Neu	Genre: Strategie	Hersteller: Atari
7	ENTER THE MATRIX	
Neu	Genre: Action	Hersteller: Atari
8	AMERICAN CONQUEST	
Neu	Genre: Strategie	Hersteller: CDV
9	COSSACKS	
Neu	Genre: Strategie	Hersteller: CDV
10	BSS - DIABLO 2: GOLD	
Neu	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Vivendi

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

PS2-PLATINUM-CHARTS

1	GRAND THEFT AUTO: VICE CITY	
Neu	Genre: Action	Hersteller: Rockstar
2	DIE SIMS	
Neu	Genre: Simulation	Hersteller: EA
3	SOCOM: U.S. NAVY SEALS	
Neu	Genre: Taktik-Shooter	Hersteller: Sony
4	MEDAL OF HONOR: FRONTLINE	
Neu	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: EA
5	TEKKEN 4	
Neu	Genre: Beat'em-Up	Hersteller: Sony
6	GRAN TURISMO 3: A-SPEC	
Neu	Genre: Rennsimulation	Hersteller: Sony
7	FINAL FANTASY X	
Neu	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Sony
8	FIFA FOOTBALL 2003	
Neu	Genre: Fußball	Hersteller: EA
9	DER HERR DER RINGE: DIE ZWEI TÜRME	
Neu	Genre: Action	Hersteller: EA
10	BURNOUT 2	
Neu	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: Acclaim

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

GAMECUBE-CHARTS

1	FINAL FANTASY CRYSTAL CHRONICLES	
Neu	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Nintendo
2	HARVEST MOON: A WONDERFUL LIFE	
Neu	Genre: Simulation	Hersteller: Ubisoft
3	POKEMON CHANNEL	
Neu	Genre: Simulation	Hersteller: Nintendo
4	MARIO KART DOUBLE DASH!!	
Neu	Genre: Rennspiel	Hersteller: Nintendo
5	SUPER SMASH BROS. PLAYERS CHOICE	
Neu	Genre: Beat'em-Up	Hersteller: Nintendo
6	METAL GEAR SOLID: THE TWIN SNAKES	
Neu	Genre: Action	Hersteller: Konami
7	SUPER MARIO SUNSHINE PLAYERS CHOICE	
Neu	Genre: Jump'n'Run	Hersteller: Nintendo
8	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND	
Neu	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: EA
9	MARIO PARTY 4 PLAYERS CHOICE	
Neu	Genre: Geschicklichkeit	Hersteller: Nintendo
10	JAMES BOND 007: ALLES ODER NICHTS	
Neu	Genre: Action	Hersteller: EA

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

PRIMAL GAMES®

THE GAME SOURCE

Ein kleiner Auszug aus unserem Programm

PLAYSTATION 2

Grundgerät oder Grund. Aqua	179,99
Jack	48,99
BDI Manager 2004	55,99
Castlevania	54,99
Catwoman	55,99
Die Sims brechen aus	55,99
Dragon Ball Z Budokai 2	57,99
Drakensang	54,99
Deadly Skies 3	56,99
Euro 2004	49,99
Fallout: Brotherhood of Steel	54,99
Fifa 04	55,99
Fight Night	54,99
Final Fantasy X-2	49,99
Fussball Manager 04	52,99
Forbidden Siren	49,99
Formel Eins 2004	57,99
GT 4 Prologue	29,99
Goblin Commander	44,99
Headhunter Redemption	57,99
Herr der Ringe Rückkehr des Königs	55,99
Hyper Streetfighter 2	29,99
Need for Speed Underground	55,99
Obscure	49,99
Onimusha Blade Warrior	42,99
Project Zero 2	58,99
R-Type Final	39,99
Red Dead Revolver	54,99
Rikku die Welterschaff	27,99
SingStar	57,99
Splinterman the Movie 2	54,99
True Crime	39,99
Van Helsing	52,99
WWE Smack Down! 3	29,99
Yu Gi Oh! Duellists of Roses Deutsch	44,99

GAME CUBE

Grundgerät	89,99
Catwoman	55,99
Dragon Ball Z Budokai	49,99
Fifa 04	49,99
Final Fantasy Crystal Chronicles	57,99
Harvest Moon: A Wonderful Life	49,99
Herr der Ringe Rückkehr des Königs	55,99
Maria Kart	55,99
Metal Gear Solid	55,99
Need for Speed Underground	55,99
Pikmin 2 jetzt veröffentlicht	57,99
Pokemon Colosseum	57,99
Splinter Cell Pandora Tomorrow	59,99
Soul Calibur 2	44,99
Tony Hawk Underground	44,99
True Crime	39,99
Van Helsing	52,99
Zelda the Windwaker	54,99

X-BOX

Grundgerät	129,99
Baldurs Gato 2	54,99
BDI Manager 04	56,99
Catwoman	55,99
Dead Mans Hand	49,99
Driver 3	59,99
DTM Racer 2	55,99
Euro 2004	49,99
Fifa 04	55,99
Fight Night	56,99
Fussball Manager 04	55,99
Goblin Commander	44,99
Half Live Counter Strike	34,99
Headhunter Redemption	57,99
Herr der Ringe Rückkehr des Königs	55,99
Need for Speed Underground	55,99
Obscure	49,99
Red Dead Revolver	57,99
ShellShock Nam 67	59,99
Showdown Legends of Wrestling	29,99
Soul Calibur 2	29,99
Splinterman the Movie 2	54,99
Splinter Cell Pandora Tomorrow	59,99
Thief	59,99
True Crime	39,99
Unreal UK	49,99
Van Helsing	52,99
Wuth Unleashed	19,99

Playstation 2

57,99

59,99

55,99

59,99

46,99

57,99

57,99

55,99

GameCube

54,99

54,99

55,99

44,99

57,99

47,99

55,99

55,99

X-Box

55,99

54,99

55,99

55,99

55,99

54,99

Portofreie Lieferung*
* Bei Bestellsumme unter 100,- €

GAMEBOY ADVANCE

PLAYSTATION

PC CDROM

DVD&ANIME DVD

TRADING CARDS

02 34-9 16 06 30

Artikel mit einer Alterskategorie von 18 Jahren liefern wir ausschließlich gegen Altersnachweis.
Versand per Nachnahme Rückzahlung und Zahlungsziel beträgt 5,99. Vorab ist keine weitere Gebühren-Preisänderung vorbehalten.

VGA MOST WANTED

DIE TOP 5



▲ SOUVERÄN: Mit großem Vorsprung halt San Andreas die Spitze.



▲ BELIEBT: Noch nie stand Doom 3 so weit oben wie in diesem Monat.



▲ AUFS TREPPCHEN: Der Shooter ist Microsofts große Xbox-Hoffnung.



▲ TURBO: Rasant startete Underground 2 bis auf Platz 4 durch.



▲ VERBREMST: Mit Sonys Mega-Simulation ging es leicht bergab.

Leser-Charts zum Mitmachen & Gewinnen

Hier kommen Sie zum Zug! Lassen Sie uns wissen, welche Spiele zurzeit Ihre Favoriten sind und auf welche Sie besonders gespannt warten und gerne mehr darüber lesen würden. Für Ihre Mitarbeit wollen wir uns auch bedanken: Jeden Monat haben Sie die Chance, aktuelle Spielehits zu gewinnen.

LESER-TOP-TEN

1	GTA SAN ANDREAS				Hersteller: Rockstar	Erscheint: Oktober 2004	Vormonat: 1. Platz
2	DOOM 3				Hersteller: Activision	Erscheint: Mitte 2004	Vormonat: 4. Platz
3	HALO 2				Hersteller: Microsoft	Erscheint: 2004	Vormonat: 5. Platz
4	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2				Hersteller: Electronic Arts	Erscheint: Herbst 2004	Vormonat: -
5	GRAN TURISMO 4				Hersteller: Sony	Erscheint: Herbst 2004	Vormonat: 3. Platz
6	HALF-LIFE 2				Hersteller: Vivendi	Erscheint: 2004	Vormonat: 9. Platz
7	METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER				Hersteller: Konami	Erscheint: 2004	Vormonat: 7. Platz
8	ONIMUSHA 3				Hersteller: Capcom	Erscheint: Juli 2004	Vormonat: 10. Platz
9	RESIDENT EVIL 4				Hersteller: Capcom	Erscheint: 2004	Vormonat: 8. Platz
10	SILENT HILL 4				Hersteller: Konami	Erscheint: 2004	Vormonat: 6. Platz

Wir wollen's von Ihnen wissen!

Verraten Sie uns Ihre derzeitigen Lieblingsspiele und sagen Sie uns, welche Titel Sie besonders sehnsüchtig erwarten und welche Genres Sie bevorzugen. Damit helfen Sie uns, Videogames Aktuell noch besser auf Ihre persönlichen Interessen hin auszurichten.

Ihre Aufgabe dabei ist ganz einfach: Füllen Sie den Abschnitt unten vollständig aus, kleben Sie ihn auf eine Postkarte oder legen Sie ihn in einen Brief und schicken Sie ihn dann an unsere Adresse – schon haben Sie die gute Tat des Tages hinter sich! Wenn Sie die VGA ungern zerschneiden, können

Sie es natürlich auch auf ein Blatt Papier übertragen. Vergessen Sie dabei aber auf keinen Fall, Ihre Anschrift samt Telefonnummer anzugeben! Als Belohnung für die Mühen verlosen wir zehn Mal ein aktuelles Spitzenspiel, das Sie sich sogar selbst aussuchen dürfen.

Einsendeschluss: 21. 7. 2004

Mitarbeiter von Cyffers dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Die Gewinner werden von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.



NAME, VORNAME: _____

STRASSE: _____

ORT: _____

TELEFON: _____ ALTER: _____

Videogames Aktuell
Kennwort "Most Wanted 0704"
Max-Planck-Str. 13
97204 Höchberg

VGA MOST WANTED

ICH SPIELE DERZEIT:

PLATFORM

Nennen Sie bitte hier Ihre drei aktuellen Lieblingsspiele – und geben Sie an, auf welcher Plattform Sie diese spielen.

ICH WARTE AUF:

PLATFORM

Verraten Sie uns hier, auf welche drei Spiele Sie derzeit besonders sehnsüchtig warten. Bitte auch hier das System markieren.

MEINE BEVORZUGTEN GENRES:

- ☐ Action ☐ Sport ☐ Rennspiel
- ☐ Ego-Shooter ☐ Adventure ☐ Taktik/Strategie
- ☐ Simulation ☐ Jump'n'Run ☐ Boxen/Up/Wrestling
- ☐ Action-Adventure ☐ Taktik-Shooter ☐ Rollenspieler
- ☐ Horror-Adventure ☐ Aufbaustrategie ☐ Trendsport

Kreuzen Sie die Spielgattungen an, die Sie besonders gerne zocken. Sie dürfen so viele nennen, wie Sie wollen.

WENN ICH GEWINNE, DANN BITTE: _____

Vergessen Sie nicht, hier das Spiel zu nennen, das Sie gerne gewinnen möchten. Unbedingt das Wunsch-System angeben!

*Das Schwert formt den Krieger
und das Schicksal ganzer Nationen*

SAMURAI WARRIORS™

戦国無双

*Die Zeit fließt vom Tag in die Nacht. Die Jahreszeiten kommen und gehen.
Schwerter werden gezogen und Männer werden sterben.*



Samurai Warriors™ stammt von den Machern von Kessen™ und Dynasty Warriors® und erzählt Geschichten von Mut und Verrat im mittelalterlichen Japan. In prächtigen Herrenhäusern gerätst du leicht in einen Hinterhalt. Kämpfe dich durch 30 Szenarien und sei immer auf eine Niederlage vorbereitet – denn nur so kannst du gewinnen. Wie das Spiel endet, bestimmst du, denn es liegt in deiner Hand, das Schicksal einer ganzen Nation zu besiegeln.

www.samurai-warriors.com

PlayStation 2

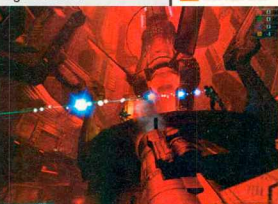
Samurai Warriors and the Koei logo are trademarks or registered trademarks of Koei Co., Ltd. (c)2004 Koei Co., Ltd. All rights reserved. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Europe.

HIGHLIGHTS

PC

DOOM 3

Ego-Shooter



▲ 15. JUNI: Wenn Doom 3 da ist, wird's bestimmt leer in den Freibädern.

THIEF: DEADLY SHADOWS

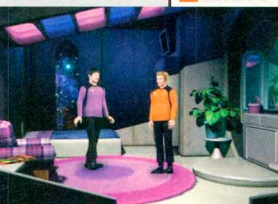
Action



▲ 12. JUNI: Flinke Finger und kalten Stahl brauchen Sie auf diesem Weg.

TRAUMSCHIFF SURPRISE

Adventure



▲ 22. JULI: Ein Point'n'Click-Adventure mit Bully-Herbig-Humor – Aktivier'n!

CALL OF DUTY: UNITED OFFENSE

Ego-Shooter



▲ WINTER: Die intensivste Atmosphäre seit es virtuelle Kampfeinsätze gibt.

PC

Auf den leistungsstarken und hochauflösenden PCs sind die Ego-Shooter und die vielen Strategie- und Rollenspiel-Varianten zu Hause.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN JUNI 2004			
Alarm für Cobra 11	Action-Rennspiel	THQ	☉
Airbus Professional	Flug-Simulation	THQ	☉☉☉
Alias	Action	Acclaim	☉☉☉
Asterix & Obelix XXL	Geschicklichkeit	Atari	☉☉☉
Codename: Panzers	Echtzeit-Strategie	CDV	☉☉☉☉
Doom 3	Ego-Shooter	Activision	☉☉☉☉☉
Ground Control 2	Echtzeit-Strategie	Vivendi	☉☉☉☉
Harry Potter und der Gefangene von Askaban	Action-Adventure	Electronic Arts	☉☉☉☉
Joint Operations: Typhoon Rising	Action	Electronic Arts	☉☉☉☉
Kreed	Ego-Shooter	Acclaim	☉☉☉
Mashed	Action-Rennspiel	NBG	☉☉☉
Obscure	Horror-Adventure	Atari	☉☉☉☉☉
Richard Burns Rally	Offroad-Rennspiel	Ubisoft	☉☉☉
Shrek 2	Jump'n'Run	NBG	☉☉☉☉
Thief: Deadly Shadows	Action	Eidos	☉☉☉☉
Warlords Battlecry 3	Strategie	Vidiz	☉☉☉
World Championship Pool	Billard	Bigben	☉☉☉
World Championship Snooker 2004	Billard	Codemasters	☉☉☉
NEUERSCHEINUNGEN JULI 2004			
Shellshock: NAM '67	Action	Eidos	☉☉☉☉
Soldiers: Heroes of World War II	Ego-Shooter	Codemasters	☉☉☉☉
Spider-Man 2: The Game	Action	Activision	☉☉
Traumschiff Surprise: Periode 1	Adventure	Take 2	☉☉☉
Uru: Path of the Shell (Add-on)	Adventure	Ubisoft	☉☉☉☉
Uru: The Complete Chronicles	Adventure	Ubisoft	☉☉☉☉
NEUERSCHEINUNGEN AUGUST 2004			
Adiboo & die Jagd auf die Energiepiraten	Jump'n'Run	Vivendi	☉☉
Catwoman	Action	Electronic Arts	☉☉☉☉
WEITERE NEUERSCHEINUNGEN 2004			
Battlefield 1942: The WW2 Anthology	Ego-Shooter	Electronic Arts	☉☉☉☉☉
Call of Duty: United Offense	Ego-Shooter	Activision	☉☉☉☉☉
Die Sims 2	Simulation	Electronic Arts	☉☉☉☉☉
Driver 3	Action-Rennspiel	Atari	☉☉☉☉
EverQuest II	Online-Rollenspiel	Ubisoft	☉☉☉☉☉
Ghost Recon 2	Taktik-Shooter	Ubisoft	☉☉☉☉☉
Grand Theft Auto: San Andreas	Action	Rockstar	☉☉☉☉☉
Half-Life 2	Ego-Shooter	Vivendi	☉☉☉☉☉
Medal of Honor: Pacific Assault	Ego-Shooter	Electronic Arts	☉☉☉☉
Middle-Earth Online	Online-Rollenspiel	Vivendi	☉☉☉☉
Need for Speed: Underground 2	Action-Rennspiel	Electronic Arts	☉☉☉☉☉
Pirates!	Action-Strategie	Atari	☉☉☉☉
Quake 4	Ego-Shooter	Activision	☉☉☉☉☉
Rollercoaster Tycoon	Strategie	Atari	☉☉☉☉
Splinter Cell 3	Stealth-Action	Ubisoft	☉☉☉☉☉
Star Wars: Battlefront	Action	Activision	☉☉☉☉☉
The Bard's Tale	Action-Rollenspiel	Acclaim	☉☉☉☉
The Movies	Wirtschafts-Sim	Activision	☉☉☉☉
World of Warcraft	Online-Rollenspiel	Vivendi	☉☉☉☉☉

HIER FINDEN SIE DIE AKTUELLEN ERSCHEINUNGSTERMINE DER KOMMENDEN TOP-HITS ÜBERSICHTLICH NACH SYSTEMEN SORTIERT.

PLAYSTATION2

Der ungefochtene Marktführer im Konsolenbereich ist Sony.
Aus diesem Grund erscheinen für die PS2 auch die meisten Spiele.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN JUNI 2004			
Aquanox 2: Revelation	Action	JoWood	☆☆☆
Athens 2004	Sport	Sony	☆☆☆☆
A-Train 6	Wirtschafts-Sim	Midas	☆☆
Boxing Champions	Boxen	Midas	☆☆
Centre Court: Hard Hitter 2	Tennis	Midas	☆☆
Champions of Norrath	Rollenspiel	Ubisoft	☆☆☆☆☆
Choplifter: Crisis Shield	Flug-Action	Xicat	☆☆☆
Driver 3	Action-Rennspiel	Atari	☆☆☆☆
Forever Worlds	Adventure	Dreamcatcher	☆☆
Formel Eins 2004	Formel1-Rennspiel	Sony	☆☆☆☆
Grand Tour Racing 400	Action-Rennspiel	THQ	☆☆☆
.Hack Vol.2	Action-Rollenspiel	Atari	☆☆☆
Harry Potter und der Gefangene von Askaban	Action-Adventure	Electronic Arts	☆☆☆☆
IndyCar Series 2005	Rennsimulation	Codemasters	☆☆☆
Malice: Kats Tale	Jump'n'Run	Koch Media	☆☆
Mashed	Action-Rennspiel	NBG	☆☆☆
MTV Music Generator 3	Musikspiel	Codemasters	☆☆☆☆
Obscure	Horror-Adventure	Atari	☆☆☆☆
Onimusha Blade Warriors	Beat'em-Up	Capcom	☆☆☆☆
Powerdrome	Action-Rennspiel	Koch Media	☆☆
Red Dead Revolver	Action	Take 2	☆☆☆☆
Risiko: Die Weltherrschaft	Denkspiel	Atari	☆☆
Rollercoaster World	Strategie	Midas	☆☆☆
Samarai Warriors	Action-Adventure	Electronic Arts	☆☆☆
Samurai Jack	Action	Atari	☆☆☆
Showdown: Legends of Wrestling 3	Wrestling	Acclaim	☆☆☆
Shrek 2	Jump'n'Run	NBG	☆☆☆☆
SingStar	Musikspiel	Sony	☆☆☆☆
Splinter Cell: Pandora Tomorrow	Stealth-Action	Ubisoft	☆☆☆☆☆
Syberia 2	Adventure	Atari	☆☆
World Championship Pool	Billard	BigBen	☆☆☆
World Championship Snooker 2004	Billard	Codemasters	☆☆☆

NEUERSCHEINUNGEN JULI 2004			
America's 10 Most Wanted	Ego-Shooter	Play It	☆☆☆
Combat Elite: WWII Paratroopers	Action-Rollenspiel	Acclaim	☆☆☆
Disgaea: Hour of Darkness	Rollenspiel	Electronic Arts	☆☆☆
Formel Eins 2003 (Platinum)	Formel1-Rennspiel	Sony	☆☆☆
Onimusha 3: Demon Siege	Action-Adventure	Capcom	☆☆☆☆☆
Richard Burns Rally	Offroad-Rennspiel	Ubisoft	☆☆☆
Robot Warlords	Strategie	Midas	☆☆
Shellshock: NAM '67	Action	Eidos	☆☆☆☆
Spider-Man 2: The Game	Action	Activision	☆☆☆☆☆
Syphon Filter: The Omega Strain	Stealth-Action	Sony	☆☆☆☆
Tokyo Road Race	Action-Rennspiel	Midas	☆☆

NEUERSCHEINUNGEN AUGUST 2004			
Catwoman	Action	Electronic Arts	☆☆☆☆
Headhunter: Redemption	Action-Adventure	Atari	☆☆☆☆☆
Runaway	Adventure	BigBen	☆☆☆

HIGHLIGHTS

PLAYSTATION2

ATHENS 2004

Sport



▲ 30. JUNI: 25 Olympische Disziplinen müssen von Ihnen gemeistert werden!

CHAMPIONS OF NORRATH

Action-Rollenspiel



▲ 26. JUNI: Champions kommt endlich nach vielen Verschiebungen!

SINGSTAR

Musikspiel



sound effects
(Real Sings)
▲ 9. JUNI: Mit Mikrofon und EyeToy wird SingStar zum Party-Kracher.

SYPHON FILTER

Stealth-Action



▲ 8. JULI: Für das erste PS2-Syphon-Filter gibt's harte Konkurrenz.

HIGHLIGHTS

XBOX

DRIVER 3

Action-Rennspiel



▲ **23. JUNI:** Kann Atari's Driver 3 dem Genre-Hit GTA das Wasser reichen?

SHREK 2

Jump'n'Run



▲ **17. JUNI:** Rechtzeitig zum Kinostart kommt der witzige Held auch als Spiel.

DEMON STONE

Action-Rollenspiel



▲ **AUGUST:** Diese mutigen Recken sind auf der Suche nach dem Dämonenstein.

CONKER: LIVE AND RELOADED

Action



▲ **SOMMER:** Lachmuskelkrämpfe sind beim neuen Conker garantiert.

XBOX

Microsofts Xbox lockt in diesem Jahr mit hochwertigen Exklusiv-Titeln. Aber auch Multiformat-Spiele machen hier eine gute Figur.



NEUERSCHEINUNGEN JUNI 2004

TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
Breakdown	Action	Electronic Arts	★★★★
Driver 3	Action-Rennspiel	Atari	★★★★
Harry Potter und der Gefangene von Askaban	Action-Adventure	Electronic Arts	★★★★
IndyCar Series 2005	Rennsimulation	Codemasters	★★★
Malice: Kats Tale	Jump'n'Run	Vivendi	★★
Mashed	Action-Rennspiel	NBG	★★★
MTV Music Generator 3	Musikspiel	Codemasters	★★★★
Obscure	Horror-Adventure	Atari	★★★★
Powerdrome	Action-Rennspiel	Koch Media	★★
Red Dead Revolver	Shoot'em-Up	Take 2	★★★★
Samurai Jack	Action	Atari	★★★
Shadow Ops: Red Mercury	Action	Atari	★★★★
Showdown: Legends of Wrestling 3	Wrestling	Acclaim	★★
Shrek 2	Jump'n'Run	NBG	★★★★
Sudeki	Rollenspiel	Microsoft	★★★
Thief: Deadly Shadows	Action	Eidos	★★★★
World Championship Pool	Billard	BigBen	★★★
World Championship Snooker 2004	Billard	Codemasters	★★★

NEUERSCHEINUNGEN JULI 2004

Combat Elite: WWII Paratroopers	Action-Rollenspiel	Acclaim	★★★
Full Spektrum Warrior	Strategie	THQ	★★★★
Galleon	Action-Adventure	Ubisoft	★★★
Richard Burns Rally	Offroad-Rennspiel	Ubisoft	★★★
Shellshock: NAM '67	Action	Eidos	★★★★
Spider-Man 2: The Game	Action	Activision	★★★★

NEUERSCHEINUNGEN AUGUST 2004

Catwoman	Action	Electronic Arts	★★★★
Demon Stone	Action-Rollenspiel	Atari	★★★★
Headhunter: Redemption	Action-Adventure	Atari	★★★★
Rainbow Six 3: Black Arrow	Taktik-Shooter	Ubisoft	★★★★
Chronicles of Riddick: Escape from Butcher Bay	Action	Vivendi	★★★★

WEITERE NEUERSCHEINUNGEN 2004

Brothers in Arms	Ego-Shooter	Ubisoft	★★★★
Colin McRae Rally 2005	Offroad-Rennspiel	Codemasters	★★★★
Conflict: Vietnam	Taktik-Shooter	Ubisoft	★★★★
Conker: Live and Reloaded	Action	Microsoft	★★★★
Def Jam: Fight For NY	Beat'em-Up	Electronic Arts	★★★★
Fable	Rollenspiel	Microsoft	★★★★
Far Cry Instincts	Ego-Shooter	Ubisoft	★★★★
Halo 2	Ego-Shooter	Microsoft	★★★★
Mortal Kombat: Deception	Beat'em-Up	Midway	★★★★
Operation Flashpoint: Cold War Crisis	Action	Codemasters	★★★★
Outrun 2	Action-Rennspiel	Atari	★★★
Playboy The Mansion	Wirtschafts-Sim	Ubisoft	★★★★
Prince of Persia 2	Action-Adventure	Ubisoft	★★★★
Rocky Legends	Boxen	Ubisoft	★★★★
Silent Hill 4: The Room	Horror-Adventure	Konami	★★★★
StarCraft Ghost	Action	Vivendi	★★★★



Dein Wunschvideo – dein Bild – deine Message – täglich 17.00-18.00 Uhr auf MTV2 POP.
Wünschen und kostenlos dein Bild hochladen kannst du auf www.mtvpop.de/wishlist

HIGHLIGHTS

GAMECUBE

HARRY POTTER

Action-Adventure



▲ **3. JUNI:** Der Gefangene von Askaban ist in Teil 3 hinter Harry her.

DEF JAM: FIGHT FOR NY

Beat'em-Up



▲ **SEPTEMBER:** Die Rap-Stars des Def-Jam-Plattenlabels sind harte Typen.

RESIDENT EVIL 4

Horror-Adventure



▲ **WINTER:** Teil 4 auf dem GameCube ist grafisch der absolute Kracher.

STARCRRAFT GHOST

Action



▲ **SEPTEMBER:** Sexy und tödlich – Nova nimmt es mit fiesen Aliens auf.

GAMECUBE

Der kleine Powerwürfel von Nintendo hat etliche gute Spiele in der Pipeline. Außerdem lässt er sich prima mit dem Game Boy Advance verbinden.

TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN JUNI 2004			
Asterix & Obelix XXL	Geschicklichkeit	Atari	☆☆☆
Barbarian	Action	Avalon	☆☆☆
Harry Potter und der Gefangene von Askaban	Action-Adventure	Electronic Arts	☆☆☆☆
Mario Golf: Toadstool Tour	Golf	Nintendo	☆☆☆☆
Phantasy Star Online III: C.A.R.D Revolution	Denkspiel	Atari	☆☆☆☆
Rainbow Six 3	Taktik-Shooter	Ubisoft	☆☆☆☆
Samurai Jack	Action	Atari	☆☆☆
World Championship Pool	Billard	BigBen	☆☆☆

NEUERSCHEINUNGEN JULI 2004

Conan	Action	NBG	☆☆☆
Spider-Man 2: The Game	Action	Activision	☆☆☆☆
Splinter Cell: Pandora Tomorrow	Stealth-Action	Ubisoft	☆☆☆☆

WEITERE NEUERSCHEINUNGEN 2004

Def Jam: Fight For NY	Beat'em-Up	Electronic Arts	☆☆☆☆
FIFA 2005	Fußball	Electronic Arts	☆☆☆☆
Killer 7	Action-Adventure	Capcom	☆☆☆☆
Kookabonga	Geschicklichkeit	Vivendi	☆☆☆
Pikmin 2	Strategie	Nintendo	☆☆☆☆
Prince of Persia 2	Action-Adventure	Ubisoft	☆☆☆☆
Resident Evil 4	Horror-Adventure	Capcom	☆☆☆☆
Ribbit King	Golf	Bandai	☆☆☆
Second Sight	Action	Codemasters	☆☆☆☆
StarCraft Ghost	Action	Vivendi	☆☆☆☆
Virtua Fighter Quest	Action-Adventure	Sega	☆☆☆☆
WWE: Day of Reckoning	Wrestling	THQ	☆☆☆☆

GAME BOY ADVANCE

Auf dem Nintendo Handheld werden gerne Klassiker alter Videospiel-Tage umgesetzt. Aber auch aktuelle Titel gibt es reichlich.

TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN JUNI 2004			
Asterix & Obelix XXL	Geschicklichkeit	Atari	☆☆☆
Crash Bandicoot: Fusion	Jump'n'Run	Vivendi	☆☆☆☆
Donkey Kong Country 2	Jump'n'Run	Nintendo	☆☆☆☆
Harry Potter und der Gefangene von Askaban	Action-Adventure	Electronic Arts	☆☆☆☆
Shrek 2	Jump'n'Run	NBG	☆☆☆☆
Sonic Advance 3	Geschicklichkeit	THQ	☆☆☆☆
Spyro The Dragon: Fusion	Jump'n'Run	Vivendi	☆☆☆☆
Van Helsing	Action	Vivendi	☆☆☆☆

NEUERSCHEINUNGEN JULI 2004

Bomberman NES Classic	Geschicklichkeit	Nintendo	☆☆☆☆
Fire Emblem	Strategie	Nintendo	☆☆☆☆
Kirby and the Amazing Mirror	Jump'n'Run	Nintendo	☆☆☆☆
The Legend of Zelda NES Classic	Action-Adventure	Nintendo	☆☆☆☆

WEITERE NEUERSCHEINUNGEN 2004

Dragon Ball Z: Supersonic Warriors	Beat'em-Up	Atari	☆☆☆☆
Megaman Zero 3	Action-Adventure	Capcom	☆☆☆☆
Yu-Gi-Oh! Reshef of Destruction	Strategie	Konami	☆☆☆

über 300 Gewinnspiele jeden Monat WIR spielen für Sie ... SIE GEWINNEN !
Pro Teilnehmertag eine Überraschung aufs Handy + gratis super Gewinnspieleintragungen



86688



87555

oder wählen Sie einfach
die 01908 - 21515

TRAUM PREISE



„Sie erhalten einmal jeden Tag, Teilnachricht eine SMS-Mitf. aufs Handy und zusätzlich eine ... kostenfreie Eintragung in jeweils 10 Gewinnspiele (mit START GEMINN.VGA an 87555 sowie im Internet) zur automatisierten Teilnahme. Mit Teilnahme bestätigen Sie ausdrücklich Ihr Einverständnis zur Weitergabe Ihrer Adressdaten an die Gewinnspielebetreiber zur Zwecke Marketing und Werbekommunikation. ... 136 Cdr./min. Handy und Internetnutzung notwendig. ... Im Abo max 1 SMS/136 Cdr./Tag ... SMS 2,29 € (59 Cdr./Tag) ... 18ct SMS (T-Mob. Ant. zzgl. 20ct) Teilnahme ausschließlich gemäß unserer AGBs (s.u.) ... <http://ta.game-service.cc/mail>

No.1

NEU

Spedite "BIBI" per SMS al 84064

Teilnahme ab 18. J., max. 1,99/SMS (inkl. 12ct Vodafone Anteil, zzgl. 20 cent T-Mobile Anteil) animierter Operatorchat

Prepaid Karte leer ? Kein Bock auf Tel.-Gebühren ?

GRATIS TELEFONIEREN !

als Anrufer aus allen Handynetzen, Telefonzellen und dem deutschen Festnetz ...

0800-77-55

+ Vorwahl + Rufnummer

Vor die gewünschte Rufnummer einfach 0800 77.55 wählen. Beispiel für ein R-Gespräch (der Angerufene zahlt) nach Hamburg: 0800 77.55 + 040 + Rufnummer

SEXY SOUNDS FÜRS HANDY?

Die tollsten Klingelgeräusche, die Dein Handy je von sich gegeben hat!



- 36054 Sexy Hexy
36057 Stöhnen lang
36014 Liebeslust
36021 Heisse Party
36058 Wilde Liebe
36059 Girls, Girls, Girls
36004 Partytime
36060 Liebesgeflüster
36061 Du Luder
36062 scharf und schärfer
36063 Kleine Verführerin
36064 Noch viel Flotter
36055 Die Versuchung
36065 Strenge Erzieherin
36066 Strenge Lehrerin
36067 Orgasmus
36068 Zartes Spiel
36020 Voll und Total

Total witzig :

36040 Rülpsen
36050 Furzen
36056 Kotzen
36001 Klospülung

Jetzt per SMS bestellen

"VVE " + Leerzeichen + Bestellnummer an die

86688



* Ab sofort max. 2 SMS a 2,99/SMS. SMS 12ct Anbieteranteil. Vodafone/SMS: zzgl. 20 ct. T-Mobile/Anbieter/SMS

Bestellung wird per WAP-bereitgestellt. Bitte schaue in Deiner Bedienungsanleitung nach, ob Dein Handy für Sounds geeignet ist. Bereitstellung ab 18. Jahre

DAS VGA-GEWINNSPIEL

Beantworten Sie einfach unsere Frage und gewinnen Sie jede Menge attraktiver Preise von THQ, Vivendi und Codemasters!

THQ

Die genialsten Spiele aus dem Hause THQ können Sie diesen Monat abstauben. Darunter die heiß begehrte Special-Edition von "Yager" und ein vom "Yager"-Team signiertes Poster. Zudem dürfen sich Xbox-Besitzer über den außergewöhnlichen Action-Titel "Alter Echo" und den dazugehörigen Soundtrack freuen. Für unterwegs gibt es dann noch drei Mal das witzige "Sonic Pinball Party" für den Game Boy Advance.



GESAMTWERT
550 €



VIVENDI UNIVERSAL GAMES

Fünf richtig dicke Fan-Pakete schnürt Vivendi Universal Games rund um den eiskalten Vampirjäger Van Helsing. Enthalten sind jeweils das PlayStation2-Spiel "Van Helsing", die Romanvorlage und ein Soundtrack zum gleichnamigen Kinofilm. Als kleiner Trostpreis winkt noch fünf Mal das spannende Mystery-Spiel "Akte X" für die PlayStation2.



GESAMTWERT
750 €



VIVENDI
UNIVERSAL
games

Beantworten Sie folgende Preisfrage:

Wie viele Euro sind die Preise auf dieser Seite zusammen wert?

■ Teilnahme per Postkarte:

Schreiben Sie den Lösungsbetrag auf eine frankierte Postkarte und schicken Sie diese an folgende Adresse:

CyPress GmbH
VGA-Gewinnspiel Juli
Max-Planck-Strasse 13
97204 Höchberg

Einsendeschluss: 21. Juli 2004. Mitarbeiter von Codemasters, Vivendi Universal Games, THQ und CyPress dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Mehrfacheinsendungen werden nicht berücksichtigt. Die Gewinner werden von uns schriftlich benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

CODEMASTERS

Ein ganz besonderes Schmankerl verlosen wir in Zusammenarbeit mit Codemasters. Wenn Sie gewinnen, bekommen Sie nicht nur das Xbox-Spiel "BDFL Manager 2004", sondern auch eine dazu passende Xbox mit einem Original-Autogramm von Paul Breitner. Der materielle Gesamtwert beträgt etwa 300 Euro – für richtige Fußballfans ist dieser Preis aber unbezahlbar.



GESAMTWERT
300 €

TESTKOMPETENZ VGA

Die Testexperten von "Videogames Aktuell" verfügen über langjährige Erfahrung im Beurteilen von Video- und PC-Spielen. Bevor sie zu ihrem Urteil kommen, werden die Spiele ausführlich gespielt und anhand verschiedener Kriterien bewertet. Das Resultat dieses Testvorgangs finden Sie übersichtlich aufbereitet im Kasten "Testergebnis", der am Ende jedes Spieltests zu finden ist.

VIDEO GAMES AKTUELL
TOP-HIT

VGA TOP-HIT: Nur besonders gute Spiele erhalten unsere begehrte Auszeichnung zum "Top-Hit".

Der "Top-Hit" ist ein Garant für exzellenten Spielspaß und Unterhaltung. Um dieses Prädikat zu erhalten, müssen die Spiele inhaltlich, technisch und spielerisch höchsten Ansprüchen genügen. Spiele mit dieser Auszeichnung können Sie glücklich ungesehen kaufen.



▲ **TESTLABOR:** Hier leben Kabel, Konsolen und Kompetenz friedlich zusammen. PS2, Xbox, GameCube, GBA und PC an einem Tisch vereint.

SEHR GÜNSTIG!
30 EURO
SEHR GÜNSTIG!

HALBER PREIS:
Fast alle Anbieter legen Spiele nach einiger Zeit günstiger auf. Egal ob als Platinum, Classic oder unter einer anderen Bezeichnung – hier finden Sie Top-Spielspaß zum kleinen Preis.

ADD-ON



ADD-ON:
Auch Add-ons versprechen Spielspaß zum kleinen Preis. Allerdings benötigen Sie meist das ursprüngliche Spiel, auf dem das Add-on basiert. Nur in seltenen Fällen können Sie die Erweiterung ohne Original spielen.



FINGER WEG:
Der Name ist Programm! Mit diesem Zeichen wollen wir Sie vor Spielspaßbremsen warnen, die sich hinter klangvollen Namen verbergen. Seien Sie also vorsichtig, selbst wenn Sie das Thema eigentlich interessiert!

DAS TESTERGEBNIS

TERMINE UND PREISE: Hier sehen Sie, ob und wann das getestete Spiel für die einzelnen Systeme erscheint. Ebenfalls auf den ersten Blick ersichtlich: Der ungefähre Verkaufspreis pro System.

ZU BEACHTEN: Sollte es bei einem Spiel von Plattform zu Plattform gravierende Unterschiede geben, machen wir Sie an dieser Stelle auf diesen Umstand aufmerksam.

PC: HARDWARE-ANFORDERUNG:
Bei PC-Titeln geben wir an, welchen Rechner Sie für vollen Spielspaß mindestens haben sollten.

Spielklasse	Standard	High-End
Proz. 800 MHz	Proz. 1,4 GHz	Proz. 3,0 GHz
RAM 128 MB	RAM 256 MB	RAM 512 MB
TNT2/Geforce 1	Geforce 2/4MX	Ati Radeon 9800

AUSSTATTUNG: Welche Hardware unterstützt das Spiel? In welcher Sprache sind Bildschirmtexte und Sprachausgabe? Mit welcher Spieldauer kann man ungefähr rechnen? Und wann und wie oft im Spiel kann man abspeichern?

PRO UND CONTRA: Nichts ist perfekt. Auch nicht die von uns getesteten Spiele. An dieser Stelle nennen wir nochmals ihre wichtigsten Vor- und Nachteile. Und decken schonungslos auf, was gut und was voll daneben ist.

TECHNIK: Weisen Bild oder Ton Besonderheiten auf, beschreiben wir diese hier. Hier finden Sie Hinweise auf 50/60Hz-Umschaltung, auf besonders beeindruckenden Sound oder auf ein flimmerfreies Erscheinungsbild.

FAZIT UND NOTE: Das Spiel in der Kurzzusammenfassung, sowie die finale Bewertung im Schulnoten-system und die Einzelnoten für Grafik und Sound.

TESTERGEBNIS					
NEED FOR SPEED: UNDERGROUND					
System	PC	PS2	Xbox	GC	
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich	erhältlich	
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro	
Zu beachten	Bis Redaktionsschluss lag uns nur die PS2-Version vor, größere Unterschiede der Versionen erwarten wir nicht.				
Genre	Rennspiel				
Hersteller	Electronic Arts				
PC-Anforderung	Electronic Arts (S. 43)				
Anzahl der Spieler	1-2				
Onlinefähig	✓ (nur PS2 + PC)				
Langzeitattraktivität	Hoch				
Schwierigkeitsgrad	einstellbar				
www.needsfordspeed.de					
Vibration	✓	✓	✓	✓	
Headset	✓	✓	✓	✓	
Multitap	✓	✓	✓	✓	
Texte	deutsch	deutsch	deutsch	deutsch	
USK	frei	frei	frei	frei	
Spielzeit	30-40 Std.				
Pro & Contra	▲ Fast zu schön um wahr zu sein ▲ Tönen und Stilen bis der Arzt kommt ▲ Viele Abkürzungen und geheime Stellen ▲ Etwas wenig Autos und Strecken				
Bild	Flimmerfreies Bild, flüssige Grafik, kein 16:9-Modus.				
Ton	Top-Soundtrack, eintönige Motorensounds, Pro Logic II, THX-zertifiziert.				
	Grandioser Action-Racer mit umfangreichem Tuning-Park und spannenden Stadtracen. Verboten schnell und illegal schön!				
	1 GRAFIK 1 SOUND 1 WERTUNG				

INHALT

SPIELE IM TEST

SPIELETTITEL	SEITE	SYSTEM
CODENAME PANZERS:		
PHASE ONE	72	PC
DIRT TRACK DEVILS	93	PC, PS2, Xbox
DRIVER 3	82	PC, PS2, Xbox
FULL SPECTRUM WARRIOR	88	PC, PS2, Xbox
GROUND CONTROL 2	93	PC, PS2, Xbox
HARRY POTTER UND DER		
GEFANGENE VON ASKABAN	78	PC, PS2, Xbox, GameCube
MARIO GOLF TOADSTOOL TOUR	94	GameCube
OBSOLETE	92	PC, PS2, Xbox
ONIMUSHA 3: DEMON SIEGE	86	PC, PS2, Xbox
SHELLSHOCK: NAM '67	90	PC, PS2, Xbox
SHREK 2	76	PC, PS2, Xbox, GameCube
SINGSTAR	74	PS2, Xbox
SMASH COURT TENNIS		
PRO TOURNAMENT 2	94	PS2, Xbox
SOLDNER: SECRET WARS	84	PC, PS2, Xbox
THIEF 3: DEADLY SHADOWS	80	PC, PS2, Xbox



ALTERSFREIGABE

Hier sehen Sie, für welches Alter das getestete Spiel von der USK (www.usk.de) freigegeben ist. Folgende Alterskennzeichnungen sieht das Gesetz vor:

Freigegeben ohne Altersbeschränkung gemäß § 14 JuSchG.
Spiele mit diesem Siegel sind aus der Sicht des Jugendschutzes für Kinder jeden Alters unbedenklich. Sie sind aber nicht zwangsläufig für jüngere Kinder verständlich oder gar komplex beherrschbar.

Freigegeben ab 6 Jahren gemäß § 14 JuSchG.
Die Spiele wirken abstrakt-symbolisch, comicartig oder in anderer Weise unklar. Spielangebote versetzen den Spieler möglicherweise in etwas unheimliche Spielumgebungen oder scheitern durch Aufgabenstellung oder Geschwindigkeit zu belastend für Kinder unter sechs Jahren.

Freigegeben ab 12 Jahren gemäß § 14 JuSchG.
Aggressiv, konkurrenzfördernde oder kampfbetonte Grundmuster in der Lösung von Spielaufgaben. Zum Beispiel setzen die Spielkonzepte auf Technikfaszination (historische Militärgeschichte oder Science-Fiction-Welt) oder auch auf die Motivation, tapfere Rollen in komplexen Sagen und Mythologien zu spielen. Gewalt ist nicht in alltagsrelevante Szenarien eingebunden.

Freigegeben ab 16 Jahren gemäß § 14 JuSchG.
Rasante, bewaffnete Action, militär gegen menschliche Spielerfiguren, sowie Spielkonzepte, die fiktive oder historische kriegerische Auseinandersetzungen atmosphärisch nachvollziehen lassen. Die Inhalte lassen eine bestimmte Reife des sozialen Urteilsvermögens und die Fähigkeit zur kritischen Reflexion der interaktiven Beteiligung am Spiel erforderlich erscheinen.

Keine Jugendfreigabe gemäß § 14 JuSchG.
Der Inhalt ist geeignet, die Entwicklung von Kindern und Jugendlichen zu einer eigenverantwortlichen und gemeinschaftsfähigen Persönlichkeit zu beeinträchtigen. Voraussetzung für die Kennzeichnung ist, dass § 14 JuSchG Abs. 4 und § 15 JuSchG Abs. 2 und 3 ("Jugendgefährdung") nicht erfüllt sind.

CODENAME: PANZERS

Spannungs-Verdienstorden, Grafik-Medaille am blauen Band und die Taktik-Ehrennadel in Gold: Dieser Taktikknaller setzt neue Maßstäbe.

PC



▲ **PANZER-SHOPPING:** Der Kauf von Truppen macht Spaß und bringt eine zusätzliche taktische Komponente ins Spiel.



▲ **ORIENTIERUNGSLOS:** Anstatt die Straße zu benutzen, mäht ihr Panzertrupp lieber die Bäume um – Wegfindung mangelhaft.



▲ **STELLUNG HALTEN:** Wir schützen Kameraden, die Minenfelder anlegen, vor den ständig anrückenden Deutschen. Angeforderte Bombenangriffe erleichtern uns die Aufgabe, die es noch gut fünf Minuten lang zu erfüllen gilt.



▲ **BOMBASTISCH:** Die Grafik ist für ein Strategiespiel überragend detailliert.



▲ **SELBSTSTÄNDIG:** Nicht immer können Sie alle eigenen Truppen steuern. Hier führen die Einheiten ohne Ihr Zutun den Kampf.

Dicke Stahlrohre statt Plüschohren und Ringelschwänzchen: Schon mit dem humorigen "S.W.I.N.E.", in dem sich Hasen- und Schweine-Armeen gegenüberstanden, hatten CDV und Entwickler Stormfront einen exzellenten Strategietitel in petto – der allerdings floppte. Jetzt werden bei "Codename: Panzers" auf den Schlachtfeldern des Zweiten Weltkrieges alle Taktik-Register gezogen.

STORY: Sie starten als deutscher Offizier von Göbel, der sich bis Stalingrad durchschlägt. Nach zwölf Aufträgen wechseln Sie auf die Seite der Russen, um in Person von Aleksander Vladimirov die Deutschen neun Einsätze lang nach Berlin zurückzudrängen. In weiteren neun Missionen erleben Sie schließlich aus der Sicht des U.S.-Soldaten Wilson das letzte Kriegsjahr. Sie nehmen am D-Day teil und treiben die Wehrmacht langsam in die endgültige Niederlage.

Tagebuchaufzeichnungen führen die Story fort. In Zwischensequenzen treffen die Hauptfiguren gelegentlich direkt aufeinander, was eine in sich abgeschlossene Gesamtgeschichte ergibt.

SPIEL: Stark actiongeladene Echtzeitstrategie ohne Basenbau, so lässt sich "Codename: Panzers" kurz umreißen. Die von Anfang an packende, ungeheure Spannung und Atmosphäre

gehen vorwiegend aufs Konto der tollen Missionen. Ohne Aufwärmphase (dafür gibt es ein gutes Tutorial und ein "Trainingscamp") geht es in die Vollen. Anstatt langweiliger Standardaufträge erwarten Sie ständig neue Herausforderungen, auch während einer Mission kommen immer welche hinzu. Der D-Day-Level etwa verläuft die meiste Zeit über ruhig und relativ einfach, bis auf einmal die Hölle losbricht und Sie die Invasionstruppen der Alliierten zum Sieg führen müssen.

Beim umfangreichen Truppen- und Waffenarsenal hat man sich recht eng an der historischen Vorlage orientiert. Besserer Spielbarkeit zuliebe vertragen manche Einheiten allerdings unrealistisch viele Treffer. Das ist gewollt – schließlich behalten Sie überlebende Untergebene über die ganze Kampagne hinweg. Mit jedem Kampf kommen Erfahrungspunkte aufs Konto, die zu "Beförderungen" führen und den verursachten Schaden erhöhen. Verlorene Einheiten ersetzt Ihnen das Spiel je nach Schwierigkeitsgrad gar nicht, nur durch Frischlinge oder durch Veteranen.

Die Kämpfe selbst sind eine gelungene Mischung aus grafisch opulenter Action und taktischem Fingerspitzengefühl, bei der auch Details wie die Ausrichtung der Stahlkolosse und ihre unterschiedlich starke Panzerung eine Rolle spielen.



▲ **D-DAY:** Selten befehlen Sie so viele Truppen wie bei der Landung.



▲ **KONVOI:** In dieser Mission müssen Sie russische Tankklaster vor Angriffen schützen.



▲ **HAUSERKAMPF:** Betritt die Infanterie ein Gebäude, wird das Dach ausgeblendet.



▲ **DRAUFGÄNGER:** Mit einem einzelnen mittelschweren "Firefly"-Panzer versuchen wir, die Brücke von den Deutschen zu säubern und so den Weg für die nachfolgenden Truppen gefahrlos passierbar zu machen.



▲ **VOLLES ROHR:** Unser "Panzerkampfwagen II" beschießt ein Haus, in dem sich feindliche Schützen verbarrikadiert haben.



▲ **WIEDERSEHEN:** Die Alliierten verwunden den Deutschen von Göbel, den Sie in der Auftaktkampagne selbst gespielt haben.

Wird's zu hektisch, lässt sich "Panzers" in eine Art Runden-Modus zwingen: Mit der Leertaste frieren die Kampfhandlungen ein. Sie dürfen Ihren Truppen dabei aber trotzdem Befehle erteilen.

Warum bei allen Stärken doch nur die Note 1-? Die Wegfindung der eigenen Truppen und mitunter auch die Gegner-KI machen die absolute Bestnote zunichte. Einheiten reagieren oft nicht auf unmittelbar neben ihnen stehende Feinde, selbst Beschuss hat nicht immer eine (sinnvolle) Reaktion zur Folge.

Ihre Einheiten marschieren zudem immer schnurstracks geradeaus zum befohlenen Punkt. Hindernisse sind den Fahrzeugen dabei ebenso egal wie eine nur drei Meter entfernte Straße – ungerührt walzen die Panzer ein Wäldchen um. Da es sowieso nur selten Stellungsvorteile oder sinnvoll nutzbare Verstecke für eine Partei gibt, ist das ganze 3D-Gelände bis auf die Häuser größtenteils reine Staffage.

Aber was für eine! Die Grafik von "Codename: Panzers" lässt mit ihrer überragenden Detailfülle und den meist gestochenen scharfen Texturen so manchen Edel-Shooter blass aussehen. Alle Einheiten und Fahrzeuge sind zudem wunderschön animiert, sodass man so oft wie bei keinem anderen RTS-Spiel einfach nicht umhin kann, in

die spielerisch eigentlich ungünstige Nahansicht zu zoomen. Denn diese Scharmützel will man in voller Pracht genießen.

Zur Kampagne gesellt sich der Skirmish-Mode, in dem Sie einzelne Schlachten gegen die Computer-KI auf den Multiplayer-Karten bestreiten. Der Mehrspieler-Modus gehört zu den besseren des Genres. Unter seinen vier Spielarten findet sich der Kooperativ-Modus, bei dem Sie zusammen mit einem Freund 23 Missionen der Singleplayer-Kampagne spielen dürfen.

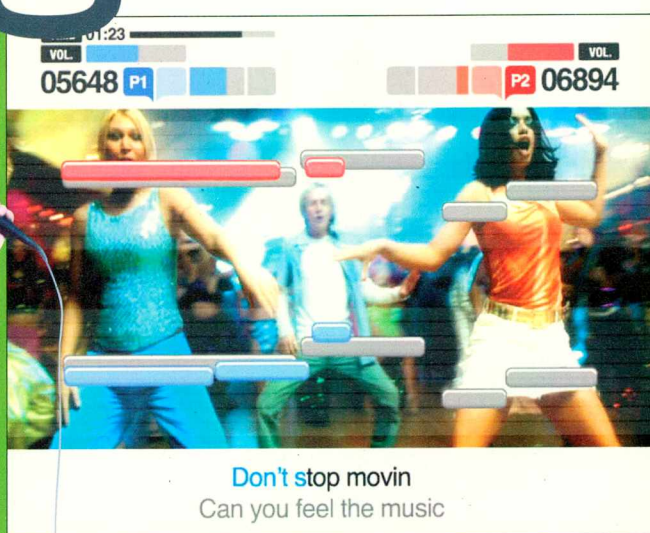
FAZIT: Was für spannende Missionen! Was für eine fantastische Grafik! Stormfront brennt hier ein taktisches Feuerwerk ab, das die Konkurrenz verschämt in die Schützengräben treibt. Ständig kracht's irgendwo, permanent wird man als Feldherr neu gefordert. Richtig hektisch wird's aber selten, dank gemäßigter Truppenstärke und vielen spielerischen Feinheiten braucht der Hobby-Feldherr einiges an taktischem Gespür. So weit, so perfekt – wären da nicht die mitunter erheblichen KI- und Wegfindungs-Probleme: Wenn etwa Panzer wie blinde Nilpferde übers Feld rumpeln, versetzt das der ansonsten grandiosen Atmosphäre mitunter einen gehörigen Dämpfer. **MG**

TESTERGEBNIS

CODENAME PANZERS	
System	PC
Erscheint	erhältlich
Preis	45 Euro
Zu beachten	Für die USK16-Freigabe mussten einige Namen und Symbole geändert bzw. entfernt werden.
Genre	Strategie
Hersteller	CDV
PC-Anforderung	Windows 95/98/NT (S. 71)
Anzahl der Spieler	1-8
Onlinefähig	☒
Langzeitmotivationsgrad	sehr hoch
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.panzers.de	
Vibration	☐
Lenkpad	☐
Lightgun	☐
Headset	☐
Tastatur	☒
Maus	☒
Multipat	☒
Speichern	jederzeit
Texte (deutsch)	Sprachausgabe (deutsch)
USK	16
Spieldauer	(ca. 50 Std.)
Pro & Contra	Superspannende, fordernde Missionen Hochklassige, liebevoll animierte Grafik Interessantes Truppenmanagement KI- und Wegfindungs-Schwächen
Bild	Exzellente, aber auch recht hardwarewahrende Grafik.
Ton	Professionell synchronisiert, auf Dauer aber zu wenige Sprachsamples.
16	Actionlastige Echtzeit-taktik der Spitzenklasse. Wägen KI und Wegfindung besser, "Panzers" hätte das Zeug zur absoluten Genreferenz.
1	GRAFIK
2+	SOUND
1-	WERTUNG

singstar™

VIDEO
GAMES
AKTUELL
TOP-HIT



A VON LINIEN UND KURVEN: Beim Duell trällern zwei Singstars um die Wette. Nur wer die grauen Balken in Tonlage und Timing exakt trifft, erhält die volle Punktzahl. Im Hintergrund läuft das passende Musikvideo ab – hier "Don't Stop Movin" von S-Club.

SINGSTAR-SONGLISTE

FALCO	Rock Me Amadeus
PETER SCHILLING	Major Tom
PATRICK NUDO	5 Days
BRO'SIS	Do You
NO ANGELS	Someday
LIGHTNING SEEDS	Three Lions – Football's Coming Home
DIE FANTASTISCHEN VIER	Sie Ist Weg
LAITH AL-DEEN	Bilder Von Dir
DIE TOTEN HOSEN	Steh Auf, Wenn Du Am Boden Bist
A-HA	Take On Me
PINK	Get the Party Started
JAMELIA	Superstar
MOTORHEAD	Ace of Spades
GEORGE MICHAEL	Careless Whisper
AVRIL LAVIGNE	Complicated
PETULA CLARK	Downtown
SOPHIE ELLIS BEXTOR	Murder On The Dancefloor
CARL DOUGLAS	Kung Fu Fighting
RICK ASTLEY	Never Gonna Give You Up
WESTLIFE	World of Our Own
RICKY MARTIN	Livin La Vida Loca
MADONNA	Like A Virgin
ROY ORBISON	Oh Pretty Woman
S-CLUB	Don't Stop Movin
SUGABABES	Round Round
ELVIS PRESLEY	Suspicious Minds
VILLAGE PEOPLE	Y.M.C.A.
DIDO	Thank You
ATOMIC KITTEN	Eternal Flame
JAMIROQUAI	Deeper Underground

Sony liefert das Komplettpaket für die ultimative Karaoke-Party – Spitzenstimmung inklusive.

Der Countdown zur dritten Casting-Show-Welle von "DSDS" und "Star Search" läuft bereits. So wird es endlich Zeit für ein professionelles Karaoke-Spiel, schließlich wollen potenzielle Casting-Kandidaten im heimischen Wohnzimmer schon mal für ihre Sangeskarriere üben.

Sony präsentiert mit "Singstar" das passende Package, bestehend aus zwei Mikrofonen und einem coolen Spiel. Anders als bei bisherigen Nachsing-Titeln können Sie anhand eingelenkter Tonlinien unmittelbar ablesen, wie genau Sie die vorgegebenen Töne treffen.

UMFANG: 30 Originalsongs (siehe Kasten) von Stars wie George Michael, A-ha oder Dido bringen Sie in Stimmung. Zu fast allen Titeln sehen Sie die Videos, die dazu auch auf Viva oder MTV laufen. Lediglich bei älteren Hits wie "Suspicious Minds" von Elvis Presley werden Standbilder eingeblendet. Übrigens hat man die deutsche Version von "Singstar" durch exklusive Titel an den hiesigen Markt angepasst: Peter Schilling ist mit "Major Tom" völlig losgelöst, Falco lässt seinen Amadeus rocken und die schwäbischen

Sprechsänger Die Fantastischen Vier trauern der Verflissenen nach, denn "Sie ist weg".

Für einen schnellen Einstieg wählen Sie ein Solo oder ein Duett, schnappen sich das Mikro und legen los – Stimmbänder ölen aber nicht vergessen. Der Party-Modus bietet lautstarken Mehrspieler-Spaß, während Sie bei Star Maker das Publikum in ausgewählten Clubs ganz alleine begeistern müssen. Je besser Sie singen, desto mehr Locations werden freigeschaltet und Sie erklimmen Stufe für Stufe der begehrten Karriereleiter. Zu guter Letzt dürfen Sie im relaxten Freestyle-Modus ganz ohne den Druck von Punktzahl oder Publikum Ihre Starträume ausleben.

SPIEL: Natürlich macht "Singstar" zusammen mit Freunden am meisten Spaß – der Party-Modus trägt seinen Namen nicht umsonst. In zwei Teams mit jeweils bis zu vier Mitspielern dürfen Sie sich vor der Konsole zum privaten Gesangswettbewerb versammeln. Während der sieben abwechslungsreichen Runden bekommt das Siegerteam zwei Punkte, beim Unentschieden werden die Zähler brüderlich geteilt.



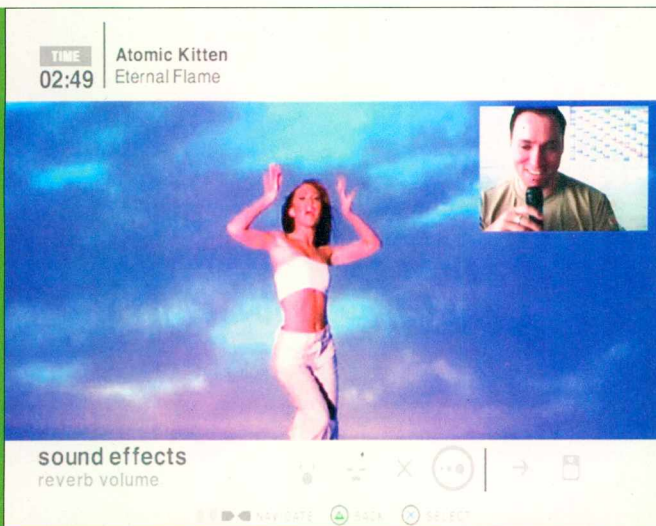
▲ THINK PINK: Die amerikanische Punkbraut Pink lässt die Singstar-Party starten.



▲ LIVIN' LA VIDA LOCA: Bei Ricky Martin muss man einfach die Hüften schwingen.



▲ STAR-MAKER: Die Clubs des Einzelspieler-Modus müssen Sie erst freischalten.



▲ REPLAY-FEATURES: Die Wiederholung lässt sich nicht nur abspeichern, sondern auch durch Effekte wie eine Piepstimme verändern. Ist die EyeToy-Kamera aktiviert, sehen Sie im Eck kurze Video-Schnappschüsse.



▲ EYETOY: Die EyeToy-Unterstützung lässt Ihr Konterfei direkt auf dem Fernsehbildschirm erscheinen.



▲ BUNDLE: Das Spiel mit zwei Mikros, schwarzer PS2 und Controller gibt's für 199 Euro.

In der ersten Runde treten Sie gleich mal zum Zweikampf an. Für jeden Akteur wird auf dem Bildschirm ein Balken eingeblendet, der Tonlage und -länge anzeigt. Die aktuelle und auch die kommende Textzeile werden rechtzeitig unten eingeblendet. Wer nun die geforderten Töne am besten trifft, erhält die höchste Punktzahl. Schade: Variable Tonlagen bietet "Singstar" nicht, so dass sich manch einer bei den hohen Tönen von "Like a Virgin" von Madonna vor ernste Probleme gestellt sehen wird.

In der zweiten Runde singt ein Mitglied jedes Teams ein Solo, natürlich unterstützt durch spontane Beifallsbekundungen der restlichen Kollegen. Runde drei fordert zwei Kameraden einer Mann- oder Frauschaft nacheinander zum Duett. Damit eine falsche Note elegant überört werden kann, lässt sich ein Hall-Effekt unterschiedlich stark zuschalten. In der folgenden Disziplin gilt es, das KI-Publikum durch eine überzeugende Gesangseinlage zu begeistern. Das eingeblendete Zuschauer-Barmometer gibt jederzeit Aufschluss über dessen Stimmungslage.

Der nächste Durchgang erfordert taktisches Geschick: Team eins entscheidet, ob es die Herausforderung annimmt, eine bestimmte Punktzahl zu erreichen. Trauen Sie sich nicht, lassen Sie

einfach dem Gegner den Vortritt und hoffen schadenfroh auf möglichst viele schiefe Töne. Doch wer zuletzt lacht ... Ihr Kontrahent darf danach auch Ihnen seine Aufgabe überlassen.

Nach einem weiteren Zweikampf steht die letzte und zugleich spannendste Runde an: Beide Gruppen versammeln sich gleichzeitig vor dem Bildschirm. Ähnlich wie bei einem Staffellauf wird das Mikrofon von einem zum nächsten weitergereicht. Ein Balken zeigt dabei an, wann der nächste Kandidat dran ist. Nicht selten entgehts dabei das Mikro hektischen Schwitzhänden.

Der Star-Maker-Modus wirkt hingegen wenig inspiriert: Mailbox checken, beim Auftritt einen neuen Club "freisingen" und Mailbox checken.

FAZIT: "Singstar" ist viel mehr als nur ein erstklassiger Karaoke-Spaß. Da Sie stets Ihre Leistungen überprüfen können, ist das Game auch für Nachwuchs-Maxe interessant – das nächste Casting kommt bestimmt. Den spaßigen Mehrspieler-Modus ergänzen die gelungene EyeToy-Unterstützung sowie die lustigen Wiederholungs-Features. Aber: Solo-Sänger finden am öden Karriere-Modus nur kurze Zeit Gefallen. Auf Partys sollte "Singstar" jedoch künftig neben Bier und Knabberien zur Grundausstattung gehören. **AZ**

TESTERGEBNIS			
SINGSTAR			
System	PS2		
Erscheinung	erhältlich		
Preis	60 Euro		
Zu beachten	Zwei hochwertige Mikrofone mit USB-Anschluss sind im Lieferumfang enthalten.		
	Genre	Musikspiel	
	Hersteller	Sony	
	PC-Anforderung	-	
	Anzahl der Spieler	1-2	
	Onlinefähig	☐	
	Langzeitmotivation	hoch	
	Schwierigkeitsgrad	einstellbar	
	www.singstargame.com		
	Vibration	☐ Lenkrad	☐ Lightgun
	Headset	☐ Tastatur	☐ Maus
	Multiplay	☐ Speichern (automatisch)	
	Texte (deutsch)	☐ Sprachausgabe (d./engl.)	
	USK	☐ frei (unbegrenzt)	
Pro & Contra	▲ Stimmungsvoller Party-Modus ▲ Speicherbare Wiederholungen ▲ Tonlagen lassen sich nicht variieren ▼ Keine Hintergrundinfos zu den Stars		
Bild	Originale Musikvideos, EyeToy-Unterstützung mit grafischen Effekten.		
Ton	Eigene Stimme kann mit Hall unterlegt und im Replay verzerrt werden.		
	"Singstar" ist das Party-Spiel. Trainieren Sie Weltmeister um die Wette und werden Sie durch EyeToy zum absoluten Star auf der Wohnzimmer-Bühne!		

SHREK 2

An der Konsolen- und an der PC-Version des neuen Oger-Abenteuers haben unterschiedliche Teams gearbeitet – eines mit Erfolg...

PC



▲ **PS2:** Dieses Monster treffen Sie im Verlauf des Spiels mehrmals. Nehmen Sie es mit seinen eigenen Bomben unter Beschuss.



▲ **PS2:** Die Umgebungsgrafik kann sich wirklich sehen lassen – knallbunt, flüssig und mit vielen netten Details versehen.



▲ **PS2:** Obwohl er manchmal nervt, hat Shrek seinen vierbeinigen Freund sehr gern.



▲ **PS2:** Während ihm seine Begleiter den Rücken frei halten, bringt Shrek das Zahnrad an seinen Bestimmungsort.



▲ **PS2:** Der Esel kann gewaltige Sprünge ausführen. Hier liefert er sich gerade ein Duell mit dem Gestieften Kater. Um als Sieger aus diesem Kampf hervorzugehen, müssen Sie im Rhythmus die Tasten des Joypads drücken.

Passend zum Kinostart von "Shrek 2" am 1. Juli schickt Activision den liebenswerten Oger auf allen Systemen in ein neues Abenteuer. Während PS2-, Xbox- und GameCube-Version identisch sind, wartet auf PC-Spieler ein komplett anderes Spiel.

STORY: Die Geschichte knüpft nahtlos an die Geschehnisse des ersten Films an. Shrek und Prinzessin Fiona sind als frisch gebackenes Ehepaar gerade aus den Flitterwochen zurück, als eine Einladung von Fionas Eltern ins Haus geflattert kommt: Die wollen ihren Schwiegersohn nur zu gerne kennen lernen. Umgehend tritt das Oger-Pärchen die lange Reise ins Königreich von Fionas Eltern an.

Allerdings ist speziell Fionas Vater, König Harold, nur wenig begeistert, seine Tochter an der Seite eines scheinbar ungehobelten Ogers zu sehen – und heuert prompt den Gestieften Kater an. Der soll den unliebsamen Shrek beseitigen. Sie müssen Shrek helfen, mit der selbstherrlichen Miezkatze fertig zu werden und darüber hinaus versuchen, irgendwie ein Happy End für alle Parteien hinzukriegen. Mit Rücksicht auf die Filmfans unter Ihnen wollen wir hier nicht genau auf die Story eingehen, um keine Überraschungen zu verderben.

SPIEL: Die Unterschiede zwischen Konsolen- und PC-Version werden schon zu Spielbeginn deutlich. Während Sie auf dem PC stets nur einen Charakter steuern, befehlen Sie auf PS2, Xbox und GameCube ein illustres Heldenquartett. Nur an wenigen Stellen erledigen Sie spezielle Herausforderungen mit einer einzelnen Spielfigur. Als Einzelspieler wechseln Sie auf Knopfdruck den Charakter oder schnappen sich bis zu drei Freunde und absolvieren das Spiel im vorbildlichen Mehrspieler-Modus. Man kann jederzeit ins Spiel ein- und aussteigen, bei fehlenden menschlichen Spielern folgen Ihnen Ihre drei Team-Kollegen automatisch.

Außer Shrek, Fiona und natürlich dem vorwitzigen Esel sind Sie in späteren Levels auch mit vielen weiteren Märchenfiguren wie Rotkäppchen, dem Wolf oder einer Fee unterwegs. Nicht jedoch am PC: Neben dem fehlenden Mehrspieler-Modus müssen PC-Spieler auch eine deutlich reduzierte Heldenriege in Kauf nehmen, bestehend aus Shrek, dem Esel und dem Gestieften Kater.

Das Ganze wäre nicht weiter schlimm, wenn nicht auch der Spielablauf am PC eine einzige Enttäuschung wäre. Alle drei Spielfiguren sind in Ihren Fähigkeiten im Wesentlichen auf schlagen, springen und klettern beschränkt und müssen



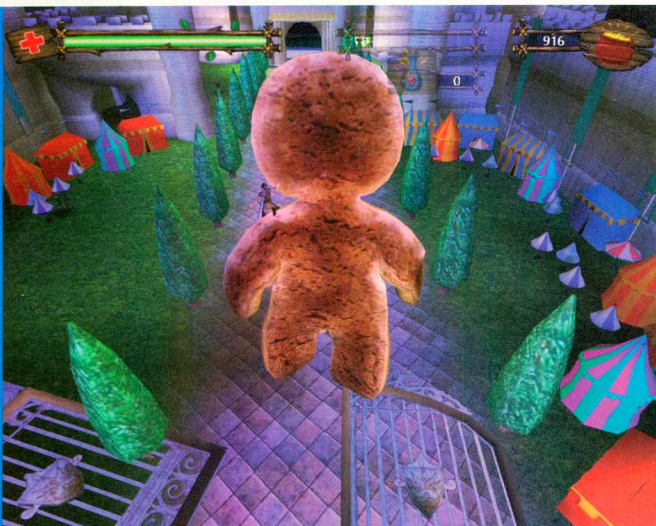
▲ PC: Auf einer Waldlichtung lauert eine Räuberbande auf den ahnungslosen Shrek.



▲ PC: Mit dem Gestiefelten Kater hüpfen Sie durch stinkende Abwässerkanäle.



▲ PC: Shrek muss warten bis die roten Pilze ihre Farbe verändern.



▲ PC: Die einzige wirkliche Abwechslung zum üden Spielablauf bildet dieser Level, in dem Sie mit einem überdimensionierten Lebkuchenmann durch die Gegend stapfen. Das Ganze ist zwar spielerisch anspruchslos, aber zumindest lustig.

TESTERGEBNIS

SHREK 2

System	PC	PC
Erscheint	erhältlich	
Preis	40 Euro	
Zu beachten	Die PC-Version unterscheidet sich deutlich von den Konsolenvarianten.	
Genre	Action	
Hersteller	Activision	
PC-Anforderung	Standard (S. 71)	
Anzahl der Spieler	1	
Onlinefähig	☐	
Langzeitmotivation	niedrig	
Schwierigkeitsgrad	niedrig	
www.shrek2thegame.com		
Vibration	☒ Lenkrad	☐ Lightgun
Headset	☐ Tastatur	☒ Maus
Multiplay	☐ Spielern (Sprecherpunkte)	
Texte (deutsch)	Sprachausgabe (deutsch)	
USK	6	3 Std.
Pro & Contra	Gute Synchronisation Eintöniger und langweiliger Spielablauf Grafik veraltet und fehlerhaft Lächerlich geringer Umfang	
Bild	Ordentliche aussehende Charaktere agieren in oder Umgebungsgrafik.	4+ GRAFIK
Ton	Musik und Sprecher sind sehr gut, einige Soundeffekte aber unpassend.	2 SOUND
	Auf dem PC qualit. sich Shrek durch ein wenig märchenhaftes und abwechslungsarmes Spiel, das zudem viel zu kurz geraten ist.	4+ WERTUNG

sich durch langweilige und unspektakuläre Levels quälen. Gegner plätten Sie durch stupides Hämmern auf den Mausbutton und simpelste Schalterrätselformen bilden das Höchstmaß an intellektueller Herausforderung. Selbst für einen offensichtlich als Kinderspiel konzipierten Titel ist das im Jahre 2004 viel zu wenig.

Die Konsolen-Versionen machen es deutlich besser. Sie sehen nicht nur erheblich schöner aus, sondern haben auch spielerisch mehr auf dem Kasten. Die Charaktere verfügen über unterschiedliche Fähigkeiten, die clever genutzt werden sollten. In der Praxis sieht das dann so aus: Der kräftige Shrek schleppt eine Kiste zu einem Felsvorsprung und stellt sie dort ab. Der kleine Lebkuchenmann kann anschließend nach einem Zwischenstopp auf der Kiste auf den Vorsprung hüpfen. Oben angekommen, schleudert er seine Zuckerstange auf eine Zielscheibe, wodurch ein zuvor unüberwindbares Hindernis aus dem Weg geräumt wird.

Neben linearen Levels wie Shreks Sumpf gibt es auch Abschnitte wie Jack und Jills Farm oder das Königreich von Fionas Eltern, in denen Sie sich freier bewegen können und an verschiedenen Punkten kleine Aufträge bekommen. Zu diesen gehört beispielsweise das Einfangen von Hüh-

nern oder das Beseitigen einer Rattenplage. Allerdings sind einige dieser Minispiele fast schon zu simpel geraten und wiederholen sich zudem im Verlauf des Spiels. Das trübt den Spielspaß aber nur unwesentlich, gerade im Mehrspieler-Modus kann man über diese Längen hinwegsehen und viel Spaß mit dem einsteigerfreundlichen Mix aus Geschicklichkeits- und Knobelspielen haben.

FAZIT: Ein großes Lob verdient sich "Shrek 2" für seine auf allen vier Plattformen sehr gute deutsche Synchronisation. Sämtliche wichtigen Sprecher des Films haben sich an die Mikros begeben. Damit erschöpfen sich allerdings die positiven Aspekte der einschläfernden und viel zu kurzen PC-Version. Die faszinierende PS2, Xbox und GameCube ist hingegen gut gelungen: Auf diesen Systemen kommt der Titel als liebevoll präsentiertes und kurzweiliges Action-Adventure mit tollem Mehrspieler-Modus daher. **FK**

TESTERGEBNIS

System	PS2	Xbox	GC
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro
Zu beachten	Den Test der GBA-Version finden Sie auf Seite 57.		
Genre	Action-Adventure		
Hersteller	Activision		
PC-Anforderung	-		
Anzahl der Spieler	1-4		
Onlinefähig	☐		
Langzeitmotivation	mittel		
Schwierigkeitsgrad	niedrig		
www.shrek2thegame.com			
Vibration	☒ Lenkrad	☐ Lightgun	
Headset	☐ Tastatur	☒ Maus	
Multiplay	☒ Spielern (nach Level)		
Texte (deutsch)	Sprachausgabe (deutsch)		
USK	6	3 Std.	10 Std.
Pro & Contra	Vorbildlicher Mehrspieler-Modus Überzeugende Präsentation Einige Aufgaben wiederholen sich Kamera ist nicht immer optimal		
Bild	Sehr ansehnliche Levels und liebevoll gestaltete Charaktere.	2 GRAFIK	
Ton	Guter Soundtrack und deutsche Originalsprecher aus dem Film.	2 SOUND	
	"Shrek 2" fängt das Flair der Vorlage gut ein und bietet sehr unterhaltsame, wenn auch etwas seichte Action für bis zu vier Spieler.	2 WERTUNG	

HARRY POTTER

UND DER GEFANGENE VON ASKABAN

Harry, flieg schon mal den Besen vor: Im dritten Jahr als Zauberschüler warten erneut zahllose Herausforderungen auf den jungen Magier.

PC

PS

X

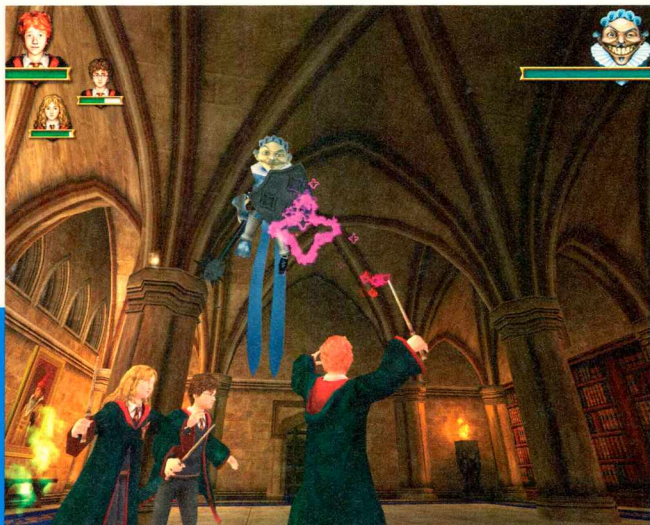
G



▲ PC: Bevor Sie die Feuersalamander erlösen können, frieren Sie die Tierchen mit dem Glacius-Zauber ein.



▲ PC: Hermine erweckt mit dem Lapifors-Spruch Hasenstatuen zum Leben. Sie steuern die Langohren anschließend selber.



▲ PC: Hausgeist Peeves fordert einige Male zum Kampf und nur mit Teamwork kann das Trio ihn bezwingen. Sie steuern nur einen der Charaktere, die beiden verbleibenden Jungzauberer attackieren die fliegende Nervensäge automatisch.



▲ PC: Vor den Toren von Hogwarts kümmern Sie sich um eine lästige Wichtelplage.



▲ PC: Mit dem praktischen Rictusempra-Zauber kann sich Ron an speziellen blauen Kugeln durch die Levels schwingen.

Dieser Tage lockt der weltweit wohl bekannteste Jungzauberer seine Fans mit einem neuen Film in die Kinosäle. Da lässt es sich Electronic Arts selbstverständlich nicht nehmen, das passende Spiel in die Läden zu stellen. Anders als noch bei den Umsetzungen der ersten Episoden unterscheidet sich die PC-Version diesmal inhaltlich von den Fassungen für PS2, Xbox und GameCube (deshalb auch zwei Testkästen).

STORY: Die Hintergrundgeschichte ist natürlich auf allen Plattformen identisch, da sie sich in ihren wesentlichen Punkten an die Vorlage der Erfolgsautorin Joanne K. Rowling hält. Harry verbringt sein mittlerweile drittes Jahr an der ehrwürdigen Zauberschule Hogwarts. Wie zu erwarten geht auch dieser Bildungsaufenthalt nicht reibungslos über die Bühne, es lauern viele neue Gegner und Gefahren. Welches Ziel verfolgt beispielsweise der mysteriöse Sirius Black, der aus dem Zaubereergefängnis Askaban geflohen ist und nun Harry nachstellt? Wieso hört Harry die Stimmen seiner toten Eltern, sobald die gruseligen Dementoren, die Wächter von Askaban, auf der Bildfläche erscheinen? Zumindest Nichtken-ner der Vorlage werden im Verlauf der merklich düsterer gewordenen Story einige durchaus überraschende Momente erleben.

SPIEL: Wie die Vorgänger kommt auch "Der Gefangene von Askaban" als sehr einsteigerfreundliches Action-Adventure daher: Sie durchstreifen die prächtigen Bauten von Hogwarts, nehmen am Unterricht der Professoren teil, die Sie mit kleinen Aufgaben betrauen und suchen nach Zauberbüchern und Zutaten für verschiedene magische Tränke.

Sowohl auf dem PC als auch auf den Konsolen muss sich Harry der zahlreichen Aufgaben nicht mehr alleine annehmen, sondern wird von seinen besten Freunden Ron Weasley und Hermine Granger tatkräftig unterstützt. Und jetzt zu den grundlegenden Unterschieden: Während die Charakterwechsel auf dem PC fest vorgegeben sind, können Sie auf PS2, Xbox und GameCube bis auf seltene Ausnahmen jederzeit Ihre aktive Spielfigur per Knopfdruck wechseln.

Harry, Ron und Hermine unterscheiden sich nicht nur in ihren Fähigkeiten, sondern auch durch die Zaubersprüche, die sie im Verlauf des Abenteuers erlernen. So kann nur Hermine mit Hilfe des Lapifors-Zaubers Drachenstatuen Leben einhauchen und ausschließlich Harry eignet sich den mächtigen Expecto-Patronum-Spruch an, der ihn im Kampf gegen die Dementoren bestehen lässt. In den Konsolenfassungen wei-



▲ PS2: Nur in den Konsolen-Fassungen treffen Sie auf diesen mächtigen Endgegner.



▲ PS2: Nach einer durchzechten Nacht muss Ron Harry zum Unterricht schleifen.



▲ PS2: Mittels EyeToy-Kamera spielen Sie nur auf der PS2 sechs witzige Minigames.



▲ PS2: Auf allen vier Systemen erheben Sie sich auf dem Rücken des Hippogreifs Seidenschabel in die Lüfte. Während Sie auf den Konsolen frei umherfliegen dürfen, müssen Sie auf dem PC mit fest vorgegebenen Strecken Vorlieb nehmen.

TESTERGEBNIS	
HARRY POTTER UND DER GEFANGENE VON...	
System	PC PC
Erscheint	erhältlich
Preis	50 Euro
Zu beachten	Die PC-Version unterscheidet sich inhaltlich von denen für Konsolen (kein Charakterwechsel, andere Aufgaben).
Genre	Action-Adventure
Hersteller	Electronic Arts
PC-Anforderung	Standard (S. 71)
Anzahl der Spieler	1
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	mittel
Schwierigkeitsgrad	niedrig
www.harrypotter-ea.com/hppoa/	
Vibration	☐ Lenkrad ☐ Lightgun
Headset	☐ Tastatur ☒ Maus
Multitap	☐ Speichern ☐ Speicherpunkte
Texte (deutsch)	☐ Sprachausgabe (deutsch)
USK	☐ Spieldauer ☐ 8 Std.
Pro & Contra	▲ Spielt sich flott und unkompliziert ▲ Technisch überzeugend ▼ Teils unpassende Sprecher ▼ Zu leicht und schnell durchgespielt
Bild	Für PC-Verhältnisse nicht umwerfend, aber dennoch recht hübsch. 2 GRAFIK
Ton	Licht und Schatten: Tolle Musikkulisse, aber teils sehr schwache Sprecher. 2 SOUND
	Für Harrys dreites Schuljahr haben die Entwickler ihre Hausaufgaben gemacht und ein gutes, aber zu einfaches Spiel abgeliefert. WERTUNG 2

sen Sie den Aktionstasten des Joypads jeweils zwei Sprüche aus Ihrem Repertoire zu. Während Sie hier also noch selbst überlegen müssen, welche Magie Sie gerade benötigen, gestaltet sich das Zaubern auf dem PC einfacher: Beim Anvisieren von Gegner oder Schalter wird automatisch der passende Zauberspruch ausgewählt.

Generell spielt sich die PC-Fassung noch unkomplizierter – die schon auf den Konsolen nicht allzu anspruchsvollen Rätsel- und Schleifeninlagen fehlen hier fast vollständig. Auf allen Plattformen stehen dafür regelmäßige Auseinandersetzungen mit Wichteln, Salamandern, verhexten Büchern und ähnlichen Gegnern auf dem Programm. Versierte Spieler haben mit den Widersachern allerdings keinerlei Probleme, halten diese doch meist nur wenige Treffer aus. Harry, Ron und Hermine hingegen verfügen über sehr viel Lebensenergie. Einzig die gelegentlichen Kämpfe gegen Endbosse sind etwas kniffliger. Sie haben es dabei mit einer wild gewordenen Ritterrüstung zu tun, oder ein "Monsterbuch" beschießt Sie regelrecht mit seinen Seiten.

Abseits der Hauptstory dürfen sich fündige Entdecker wie gehabt auf die Suche nach Schatztruhen und verborgenen Gängen begeben, in denen neben den bekannten Sammelkarten

auch wieder Bertie Botts Bohnen auf einen neuen Besitzer warten. Die Bohnen dienen als Zahlungsmittel im Laden von Rons Brüdern Fred und George, in deren Angebot sich allerlei seltene Fundstücke finden.

FAZIT: Man merkt deutlich, dass das Spiel für die vielen jungen "Potter"-Fans entwickelt worden ist. Der Schwierigkeitsgrad ist wenig fordernd, besonders in der PC-Fassung ist es beinahe ein Kunststück, überhaupt einmal das Zeitliche zu segnen. Dank abwechslungsreicher Aufgaben, gelungener Steuerung, versteckter Boni und schöner Präsentation macht der Titel aber auch älteren Semestern Spaß. Die generalüberholte Grafik lässt das virtuelle Hogwarts in ganz neuem Glanz erstrahlen und auch die orchestrale Musikbegleitung überzeugt.

Die wenig prickelnde Synchronisation mindert jedoch die gute Atmosphäre ein wenig. Während die Hauptcharaktere zwar nicht mit ihren Filmstimmen plaudern, aber zumindest von akzeptablen Sprechern vertont werden, klingen viele der Nebencharaktere unmotiviert und gelangweilt. Ihre belanglosen Kommentare passen zudem häufig nicht zur aktuellen Situation.

FK

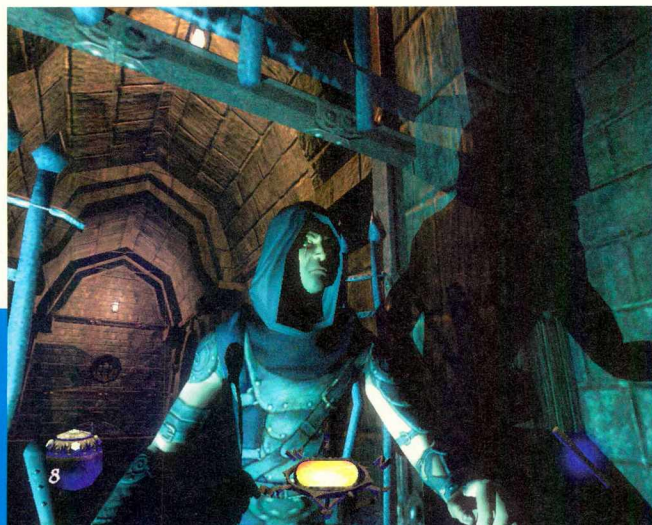
TESTERGEBNIS	
HARRY POTTER UND DER GEFANGENE VON...	
System	PS2 Xbox GC
Erscheint	erhältlich
Preis	60 Euro 60 Euro 60 Euro
Zu beachten	Die PS2-Version unterstützt das EyeToy. Die Cube-Fassung ermöglicht Datenaustausch mit der GBA-Version.
Genre	Action-Adventure
Hersteller	Electronic Arts
PC-Anforderung	-
Anzahl der Spieler	1 (PS2+EyeToy: 4)
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	mittel
Schwierigkeitsgrad	niedrig
www.harrypotter-ea.com/hppoa/	
Vibration	☒ Lenkrad ☐ Lightgun
Headset	☐ Tastatur ☐ Maus
Multitap	☐ Speichern ☐ Speicherpunkte
Texte (deutsch)	☐ Sprachausgabe (deutsch)
USK	☐ Spieldauer ☐ 8 Std.
Pro & Contra	▲ Drei spielfortschreitende Charaktere ▲ Gelungene Präsentation ▲ Unmotiviert klingende Synchronsprecher ▲ Profis fehlt die Herausforderung
Bild	Hübsche Texturen, schöne Lichteffekte. Leichtes Ruckeln stört kaum. 2 GRAFIK
Ton	Wie am PC gute Musik, aber ebenso einige störende Sprecher. 2 SOUND
	Das neue "Potter"-Spiel präsentiert sich rundum verbessert. Nicht nur Fans werden bei einer Reise in die Zauberschule viel Spaß haben. WERTUNG 2+

THIEF 3: DEADLY SHADOWS

Noch immer nicht genug vom Schleichen? Versuchen Sie es doch mal als Meisterdieb in einer magischen Fantasy-Stadt.

PC

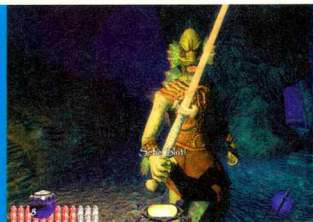
X



▲ MEISTER IM SCHATTEN: In zwielichtigen Ecken fühlt sich Garrett am wohlsten, hier sehen ihn seine Feinde nicht. Und hinterrücks kann er selbst die gefährlichsten Gegner mit einem Stich meucheln.



▲ DÜSTERE PROPHEZEIUNG: In der Bibliothek der Hüter geht Garretts Abenteuer erst so richtig los.



▲ SCHUPPIG: Unterhalb der Stadt hausen diese widerlichen Amphibienwesen. Sie freuen sich nicht besonders über Besucher.

Bereits zum dritten Mal tappt Meisterdieb Garrett nun schon im Dunkeln. Als Meister des Verstohlenes erleichtert er nicht nur ahnungslose Bürger um ihr Ersparnis, sondern mischt sich auch ein in die Angelegenheiten der Reichen und Adeligen.

STORY: Viele Freunde hat Garrett in seiner Heimatstadt nicht mehr. Schließlich macht er nun schon zum dritten Mal die Finger lang und stiehlt alles, was nicht niet- und nagelfest ist. Ohnehin herrscht hier das Verbrechen – die Ordnung wird mehr schlecht als recht von den patrouillierenden Stadtwachen aufrecht erhalten. Die wirklich Mächtigen sind die "Hüter", die aus dem Verborgenen heraus die Geschicke der Stadt lenken. Zu Beginn des Spiels machen Sie sich auf ein bis zwei Beutezügen mit der Steuerung vertraut – dann nehmen eben jene "Hüter" Kontakt mit Ihnen auf. Sie sollen eine düstere Prophezeiung untersuchen, die von einem neuen Zeitalter der Dunkelheit kündigt.

SPIEL: Der Meisterdieb Garrett ist ein Sam Fisher im Fantasy-Setting – er erledigt seine Aufgaben im Verborgenen und schleicht unerkannt von Schatten zu Schatten. Muss er doch einmal Gewalt anwenden, macht er das am liebsten von hinten. Er haut seine ahnungslosen Opfer mit

einem Holzknüppel K.O. oder meuchelt sie mit einem hinterhältigen Dolchstoß ins Kreuz.

Doch wehe, wenn seine Feinde ihn entdecken, bevor er zum tödlichen Stich ansetzen kann. Im offenen Zweikampf zieht Garrett meist den Kürzeren und überlebt nur durch Einsatz kostspieliger Heiltränke. Zum Glück aber hat er ausreichend Spielzeuge, die solche Konfrontationen verhindern helfen: Zunächst einmal seine Waspfelle. Mit diesen löscht er aus sicherer Entfernung brennende Fackeln. Garrett sorgt also selbst für die Dunkelheit, in deren Schutz er sich prima an Opfer heranschleichen kann.

FAZIT: Zugegeben, auf den ersten Blick sieht das alles wenig spektakulär aus. "Deadly Shadows" macht seinem Namen alle Ehre, meist ist vor lauter Schatten das Spiel kaum zu sehen. Hinzu kommt, dass alle im Spiel vorkommenden Personen recht hölzern durch die Gegend stapfen, was den optischen Eindruck auch nicht gerade aufwertet. Die Steuerung braucht eine Eingewöhnungsphase, danach geht's aber gut von der Hand.

Hat man sich damit abgefunden, erkennt man die Qualitäten der Schleich- und Metzelorgie. Der Schwierigkeitsgrad ist stets fordernd, aber fair.

TS

TESTERGEBNIS

THIEF 3: DEADLY SHADOWS			
System	PC	Xbox	
Erscheint	11.06.	11.06.	
Preis	50 Euro	55 Euro	
Zu beachten	Das Spiel hat einen Bug, der den Schwierigkeitsgrad von Spielständen automatisch auf "normal" ändert.		
	Genre	Action	
	Hersteller	Eidos	
	PC-Anforderung	Einspielung (S. 71)	
	Anzahl der Spieler	1	
	Onlinefähig	☐	
	Langzeitmotivation	hoch	
	Schwierigkeitsgrad	normal	
www.thief3.com			
	Vibration ☒	Lenkrad ☐	Lightgun ☐
	Headset ☒	Tastatur ☐	Maus ☒
	Multitap ☒	Speichern	jederzeit
	Texte (deutsch) ☒	Sprachausgabe	englisch
	USK ☒	Spieldauer	ca. 15 Std.
Pro & Contra	▲ Gute Licht- und Schatteneffekte ▲ Man fühlt sich als Meisterdieb ▼ Animationen sind etwas hölzern ▼ Steuerung ein wenig ungenau		
Bild	Dynamische Lichteffekte, sonst wenig beeindruckend.		
Ton	Leise Hintergrundmusik, Schrittgeräusche sind gut zu hören. Lieben Sie langsames und überlegtes Vorgehen in wenig realen Umgebungen, sind Sie hier genau beim richtigen Spiel gelandet.		
	  		

Aktuell im Kino: HARRY POTTER UND DER GEFANGENE VON ASKABAN

DVD VISION

DVD VISION

24 Die zweite Staffel

Noch besser und spannender
als die erste Serie

Texas Chainsaw Massacre

Der härteste Horrorfilm
des Jahres!

Mystic River

Clint Eastwoods subtiler Thriller

Spider-Man 2
Bald im Kino
und auf DVD

Jetzt
am
Kiosk!

Filmhits 2004

Spider-Man 2, Troja, The Day after Tomorrow, Van Helsing und
35 weitere DVDs, die Sie bis Ende des Jahres nicht verpassen dürfen



KEF K1100
Instant DVD
Theatre

KAUM ZU GLAUBEN!
KEFs „Instant Theatre“
bietet Surround-Sound
mit nur zwei Boxen

EIN ECHTER RIESE!
Der brandneue Loewe
Spheros ist ein Bild von
einem Fernseher



Die Filmhits 2004 auf DVD

Spider-Man 2, Troja,
Van Helsing, The Day
after Tomorrow uva.

24 – Die zweite Staffel

Noch besser und
spannender als die
erste Serie!

Jetzt 3x DVD VISION für nur 6 € testen:

Sie sparen über 30%!
Tel. 018 05/90 90 87 (0,12 €/Min.)
oder Mail: abo@dvdvision.de

DRIVER 3

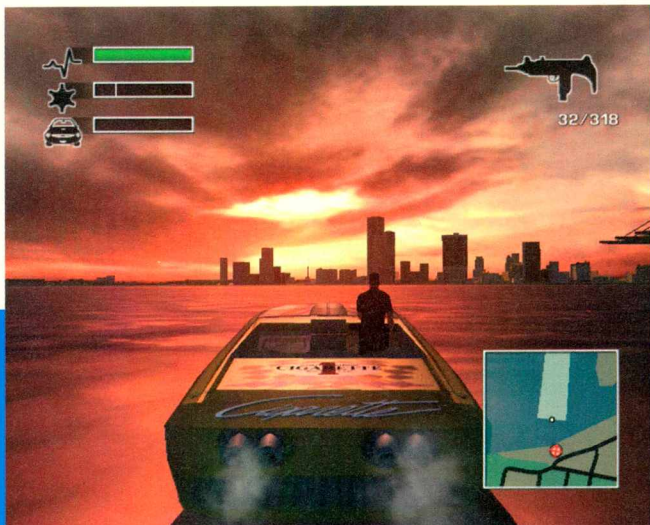
Nach langer Beobachtung unterzieht sich Cop Tanner jetzt einer abschließenden Untersuchung in den VGA-Testlabors. Ist er gesund?



▲ **EINLOCHEN:** In dieser Mission in Nizza gilt es, drei Autos zu stehlen und während der Fahrt in den Anhänger zu schaffen.



▲ **FRENCH CONNECTION:** Tanner mit seinen französischen Geschäftspartnern. Die Videosequenzen sind ansehnlich.



▲ **ROMANTISCH:** Der Himmel verändert sich realistisch, abhängig von der Tageszeit. Wie hier ist er oft ein echter Hingucker. Die Weitsicht ist ebenfalls nicht von schlechten Eltern, das Wasser hingegen wirkt wenig plastisch und sieht kaum nach Wasser aus.



▲ **ALTEISEN:** Dank cooler Physikengine lassen sich die Vehikel schön verbeulen.



▲ **NIX LOS:** Weder auf den Straßen der drei Metropolen noch auf diesem einladenden Platz in Nizza ist viel geboten.

Ja es ist soweit, die "Driver 3"-Testversion hat sich in unsere Redaktion verfahren. Was erwartet Sie? Der Überflieger des Jahres oder nur ein durchschnittliches Action-Spiel? Auf den kommenden zwei Seiten erfahren Sie die Wahrheit über den dritten Teil der Reflections-Raserei! Drei Jahre lang wurde an diesem Mammutprojekt herumgeschraubt, der Releasetermin hat sich des Öfteren verschoben, ja sogar ein eigener Kurzfilm ist entstanden. Viel Aufwand, wenig Ertrag.

STORY: Eine Bestellung über 40 gestohlene Luxuskarossen im Wert von 20 Millionen Dollar nimmt die Polizei von Miami zum Anlass, ihren besten Undercover-Agenten Tanner in die Autoknacker-Bande South Beach einzuschleusen. Mit allen Wassern gewaschen und als vorzüglicher Wagenlenker bekannt, soll er als Fahrer für die Bande arbeiten und ihr illegales Handeln aus nächster Nähe inspizieren, um sie schließlich hochzunehmen. Bei seiner Arbeit kommt er einem international agierenden Autodiebstahl-Ring auf die Schliche, dessen Netzwerk sich von Miami über Nizza bis nach Istanbul erstreckt. Und Tanner mittendrin....

SPIEL: Laut Reflections-Chef Martin Edmondson ist "Driver 3" eine Verfolgungsjagd-Simulation. 80 Rennsemmeln wurden ins Spiel

integriert und sehen wirklich toll aus. Deren Fahrphysik kann ebenfalls überzeugen. Straßenkreuzer, Sportwagen, Oldtimer oder Rennboote lassen sich allesamt schnittig navigieren. Ein kerniger Motorensound, abhängig vom Vehikel, dröhnt Ihnen dabei um die Ohren. Doch neben einem ordentlichen Bleifuß muss Tanner auch zeigen, wie flink er mit seinem Zeigefinger ist. 30 Prozent des Spiels verbringen Sie damit, Verbrecher mit einem von acht Ballermännern aus dem Weg zu schaffen. Dieser Anteil mag zwar gering scheinen, doch letztlich ist in fast jeder Mission eine Schussesequenz eingebaut. Leider! Denn diese Abschnitte, in denen Sie per pedes unterwegs sind, kommen qualitativ nicht an die Renn-Action heran. Tanner bewegt sich geschmeidig wie ein Elefant, seine Kamera muss ständig nachjustiert werden und er hat große Probleme, die Gangster richtig ins Visier zu nehmen. Da hilft auch die Zielautomatik nur wenig weiter.

Das Problem: Sie können Feinde nur effektiv treffen und verwunden, solange das Hilfs-Fadenkreuz rot verfärbt ist. Demmerweise kommt es bei fast jedem Schusswechsel vor, dass Sie direkt auf den Bauch des Gegners zielen, ihn aber nicht verwunden, weil Tanners Zielkreuz weiß bleibt. Zusätzlich zum eh schon knackig



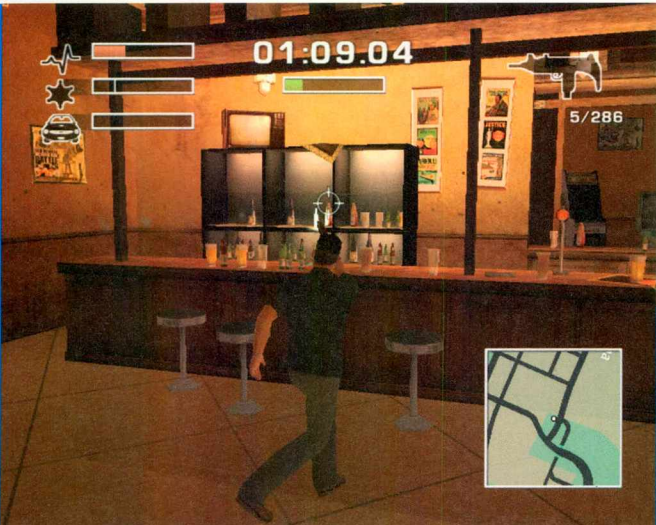
▲ **PS:** Die Fahrzeugmodelle sind auch ohne Lizenz durchwegs sehr gut gelungen.



▲ **DRIVE BY:** Sie verfolgen Gators Wagen, während Ihr Kollege den Weg freiräumt.



▲ **ISTANBUL:** In der türkischen Hauptstadt gibt's enge Gassen und Wäscheleinen.



▲ **RANDALE:** Hier muss Tanner eine Bar im Auftrag der Gangster in Schutt und Asche legen. Der Balken am oberen Bildschirmrand zeigt an, welchen Anteil der Einrichtung Sie bereits zertrümmert haben.



▲ **FILMREGISSEUR:** Sämtliche Aktionen können nachträglich mit neuen Kameraeinstellungen und Effekten versehen werden.



▲ **ESKORTE:** Begleiten Sie Calita und halten Sie ihr die Gangster vom Leib. Geht sie drauf, ist die Mission gescheitert.

hohen Schwierigkeitsgrad bringt dieser Umstand selbst den härtesten Cop zum Weinen!

Eingebettet in wirklich sehenswerte Video-Sequenzen bestehen die meisten Missionen aus Verfolgungsjagden oder einfachem Cruisen zu einem bestimmten Ort, an dem es dann zu einer Schießerei kommt. Dann folgt die Flucht. Größtenteils laufen die 32 Abschnitte sehr ähnlich ab: Fahren, ballern – fahren, ballern. Manche Aufträge lassen sich zwar auf verschiedene Weise lösen, jedoch ist an keiner Stelle strategisches Vorgehen gefragt – in "Driver 3" regiert das Trial-&-Error-Prinzip. Großes Durchhaltevermögen und eine ordentliche Portion Glück sind nötig, um Tanners Knochenjob zu meistern, denn der kleinste Fehler wird meist mit "Mission gescheitert" quittiert. Auch muss "Driver 3" an seine riesigen Städte Tribut zahlen. Autos ploppen wie aus dem Nichts auf die Straße und kaum ist mal ein bisschen mehr los auf dem Asphalt, wird's auch schon ruckelig.

Ein echtes Sahneschnittchen ist hingegen der Filmregisseur-Modus. Dahinter verbirgt sich ein kleines Videoschnittprogramm, mit dem sich sämtliche Aktionen wundervoll nachbearbeiten und abspeichern lassen. Die Fehler, die sich in das lang erwartete Endprodukt geschlichen haben,

lassen sich jedoch auch mit diesem netten Feature nicht korrigieren.

FAZIT: Was lange währt, wird gut. Gerade noch gut, aber eben nicht richtig gut. Sicher, "Driver 3" hat seine lichten Momente. Wenn Sie in einem 70er-Jahre-Musclecar durch enge Gassen brettern, werden Ihre wahrscheinlich hohen Erwartungen durchaus erfüllt. Schöne Automodelle, eine gelungene, wenn auch nicht überragende Physikengine und der satte Sound machen schon Laune. Doch die Schattenseite von Tanners drittem Abenteuer erweist sich als echter Kolbenfresser. Ein ohnehin hoher Schwierigkeitsgrad wird aufgrund gravierender Probleme im Target-System, der Kollisionsabfrage und unfairer Rücksetzpunkte zusätzlich mit einem Frustrationsfaktor multipliziert. Auch optisch sind wir etwas enttäuscht. Die Charakter-Animationen können genauso wenig wie die Umgebungsgrafik mit der hochwertigen Konkurrenz mithalten. Prinzipiell könnte man sagen: Schuster, bleib bei deinen Leisten! Hätte Reflections doch an einem reinen Rennspiel gearbeitet, die Außenmissionen gestrichen und den Schwierigkeitsgrad gesenkt. Das wäre sicher besser gewesen.

PR

TESTERGEBNIS	
DRIVER 3	
System	PC PS2 Xbox
Erscheint	2004 erhältlich
Preis	50 Euro 60 Euro 60 Euro
Zu beachten	Die PC-Fassung lag uns bei Redaktionschluss noch nicht vor. Bei großen Unterschieden liefern wir ein Test-Update.
Genre	Action-Rennspiel
Hersteller	Atari
PC-Anforderung	-
Anzahl der Spieler	1
Onlinefähig	-
Langzeitmotivation	niedrig
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.driv3r.com	
Vibration	☒ Lenkrad ☐ Lightgun
Headset	☐ Tastatur ☒ Maus
Multitap	☐ Speichern ☒ nach Level
Texte	☒ Sprachausgabe ☒ deutsch
USK	(16) Spieldauer ca. 15 Std.
Pro & Contra	▲ Tolle Fahrphysik der über 80 Vehikel ▲ Authentisches Städte-, nette Features ▲ Schreckliches Targetsystem ▼ Frustig schwer durch einige Fehler
Bild	Tolle Automodelle, jedoch Pop-ups und zeitweise Ruckler.
Ton	Sehr coole Gitarrenmusik und kernige Motorengeusche.
	Mission gescheitert, zu Fuß ein Drama. Zudem frustrierend schwer und technisch nicht vom erwarteten Kaliber.
	16
	2 GRAFIK
	2 SOUND
	WERTUNG 2-

SÖLDNER – SECRET WARS

Mit vielen Vorschusslorbeeren betritt ein neuer Online-Shooter das Schlachtfeld und kämpft gegen "Battlefield Vietnam" und "UT 2004".

PC



▲ **OPTISCHE GRAUSAMKEIT:** Eine derart detailarme und lieblose Optik hätte man vor fünf Jahren vielleicht noch akzeptieren können. Aber im Jahre 2004 sind die Ansprüche durch Online-Hits wie Battlefield Vietnam deutlich gestiegen – zum Glück.



▲ **ONLINE-MODUS:** Leider sind die Rücksetzpunkte häufig auf freiem Feld, so dass Sie oft nur wenige Sekunden überleben.



▲ **BENZIN-SEE:** Die Gewässer scheinen mit brennbarer Flüssigkeit gefüllt zu sein. Fahrzeuge explodieren beim Wassereintritt.

Der Taktik-Shooter "Söldner – Secret Wars" verspricht interessante Features wie ADS (Advanced Destruction System), TCM (Tactical Commander Mode) und UCS (Unit Customization System). Wir sind gespannt, ob die Entwickler von Wings Simulations den hohen Erwartungen gerecht werden können.

STORY: Die USA und Russland sind nach einem halben Jahrhundert voller verlustreicher Militäreinsätze aufgrund innerer Unruhen gezwungen, ihre selbsternannte Rolle als Weltpolizei niederzulegen. Geheime, modern ausgestattete Spezialkräfte versuchen nun, die internationalen Spannungen auf dem Globus zu lösen.

SPIEL: Um Ihren Söldner unverwechselbar zu gestalten, dürfen Sie ihn aus sage und schreibe 60.000 Möglichkeiten zusammenstellen. Sie kleiden ihn ein mit Tarnjacke, Helm, Sonnenbrille, Kniehose und vielem mehr.

Hoffnungsfroh stürzen wir uns in die ersten Übungslevel – und überprüfen schon bald leicht irritiert, ob wir auch tatsächlich alle Grafikdetails aktiviert haben. Ja – haben wir – aber wieso sieht dann alles so unglaublich karg aus? Das Gras scheint über dem Erdboden zu schweben, der Horizont wirkt leblos wie eine Tapete und trotz moderner 3,2-GHz-Kiste ruckelt die ÖD-Grafik.

Und wehe Sie schauen Ihrem Söldner aus der optionalen Third-Person-Ansicht beim Springen zu – lächerlich! Die hakelige Steuerung und die furchtbare Fahrzeugphysik sind da nur die i-Tüpfelchen auf einem Schockerspiel erster Güte.

Die vielen Mängel sind besonders bedauerlich, da "Söldner" durchaus einige Innovationen zu bieten hat. Durch ein Kommandanten-System setzen Sie Wegpunkte und dirigieren so online Ihre menschlichen Kameraden. Zahlreiche Original-Waffensysteme und -Vehikel wie der amerikanische "Black Hawk"-Hubschrauber sind im Mehrspieler-Modus allerdings erst nach vielen Kills durch die verdiente Kohle erhältlich. So spazieren Sie mangels Fahrzeug oft ewig lang durch die großen aber tristen Online-Maps.

FAZIT: "Söldner – Secret Wars" ist mal wieder ein perfektes Beispiel dafür, wie weit Anspruch und Wirklichkeit auseinander klaffen können. Angetreten als "Battlefield"-Killer versagte man in nahezu allen Bereichen. Zeitgemäße Grafikoptimierungen wie Anti-Aliasing und anisotrope Filterung scheinen die Programmierer nur vom Hörensagen zu kennen. Zudem ist das Spiel übersät von Bugs. Fans potenter Online-Shooter zocken besser "Battlefield Vietnam" oder "UT 2004". **AZ**

TESTERGEBNIS

SÖLDNER – SECRET WARS	
System	PC
Erscheinung	erhältlich
Preis	50 Euro
Zu beachten	Für 75 Euro gibt's eine Limited Edition inklusive Spiel, Munitionskiste, T-Shirt, Soundtrack, Aufsteller und Feuerzeug.
Genre	Taktik-Shooter
Hersteller	Jowood
PC-Anforderung	Standard (s. 71)
Anzahl der Spieler	1-32
Onlinefähig	☒
Langzeitmotivation	sehr niedrig
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.secretwars.net	
Vibration	☐ Lenkrad ☐ Lightgun
Headset	☐ Tastatur ☒ Maus
Multitap	☐ Speichern (nach Level)
Texte (Deutsch)	☒ Sprachausgabe (engl./uskr)
USK	16 Spielfläche (unbegrenzt)
Pro & Contra	Viele moderne Waffen und Vehikel ▲ Umfangreicher Kommandanten-Modus ▲ Technisch mehrere Jahre zurück ▲ Unfaire Online-Rücksetzpunkte
Bild	Detail- und texturarme Landschaften, Grafikfehler, leichtes Ruckeln.
Ton	Lautlose Schneestürme, Schrittgeräusche hören sich immer gleich an.
	Grafik, Sound, Steuerung, KI, Online-Modus – alles mäßig bis miserabel. Genre-Liebhaber greifen besser zu einem Konkurrenzprodukt.
	WERTUNG
	4 GRAFIK
	3 SOUND
	3 WERTUNG

Neu!
unbegrenzter
Wap-
Download

KULT POWER

SO GEHT'S PER SMS:
SCHICK' DEN TEXT "VVD"
UND DIE BESTELNUMMER AN:

86688

ZUM BEISPIEL: VVD42043
(DU BESTELLST PIX NR. 42043)

www.
gigahandy.
com

...ODER BESTELLE DIREKT:

0190

861127

☎ : 0900560574 €3,00/Min ☎ : 0900092318 99 ct/Min

für's Handy

"So geht's per Wap:

Sende eine SMS mit "WAP" an: 86688

Du erhältst von uns Deine Wap-Konfiguration:
Im Handy speichern und ab geht's ins Wap!
Kosten 1,86€/Min während Verbindung zu Wap

SEXY-COLOR-PIX

Für alle Handys mit Farbdisplay

 42023 Hot Girl	 42020 Hot Girl	 42045 Wow!!!	 42043 Hot Girl
 42044 Hot Girl	 42051 Hot Girl	 42052 Hot Girl	 42123 Hot Girl
 42054 Hot Girl	 42673 Hot Girl	 42055 Hot Girl	 42056 Hot Girl
 42061 Hot Girl	 42059 Hot Girl	 42072 Hot Girl	 42115 Hot Girl
 42277 Hot Girl	 42485 Hot Girl	 42486 Hot Girl	 42191 Hot Girl
 42142 Hot Girl	 42144 Hot Girl	 42281 Hot Girl	

SEXY HANDY-GAMES

CALL FOR GAMES:

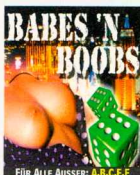
0190

8514 49

☎ : 0900560539 €3,00/Min ☎ : 0900092312 99 ct/Min

Handy Selector

A= Siemens SL45	B= Siemens MT50
C= Siemens M50	D= Siemens S55
E= Siemens C55	F= Nokia 3410
G= Nokia 3510	H= Nokia 7210
I= Nokia 7650	J= Nokia 3650
K= Nokia 6610	L= Nokia 7250
M= Nokia 5100	N= Nokia 6100
O= Sharp Gx10	



BEST.NR: 38048
DEN SEXY-GAMBLE KRACHER FÜR
DEIN HANDY !!!
NIMM DIE WÜRFEL, WENN DU
GUT BIST, STRICKE WENN DU
UNSERE HEISSEN BABES AUF
DEINEM DISPLAY.



BEST.NR: 38094
DIE SUPER SHOW-VIDEO FÜR'S
HANDY !! GENESSE DIE PARADE
VOLLGEFÖRTER, SCHÖNER
PO'S WANN IMMER DU
WILLST, WO IMMER DU BIST !!



BEST.NR: 38052
"10 FANTASTISCHE HEISSE
BABES WARTEN DARAUF,
FÜR DICH ALLES
GEBEN ZU DÜRFEN.
HEISSE ERÖTTERUNG SPASS !!"

KULTIGE HANDY-SOUNDS

FÜR NOKIA 7650, 3650, SIEMENS ALLE 55ER MODELLE SAMSUNG V 200, SHARP GX-SERIE, PANASONIC GD 87



36020 NYMPHOMANEIN
36001 GERÄUSCH EINER KLOSPÜLUNG
36002 EIN LACHSCH
36021 PARTY MIT 2 FRAUEN
36004 EINE FRAU STÖHNT UND SCHREIT
36005 WIEHERN
36006 EINE GEISTERLACHE HUAAHHH
36007 SCHREI EINES ESSELS
36008 KIRCHENGLOCKEN
36009 LAUTE SIRENE MIT EXPLOSION
36010 GELACHTER MEHRERE LEUTE
36012 USA HYMNE
36014 FOLTER SCHREIE



36016 KRANKES LACHEN
36017 LUSTIGES LACHEN
36019 TOTAL VERRÜCKTES LACHEN
36022 EIN ALTER WECKER
36023 TÜRLINGEL
36024 EINE KIRCHTURMGLOCKE
36026 KUKUCKSUHR
36027 SCHWACHERN
36028 EINE TOILETTENSPIELUNG
36030 GEISTERLACHE MIT HALL
36031 GEISTERLACHE MIT HALL 2
36032 KATHEDRALENMUSIK
36003 EIN GONG



Animierte Screensaver

 45046 LOVE	 45016 LOVE	 45011 LOVE	 45419 LOVE	 45475 LOVE
 45377 LOVE	 45481 LOVE	 45041 LOVE	 45420 LOVE	 45066 LOVE
 45423 LOVE	 45034 LOVE	 45445 LOVE	 45392 LOVE	 45420 LOVE
 45462 LOVE	 45447 LOVE	 45380 LOVE	 45450 LOVE	 45480 LOVE

Für Nokia 3330, 5210, 5510 • Auch für Siemens C55

displaq MOVIES

Der Mega-Hit:
ALLE HANDYS MIT FARBDISPLAY

 42160 displaq	 42221 displaq	 42662 displaq
 42208 displaq	 42219 displaq	 42181 displaq
 42671 displaq	 42661 displaq	 42180 displaq

Mega-Gewinn
Animerter
Bilder
auf
deinem
Display !!

 42410 displaq	 42157 displaq	 42440 displaq
 42183 displaq	 42658 displaq	 42216 displaq

Colored Logo-Hits

 41010 Colored	 41014 Colored	 41005 Colored
-----------------------------	-----------------------------	-----------------------------

Farbige Logos €2,99/SMS
max. €5,98 f. 2 SMS
12ct Anbieteranteil Vodafone/SMS
20ct Anbieteranteil T-Mobile/SMS

SMS-POWER-PIX

Nokia 3210, 3310, 3330, 3350, 3410, 5210, 5510,
6210, 6250, 6310, 6510, 7650, SER AUSSER 8810

 67356 SMS	 61764 SMS	 60108 SMS	 64348 SMS	 63077 SMS	 65664 SMS
 60105 SMS	 64734 SMS	 60001 SMS	 66532 SMS	 61938 SMS	 61661 SMS
 61580 SMS	 60608 SMS	 63599 SMS	 66534 SMS	 61619 SMS	 67354 SMS
 61664 SMS	 60141 SMS	 61596 SMS	 67307 SMS	 66921 SMS	 60110 SMS

**1 to 1
CHAT!**

Direkt
Live
kontakt

SMS MIT "BRIT" AN: 84064*
JEDE ANTWORT GRATIS!



*max. 1,95€/SMS (Vfz 24h, 12ct SMS)

ONIMUSHA 3: DEMON SIEGE

Im Kampf gegen die grauenhaften Genma-Dämonen steht dem Samurai Samanosuke nun der prominente Schauspieler Jean Reno zur Seite.



▲ **SCHICKER HANDSCHUH:** Im Alten Japan trifft Jacques (Jean Reno) auf Samanosuke, kurz bevor dieser verschwindet.



▲ **DÄMONEN-DOMPTEUR:** Mit seiner weit reichenden Peitsche schlägt der Pariser Polizist nach fliegenden Monstern.



▲ **HALBE-HALBE:** Mit seinem flammenden Schlangenschwert schneidet Jacques einen widerlichen Mutanten in der Mitte entzwei. Im Hintergrund steht das Segelschiff der Dämonen, mit dem Jacques einen unterirdischen Wassertempel erreicht hat.



▲ **GEWALTIG:** Die gleißenden Lichteffekte sind absolut atemberaubend.



▲ **DONNERWETTER:** Alle Waffen beherrschen unterschiedliche Elementmagie. Hier beschwört Jacques die Macht des Donners.

Bereits bei den ersten beiden Teilen der "Onimusha"-Reihe hat Capcom enorm viel Aufwand betrieben. So verkörperte der bekannte japanische Schauspieler Takeshi Kaneshiro den Samurai aus "Onimusha: Warlords", und der Held aus "Onimusha 2: Samurais Destiny" ist das perfekte digitale Abbild des bereits 1989 verstorbenen Masadu Matsuda – ebenfalls ein in Japan berühmter Darsteller. Auch beim dritten Teil wird ordentlich geklotzt: Der französische Filmstar Jean Reno ("Leon – Der Profi", "Die purpurnen Flüsse") spielt in "Onimusha 3: Demon Siege" den Pariser Polizisten Jacques LeBlanc.

STORY: Japan im frühen 16. Jahrhundert. Der Samurai Samanosuke Akechi stürzt zusammen mit einer Armee unter der Führung seines Vaters das Schloss des Dämonenfürsten Oda Nobunaga. Als Samanosuke auf den finsternen Herrscher trifft, öffnet sich urplötzlich eine Zeitfalte, der Samurai wird verschluckt und ins Paris des Jahres 2004 befördert. Doch auch dort ist die Hölle los: Nobunagas Genma-Dämonen sind mit einer Zeitmaschine aus dem feudalen Japan ins heutige Paris gesprungen und töten wahllos Menschen. Mitten im Getümmel begegnet Samanosuke dem Polizisten Jacques LeBlanc, der sich mit einer Maschinenpistole gegen die

Angriffe der Monster wehrt. Doch den beiden bleibt keine Zeit zum Plauschen. Schon kurz nach Samanosukes Ankunft wird Jacques von einem neuen Wurmloch erfasst und ins Alte Japan geschickt, dort landet er zehn Tage vor dem Sturm auf Nobunagas Schloss. Die beiden Kämpfer haben nun ein und dasselbe Problem: Beide befinden sich in einer fremden Epoche in einem fremden Land und müssen die widerlichen Genma-Brut vernichten.

SPIEL: Sie steuern abwechselnd den Schwertkämpfer Samanosuke in der Gegenwart und den Polizisten Jacques in der Vergangenheit. In der ersten Hälfte des Spiels bestimmt der Handlungsverlauf, wann wer an der Reihe ist. Später jedoch haben Sie an bestimmten Stellen die Möglichkeit, manuell zwischen den Charakteren zu wechseln.

Ganz Genre-typisch müssen Sie verschiedenen Rätsel lösen, um den Weg frei zu machen oder um einen nützlichen Gegenstand zu erhalten. Meistens suchen Sie nach Schaltern oder Schlüsseln, um Türen zu öffnen. Doch es gibt auch originellere Kopfnüsse: Beispielsweise stehen Sie mit Jacques in einer uralten Bibliothek vor einer Reihe buchgroßer Steintafeln, auf deren Rücken Zahlen und Rechenzeichen eingraviert sind. Sie müssen



▲ **MUTIGE DAME:** Michelle, die Kollegin von Jaques, schießt auf ein Gorillamonster.



▲ **GRUPPENFOTO:** Michelle, Samanosuke, Fee Ako und Jaques' Sohn Henri (v.l.n.r.).



▲ **FLAMMENDES HAAR:** So sieht Samanosuke als Onimusha-Krieger aus.



▲ **ALLZEIT BEREIT:** Damit Sie bei solch ungewöhnlichen Kameraperspektiven nicht ins Leere schlagen, benutzen Sie die automatische Zielfunktion. Während Sie einen Gegner anvisieren, können Sie schnelle Seitwärtsschritte machen und so Feindattacken ausweichen.



▲ **WACHTER:** Diese brutale, zweiköpfige Bestie ist überraschend flink. Samanosuke wehrt sich mit seiner Feuer-Axt.



▲ **TELEPORT:** Auf dem Eiffelturm in Paris tauchen hin und wieder Wurmlocher auf, die Sie zu verschlucken drohen.

die Tafeln nun so umstellen, dass sich eine korrekte Gleichung ergibt. Besonders knifflig und auch viel komplexer sind jedoch solche Rätsel, die Samanosuke und Jaques gemeinsam lösen müssen. Jetzt fragen Sie sich sicher, wie das gehen soll, sind die zwei doch voneinander getrennt. Die Antwort darauf ist der Zeitfalter. Wenn sich beide Helden zu unterschiedlichen Zeiten am selben Ort befinden, können Sie die kleine Fee Ako per Zeitfalter zu Samanosuke oder Jaques schicken. Die treue Begleiterin transportiert dann Gegenstände aus einer Zeit in die andere. Zum Beispiel findet Jaques in einem Gewölbe einen Energiekristall. Diesen muss Samanosuke in der Gegenwart an der gleichen Stelle einsetzen, um Fahrstühle mit Strom zu versorgen.

Doch keine Angst, auch die Action kommt nicht zu kurz. Im Gegenteil, davon gibt es mehr als genug. Um der Genma-Plage Herr zu werden, greifen die Dämonenjäger zu traditionellen japanischen Waffen. Samanosuke bevorzugt scharfe Klingen. Er besitzt zu Beginn des Spiels ein einfaches Schwert, doch nach und nach findet er drei weitere. Jaques hingegen schwört auf flexible Mordwerkzeuge wie Peitsche, Schlangenschwert und Morgenstern. Die Waffen verfügen über mächtige Elementzauber wie Blitzschlag, Lava-

Fontäne oder Wirbelsturm. Das übrige Bewegungsrepertoire besteht aus Blocks, Fußtritten, Ausweichschritten und kritischen Attacken, die einen Dämon mit einem Mal in Stücke reißen.

Besiegte Feinde hinterlassen kleine Seelenschwärme, die Sie mit Ihrem Oni-Handschuh aufsaugen. Sie dienen zum Verbessern von Waffen und Kleidung, füllen Elementmagie auf und stellen Lebensenergie wieder her. Sehr selten sind violette Seelen. Haben Sie davon fünf Stück absorbiert, können Sie sich für kurze Zeit in einen unsiegbaren Onimusha-Krieger verwandeln.

FAZIT: "Onimusha 3: Demon Siege" ist bestes Popcornkino für Ihre PS2. Actionlastige Abschnitte wechseln sich in regelmäßigen Abständen mit Rätselpassagen und Storysequenzen ab, sodass Ihnen garantiert nicht langweilig wird. Auch grafisch wird viel geboten. Die Charaktere überzeugen durch erstklassige Animationen und glaubhaftes Mienenspiel, die Spezialeffekte sind phänomenal und die Umgebung begeistert durch atmosphärisches Licht und liebevolle Details. Dank der spielerischen Abwechslung, moderatem Schwierigkeitsgrad und toller Präsentation dürfte an diesem Spiel kaum jemand etwas auszusetzen haben.

CG

TESTERGEBNIS

ONIMUSHA 3: DEMON SIEGE

System	PS2
Erscheint	Juli '04
Preis	60 Euro
Zu beachten	Die Darstellung von Gewalt ist regulierbar (Blut an oder aus, rotes oder grünes Blut).
Genre	Action
Hersteller	Capcom
PC-Anforderung	-
Anzahl der Spieler	1
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	mittel
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.capcom-europe.com	
Vibration	☒ Lenkrad ☐ Lightgun
Headset	☐ Tastatur ☐ Maus
Multitap	☐ Speichern (Speicherpunkte)
Texte (deutsch)	Sprachausgabe (englisch)
USK	16 Spieladauer ca. 12 Std.
Pro & Contra	▲ Motivierendes Waffenaufrost-System ▲ Packende Kämpfe, fordernde Rätsel ▲ Interessante Geschichte, gut erzählte Kamera nicht immer optimal
Bild	Super Animationen und Spezialeffekte, detailliert, liebe Umgebung, 60 Hz
Ton	Gute englische Synchron, gewaltiges Orchester, Dolby Pro Logic II
16	Ausgewogen, immer spannender Action-Reiter mit Spitzengrafik und toller Atmosphäre. Die perfekte Mischung aus Spiel und Film.
GRAFIK	1
SOUND	1
WERTUNG	1

FULL SPECTRUM WARRIOR

Neuartiger Strategie-Titel mit Prachtgrafik: Die Entwickler von Pandemic zeigen uns, wie das Taktik-Spiel der Zukunft aussehen muss.

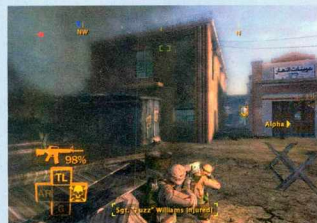
PC



▲ **SPEICHERPUNKT:** Sobald beide Einheiten im Wirkungskreis dieses Symbols stehen, speichert das Spiel den Fortschritt ab.



▲ **DECKUNG:** Hier ist Ihr Team vor feindlichem Feuer geschützt – jedoch hält das Fahrzeug dem Kugelhagel nicht lange Stand.



▲ **BEGRENZT:** Die Waffen-Anzeige verdeutlicht, wie viel Munition Ihr Team besitzt.



▲ **BERGUNG:** Wird ein Soldat verletzt, müssen Sie ihn zum Lazarett bringen und ihn dort vom Arzt heilen lassen.



▲ **TREFFER:** Näher als in dieser Szene sollten Sie den feindlichen Soldaten nie kommen. Während unser Team Alpha den Bösewicht in Schach hält, schleichen wir uns an der linken Flanke vorbei und erschießen ihn aus dieser Position.

Alles begann mit einem Trainings-Spiel, das Pandemic im Auftrag der U.S. Army entwickelt hat. Mit dem Simulator sollten die Soldaten trainieren, wie sie sich in harten Stellungengefechten zu verhalten haben. Die ersten Bilder davon haben aber vor allem das Interesse von Videopspielern geweckt. Die Schlussfolgerung aus dieser überwältigenden Resonanz lag für Pandemic auf der Hand: "Full Spectrum Warrior" – so der Titel des Kriegs-Simulators – sollte auf eine breite Zielgruppe zugeschnitten und als vollwertiges Videospiel verkauft werden.

Und jetzt ist es soweit: Uns liegt endlich eine fertig programmierte Version des Taktik-Spiels vor. Doch bevor Sie jetzt hinter den überaus attraktiven Screenshots ein Action-Spiel vermuten, möchten wir eines unmissverständlich klarstellen: "Full Spectrum Warrior" ist kein Taktik-Shooter. Sie können nicht direkt auf die Widersacher schießen und Sie können Ihre Einheiten auch nicht direkt steuern. Sie geben Ihren Einheiten also lediglich den Befehl zum Schießen. Verstanden? Sie sind noch immer interessiert? Dann lesen Sie am besten gleich weiter...

STORY: Die Handlung ist recht schnell erzählt: Sie kommandieren zwei Einsatzteams der U.S. Army durch diverse Kriegs-Szenarios,

wobei als Kulisse ausschließlich verwüstete Großstädte dienen. Im freien Gelände würde die aktuelle Befehls-Interface nicht funktionieren. In den Städten gibt es viel zu tun: Sie räumen beispielsweise einer Panzerkolonne den Weg frei, retten verletzte Kameraden aus heiß umkämpften Gebieten oder säubern einen Flughafen von hinterhältigen Widersachern.

SPIEL: Wie bereits erwähnt, steuern Sie Ihre Soldaten nicht direkt, sondern geben lediglich detaillierte Befehle an Ihre Einsatzteams. So kompliziert wie man vermuten möchte, ist das aber nicht. Sobald Sie den linken Analog-Stick bewegen, erscheint ein gelber Pfeil, den Sie von einer Deckung zur nächsten lenken können. Je nachdem an welcher Stelle er sich befindet, verändert sich das Formations-Muster Ihrer Männer. An einem Mauervorsprung beispielsweise können Sie Ihre Truppe so platzieren, dass einer der Männer bereits um die Ecke späht um nach Feinden Ausschau zu halten. Hinter einem größeren Steinblock gehen die Soldaten automatisch in eine geordnete Vierer-Stellung.

Wird aus einer solchen Position heraus ein bewaffneter Widersacher ausgemacht, kommt die nächste Anzeige ins Spiel. Über den Köpfen Ihrer Kämpfer erscheinen dann kleine Schild-Symbole



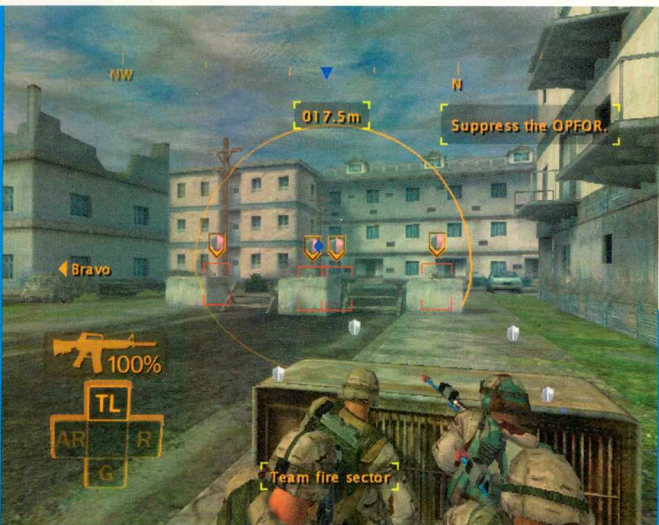
▲ **VERNEBELT:** Hier kommen Sie nur vor, wenn Sie eine Rauchgranate werfen.



▲ **MUNITIONSVORRAT:** Am Evakuierungspunkt versorgen Sie Ihr Team mit Munition.



▲ **GD:** Auf großen Plätzen sollten Sie schnell von einer Deckung zur nächsten huschen.



▲ **SCHUSSWECHSEL:** Befinden sich Ihre Gegner in schützender Deckung, ist es ratsam, ein Sperrfeuer anzulegen. So kann Ihr zweites Team gefahrlos zu einer seitlichen Deckung laufen und von dort aus auf die feindlichen Soldaten feuern.



▲ **AUTSC:** Nach einem direkten Panzerfaust-Treffer gibt dieser Wagen seinen Geist auf und ist als Deckung unbrauchbar.



▲ **SICHER:** Gerade noch rechtzeitig konnten wir einen verletzten Soldaten im Lager der Nato-Truppen abliefern.

die Ihnen signalisieren, wie gut die Männer geschützt sind. Gleiches gilt im Übrigen für die Gegner, die nur eliminiert werden können, wenn sie sich nicht hinter einer Deckung befinden. In so einem Fall brauchen Sie lediglich einen Feuersektor und ein Ziel anzugeben und bereits nach wenigen Sekunden ist der Unhold Geschichte.

Manchmal kommt es vor, dass ein Feind eine gute Deckung hat. Dann müssen Sie ihn mit Ihren beiden Teams in die Zange nehmen. Entweder Sie laufen mit einem Trupp um ein Haus herum und erschießen den Bösewicht von hinten, oder Sie ordnen ein Sperrfeuer auf den Schurken an, das dem anderen Team das Vorrücken auf eine bessere Stellung ermöglicht.

Solche strategischen Vorgehensweisen gibt es im weiteren Spielverlauf zuhauf. Gepaart mit einem breit gefächerten Waffenarsenal, in dem sich unzählige Granaten, Sprenggeschosse, Rauchgranaten und Mörserfeuer befinden, lassen sich für jede einzelne Mission effektive und tödliche Kriegtaktiken erstellen.

Gibt einer Ihrer Soldaten dennoch einmal den Löffel ab, ist das keine Katastrophe. Das Spiel zeichnet nämlich all Ihre Spielzüge auf der Festplatte auf. Beim Ableben eines Kameraden laden Sie einfach den letzten Speicherpunkt oder

starten die so genannte Replay-Funktion. Damit können Sie all Ihre Aktionen bis hin zum Tod des Soldaten noch einmal ansehen. Kommen Sie zu der Stelle, an der Sie einen Fehler begangen haben, steigen Sie direkt ins Spiel ein und merzen diesen aus. Hört sich genial an? Ist es auch!

Wie bereits mehrfach erwähnt, spielt "Full Spectrum Warrior" mit seiner detaillierten Grafik ganz oben in der Top-Riege der Videospiele mit. Hochoauflösende Oberflächentexturen, realistischere Schattenwurf und eine unbegrenzte Sichtweite gehören mit zum Besten, was man momentan in Videospielen zu sehen bekommt.

FAZIT: O.K., fassen wir noch einmal zusammen: "Full Spectrum Warrior" sieht verdammt gut aus, spielt sich hervorragend und bietet eine brillant dichte Atmosphäre – da fällt uns das Fazit natürlich leicht.

Dennoch wollen wir an dieser Stelle eine kleine Warnung an alle Action-Fans aussprechen. Auch wenn "Full Spectrum Warrior" wie ein Shooter aussieht – es ist keiner! Wenn Sie lieber selbst zur Waffe greifen wollen, kommen Sie garantiert nicht auf Ihre Kosten. Wer aber das derzeit innovativste Taktik-Spiel ausprobieren möchte, ist mit "Full Spectrum Warrior" bestens bedient.

MH

TESTERGEBNIS	
FULL SPECTRUM WARRIOR	
System	PC Xbox
Erscheint	Herbst 2. Juli
Preis	50 Euro 60 Euro
Zu beachten	Das Game ist im Cooperative-Modus über Xbox-Live auch online spielbar.
Genre	Taktik
Hersteller	THQ
PC-Anforderung	Standard (S. 71)
Anzahl der Spieler	1-2 (online)
Onlinefähig	Ja
Langzeitmotivation	niedrig
Schwierigkeitsgrad	mittel
http://www.fullspectrumwarrior.de/	
Pro & Contra	Vollständig neue Spielmechanik Hervorragend inszeniert Immer dieselben Angriffstaktiken Teilweise sehr lange Laufwege
Bild	Sehr sauberes und ruckelfreies Bild – aber leider kein 16:9-Modus.
Ton	Hervorragender DD-5-Sound, mit realistischen Waffen-Geräuschen.
16	Erfrischend innovatives Taktik-Spiel mit brillanter Grafik – lediglich die Angriffstaktiken im Kriegsgebiet ähneln sich bei vielen Missionen.
1	GRAFIK
1	SOUND
1	WERTUNG

SHELLSHOCK: NAM'67

Der neue Shooter aus dem Hause Eidos zeigt eindringlich, wie brutal und unerbittlich die Geschehnisse des Vietnam-Krieges waren.

PC



▲ **IN DECKUNG:** Im Schutz eines Baumstumpfes suchen wir nach einem Scharfschützen, der sich im Tal versteckt.



▲ **HEISSE ACTION:** Dieser aggressive Vietcong-Soldat will Sie mit seinem brandgefährlichen Flammenwerfer rösten.

▲ **GENIAL DARGESTELLTER DSCHUNGEL:** Zusammen mit Ihrem Einsatz-Team durchkämmen Sie ein unwegsames Waldgebiet. Das blaue Viereck am Kompass rechts unten in der Ecke zeigt Ihnen die Lage des nächsten Einsatzortes an.

Gewalt und blutige Metzereien stoßen Sie ab? Dann überspringen Sie diesen Test und blättern Sie auf Seite 76 – der Artikel über "Shrek 2" ist eher nach Ihrem Geschmack. Warum? Eidos lieferte uns diesen Monat die Testversion von "ShellShock: NAM'67" – einem realistischen und nicht gerade zimperlichen Vietnam-Shooter.

STORY: In diesem schonungslosen Action-Shooter steuern Sie Ihren Helden aus Schulter-Perspektive durch eine Dschungel-Hölle, in der Ihnen das Blei nur so um die Ohren fliegt. Wie bereits der Titel verrät, spielt das Abenteuer im Jahr 1967 mitten im Vietnam-Krieg.

SPIEL: Entgegen aller vorab gemachten Aussagen des Entwicklers Guerrilla legt die Spielmechanik den Schwerpunkt weniger auf Taktik als auf geballte Action. Dementsprechend widerstandsfähig zeigt sich Ihr Held gegen die Kugeln seiner Gegner.

Steckt er einige Treffer ein, füllt sich eine Anzeige in Form eines Verwundetenabzeichens. Nach einiger Zeit regeneriert sich der Held und die Anzeige geht wieder zurück. Erst wenn sie komplett ausgefüllt ist, verletzten ihn weitere Treffer langfristig. Im harten Soldatenalltag erwarten Sie elf Missionen: Mal muss ein Kamerad aus den Händen des Vietcong befreit werden, mal

säubern Sie ein Dorf von Bösewichtern und suchen dort nach Verstecken. Bei den harten Schusswechseln geht es ordentlich zur Sache. Das entsprechende Kaliber vorausgesetzt, sprengen gezielte Schüsse den Gegnern die Köpfe von den Schultern oder trennen ihnen Gliedmaßen vom Körper ab – ist eine derart übertriebene Gewalt Darstellung wirklich nötig?

Da hat uns die detaillierte Dschungel-Kulisse mit filigranem Buschwerk und einem unwegsamen Gelände mehr begeistert. Sogar die Modelle der Spielfiguren befinden sich auf sehr hohem Niveau. Allerdings gibt es auch hier einige moralisch nicht mehr vertretbare Einzelheiten: So liegen zum Beispiel auf den schmalen Dschungelwegen geköpfte Soldatenkörper – pfui!

FAZIT: Das Videospiel hinterlässt einen zwiespältigen Eindruck. Einerseits ist "ShellShock: NAM'67" ein wirklich guter Shooter – nicht herausragend, aber dennoch unterhaltsam. Andererseits steht dem eine übertriebene, wenn nicht sogar moralisch verwerfliche Gewaltdarstellung gegenüber. Wir versuchen dennoch objektiv zu bleiben und bewerten den Action-Shooter aufgrund seiner spieltechnischen Leistungen. Aber in Kinderhände gehört dieses Spiel auf alle Fälle nicht. **MH**

TESTERGEBNIS

SHELLSHOCK: NAM'67

System	PC	PC	PS2	Xbox
Erscheint	Juli '04	Juli '04	Juli '04	Juli '04
Preis	50 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro
Zu beachten	Eventuell folgt noch eine für Deutschland lokalisierte Version.			
	Genre		Action-Shooter	
	Hersteller		Eidos	
	PC-Anforderung		Einstufig (S. 71)	
	Anzahl der Spieler		1	
	Onlinefähig			
	Langzeitmotivation		niedrig	
	Schwierigkeitsgrad		einstellbar	
	www.eidos.de			
	Vibration ☒		Lenkrad ☐	Lightgun ☐
	Headset ☒		Tastatur ☐	Maus ☐
	Multitap ☒		Speichern ☐	nach Level ☐
	Texte ☒ (englisch)		Sprachausgabe ☐ (englisch)	
	USK ☒ (18)		Spieldauer ☐ ca. 12 Std.	
Pro & Contra	Detaillierte Dschungelkulisse Überzeugende Kriegsatmosphäre Übertriebene Gewaltdarstellung Kein Mehrspieler-Modus			
Bild	Ein leichter Griesel-Filter lässt das Bild wie einen alten Film erscheinen. Geniale Waffen- bzw. Explosionsgeräusche und super Surround-Sound.			
Ton	"ShellShock: NAM'67" ist ein guter Action-Shooter, der mit seiner übertriebenen Gewaltdarstellung absolut nicht in Kinderhände gehört.			
				

**You
are
too
intelligent
for
stupid
TV.**

**Follow
the** 



OBSCURE

Seltsame Dinge geschehen in der Leafmore-Highschool. Seit Jahren schon verschwinden Schüler spurlos und tauchen nie wieder auf.

PC

P

X

G



▲ **FÜNF FREUNDE:** Shannon, Ashley, Stan, Kenny und Josh (von links nach rechts) in einem Kerker unter der Schule.



▲ **SCHWARZE SEELE:** Sämtliche Monster sind von einer dunklen Schutzaura umgeben. Mit Licht zerstören Sie diese.

▲ **WUCHTBRUMME:** Dieser widerliche Mutant kann sich kaum bewegen. Doch er ist nicht ungefährlich: Mit einer Hand öffnet er eine Hautfalte und entlässt einen Schwarm angriffs-lustiger Würmer auf Sie. Mit der anderen Pranke schlägt er nach Ihnen.

Seit den Erfolgen der Genre-Klassiker "Alone in the Dark" und "Resident Evil" sind viele Horror-Abenteuer erschienen. Die meisten spielen in ausgestorbenen Kleinstädten oder Landhäusern. In "Obscure" hingegen bricht das Grauen in einer amerikanischen Highschool aus – ähnlich wie im Gruselstreifen "The Faculty".

STORY: Eines Abends beobachtet Kenny, wie Mr. Friedman, der Direktor der Schule, durch einen geheimen Gang in einen Keller entschwindet. Kenny folgt ihm unauffällig. In den Gewölben trifft er einen abgemagerten, kahlköpfigen Jungen, wahnsinnig vor Angst. Als die beiden fliehen wollen, werden sie von widerwärtigen Monstern überwältigt. Am nächsten Tag bemerken Kennys Freunde Josh, Stan und Ashley und seine Schwester Shannon das Fehlen des Schulkameras und beschließen, nach ihm zu suchen.

SPIEL: Sie erforschen das weitläufige Schulgelände stets gleichzeitig mit zwei Charakteren. Jede Figur besitzt eine bestimmte Fähigkeit: Shannon gibt Hinweise, Stan ist ein meisterhafter Schlossknacker, Ashley beherrscht einen starken Spezialangriff und Josh weiß, ob es in einem Raum noch etwas zu finden gibt oder nicht. Während Sie einen der Schüler steuern, folgt Ihnen der zweite automatisch – zumindest, wenn Sie alleine

spielen. Sie können aber auch zusammen mit einem Freund spielen, der dann die Kontrolle über die andere Figur übernimmt. Zu zweit gruseln macht deutlich mehr Spaß. Schon nach wenigen Spielminuten treffen Sie auf Zombies und Mutanten, die empfindlich auf Licht reagieren. Um die Monster zu vernichten, strahlen Sie sie mit Ihrer Taschenlampe an und bearbeiten sie mit Knüppel, Pistole und Schrotflinte.

Muskelkraft und Reaktion ist jedoch nicht alles, was Sie zum Überleben brauchen. Diverse Rätsel verlangen Ihnen Phantasie und Kombinationsgabe ab. So zerstören Sie eine rostige Kette mit Säure oder suchen einen Schraubenzieher, mit dem Sie ein Lüftungsgitter öffnen können.

FAZIT: Mit detaillierter Umgebungsgrafik und schönen Lichteffekten erzeugt "Obscure" eine beklemmende Atmosphäre, die einen so schnell nicht wieder loslässt. Fordernde Rätsel und aufregende Kämpfe sorgen für Kurzweil. Doch kaum hat einen das Spiel gepackt, ist es auch schon fast wieder vorbei. Knappe sechs Stunden für den ersten Durchgang sind eindeutig zu wenig. Wer nur gelegentlich zum Controller greift oder ein Spiel mehrmals durchspielt, wird mit "Obscure" glücklich. Hardcore-Zocker sind enttäuscht. **CG**

TESTERGEBNIS

OBSCURE					
System	pc	PC	ps2	Xbox	
Erscheint	17.06.	17.06.	17.06.		
Preis	50 Euro	60 Euro	60 Euro		
Zu beachten	Der Test basiert auf der PS2-Version				
PlayStation 2  Obscure THE AGE OF THE DEAD ATARI					
Genre	Horror-Adventure				
Hersteller	Atari				
PC-Anforderung	Standard		(S. 71)		
Anzahl der Spieler	1-2				
Onlinefähig					
Langzeitmotivation	niedrig				
Schwierigkeitsgrad	einstellbar				
www.atari.de					
Vibration	☒	Leinrad	☐	Lightgun	
Headset	☐	Tastatur	☐	Maus	
Multitap	☒	Speichern	jederzeit		
Texte (deutsch)	Sprachausgabe		deutsch		
USK	18	Spieldauer		ca. 6 Std.	
Pro & Contra	Sehr dichte Atmosphäre Zweispiele-Coop-Modus Spieldauer zu kurz, sehr linear Kamera manchmal ungünstig				
Bild	Feine Texturen, stimmungsvolle Beleuchtung, klares Gesamtbild				
Ton	Gruselige Umgebungseffekte und Monstergrinsen, Dolby PL II.				
 Nervenaufreißendes Horror-Adventure mit bewährter Spielmechanik und interessanter Story. Leider sehr linear und zu kurz geraten.					
				WERTUNG	
				2	

DIRT TRACK DEVILS

Lust auf eine kleine Schlammsschlacht?



▲ **NETT:** Der Mount Rushmore lockt die sonst tristen Strecken ein wenig auf.



▲ **AM START:** Nur in den wenigen Sekunden nach dem Start ist das Feld geschlossen. Kurz danach wird's langweilig.

Kannst du es mit den sechs DIRT Track Devils und ihren schrillen Jeeps, Buggys und Trucks aufnehmen? Oder besser – willst du es überhaupt? Schließlich lässt diese PS2-Perle alle Tugenden eines guten Rennspiels vermissen. Grafik, Steuerung, Streckenanzahl und -design sind auf Minimal-Niveau. Außerdem hat man nach einer guten halben Stunde den Einzelspieler-Modus durch. Bei nur fünf Strecken mit einer durchschnittlichen Rundenzeit von 40 Sekunden auch kein Wunder! Das schlechte Fahrverhalten wird nur von den unsichtbaren Streckenbegrenzungen und den durchlässigen Bäumen übertroffen. Einzige Abwechslung sind die unterschiedlichen Straßenbeläge: Sand, Matsch, Schnee und Asphalt. Nur dumm, dass sich die Autos immer gleich verhalten. Wer die Leidenschaft seines besten Freundes einmal überprüfen möchte, darf dies im technisch noch schwächeren Zweispieler-Splitscreen-Modus tun.

FAZIT: DIRT Track Devils ist eine Zumutung für die PS2-Hardware. Selbst die erste Spielgeneration brachte bereits ansprechendere Titel hervor. Da sich weder Gegnerintelligenz noch ansprechendes Streckendesign in dieses Spiel verirrt haben, bleibt nur die Warnung: Finger weg! **SH**

TESTERGEBNIS

DIRT TRACK DEVILS	
System	PS2
Erscheint	erhältlich
Preis	20 Euro
Zu beachten	Dieses Machwerk stammt ursprünglich aus Japan und wurde dort bereits 2002 verkauft.
Genre	Offroad-Rennspiel
Hersteller	Midias
PC-Anforderung	Empfehlung (S. 71)
Anzahl der Spieler	1 – 2
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	sehr niedrig
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.midiasinteractive.com	
Vibration	☒ Lenkrad ☒ Lightgun
Headset	☒ Tastatur ☒ Maus
Multitap	☒ Speichern (nach Level)
Texte (englisch)	Sprachausgabe (englisch)
USK	12 Spieldauer 1 Std.
Pro & Contra	▲ Günstiger Preis ▼ Unrealistisches Fahrverhalten ▼ Unausgewogenes Fahrverf. ▼ Nur sechs Strecken
Bild	Miese Texturen, kein Geschwindigkeitsgefühl und flimmernde Objekte. 5+ GRAFIK
Ton	Die Elektro-Musik ist gut, doch die Fahrgeräusche sind lächerlich. 4 SOUND
	Auch wenn man nur 20 Euro für diesen Racer ausgeben muss, ist es doch rausgeschmissenes Geld. Langweiliger kann ein Spiel kaum sein. WERTUNG 5+

MASHED

Dieses Spiel weckt Erinnerungen an bessere "Micro Machines"-Zeiten.



▲ **AUTOBAHN:** Eine der Strecken erinnert bis hin zur Zufahrt frappant an Burnout.



▲ **LUFTANGRIFF:** Im Mehrspieler-Modus dürfen die ausgeschiedenen Spieler mit Raketen auf die Autos ballern.

Autos jagen in der Draufsicht über verwin kelte Strecken und beharken sich dabei gegenseitig mit dicken Wummen: "Mashed" ist der inoffizielle Nachfolger der "Micro Machines"-Reihe. Doch das an sich spiagige Spielprinzip täuscht nicht über grobe Mängel wie altbackene Grafik, ödes Streckendesign und konfuse Kameraführung hinweg.

Zugegeben: Eigentlich wurde "Mashed" für den Spaß zu vierntworfen – und hier macht die Party-Raserei zumindest kurzfristig Laune. Meist geht es darum, den anderen Spielern so weit davonzufahren, dass sie nicht mehr am Bildschirm zu sehen sind. Varianten davon sind das beliebte Flaggen erobern und "Räuber und Gendarm" spielen. Besonderer Gag: Wer auscheidet, darf als Zuschauer die noch Mitfahrenden aus der Luft beschießen. So richtig ab geht "Mashed" aber auch als Multi nicht, zumal hier die völlig einfallsslos gestalteten Pisten besonders sauer aufstoßen.

FAZIT: Heute reicht es nicht mehr, auf den puren Spaßfaktor eines Multiplayer-Matches zu setzen. Der ist zwar bei "Mashed" zumindest ansatzweise vorhanden, doch auf Dauer trüben die großen handwerklichen Schwächen den Spielgenuss deutlich. **MG**

TESTERGEBNIS

MASHED	
System	PC PS2 Xbox
Erscheint	24.06. 24.06. 24.06.
Preis	45 Euro 55 Euro 55 Euro
Zu beachten	Für 60 Euro ist ein PS2-Bundle erhältlich, das zusätzlich zum Spiel ein Multitap enthält.
Genre	Action-Rennspiel
Hersteller	Empire
PC-Anforderung	Empfehlung (S. 71)
Anzahl der Spieler	1-4
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	mittel
Schwierigkeitsgrad	mittel
www.empireinteractive.de	
Vibration	☒ Lenkrad ☐ Lightgun
Headset	☒ Tastatur ☐ Maus
Multitap	☒ Speichern (automatisch)
Texte (deutsch)	Sprachausgabe (deutsch)
USK	12 Spieldauer 20 Std.
Pro & Contra	▲ Macht zu dritt oder viert viel Laune ▼ Witzige "Luftschlag"-Idee ▼ Grafik und Motorsound ganz übel ▼ Öde Strecken, langweilige Spielmodi
Bild	Die Grafik ist hässlich und auch technisch um Jahre zurück. 4- GRAFIK
Ton	08/15-Musik, passable Soundeffekte, schwache Motorengeräusche. 4+ SOUND
	Die Wertung gilt allein dem Multiplayer-Gelinge. Solo macht dieser Fun-Racer keinen Spaß, aber zu viert ist Mashed kurzfristig eine Gaudi. WERTUNG 3+

SMASH COURT TENNIS PRO TOURNAMENT 2

Im Aufstieg befindliche Serie zu einem im Abstieg befindlichen Sport.



▲ **SCHIEBENSCHIESSEN:** Im Training verbessern Sie die Werte Ihres Spielers.



▲ **VIERERPACK:** Promi-Doppel (hier mit Hewitt und Kournikowa) und Hartplätze sind eine ideale Kombi für tolle Ballwechsel.

Langleilige Jungstars und profillose No-Names, die sich ins Halbfinale von Grand-Slam-Turnieren stürzen: In diesen traurigen Tennis-Tagen greift man lieber selbst zum Schläger. Wer sich jedoch ungern roten Sand aus den Schuhen klopft, kann mit Namcos "Smash Court Tennis Pro Tournament 2" auch virtuell erstklassige Bälle übers Netz dreschen.

Im Vergleich zum PS2-Platzhirschen "Virtua Tennis 2" gehört "Smash Court" eher in die Sim-Kategorie: Die abwechslungsreichen Ballwechsel erfordern auch taktisches Geschick – und hin und wieder etwas Ausdauer, denn die Gewinn-Schläge schüttelt man nicht eben mal so aus dem Handgelenk. Wer ein zu hohes Risiko eingeht, dessen Bälle landen schnell im Aus. Dem Trend der Zeit folgend dürfen Sie eine komplette Karriere verfolgen. Sie bauen einen Nachwuchsspieler auf und schicken ihn über mehrere Jahre hinweg auf große Turnier-Tour.

FAZIT: An "Virtua Tennis 2" oder gar "Top Spin" kommt das zweite "Smash Court Tennis" nicht heran. Wenn Sie eine PS2 haben und statt Bumbum-Tennis lieber eine ausgefeilte Sportsim genießen, können Sie Ihrem Händler dennoch gestrotzt per Vorhand 60 Euro auf den Tresen schieben. **MG**

TESTERGEBNIS

SMASH COURT TENNIS PRO TOURNAMENT 2

System	PS2
Erscheint	erhältlich
Preis	60 Euro
Zu beachten	Es wird keine Umsetzung für andere Systeme geben.
Genre	Sport
Hersteller	Sony
PC-Anforderung	-
Anzahl der Spieler	1-4
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.namco.com	
Vibration	☒ Lenkrad ☐ Lightgun
Headset	☐ Tastatur ☐ Maus
Multipass	☒ Speichern (nach Match)
Texte (deutsch)	Sprachausgabe (deutsch)
USK	frei Spieldauer (ca. 30 Std.)
Pro & Contra	Spannende, kurzweilige Ballwechsel Ausgefeilte, dennoch simple Steuerung Spieler etwas grob gestaltet Karriere-Modus arm, an Abwechslung
Bild	Spieler und Plätze etwas detailarm, 16:9-Modus.
Ton	Dudelige Musik, gute Soundeffekte.
Das letzte Quäntchen Genialität fehlt, doch als ernst zu nehmende Tisimsimulation ist "Smash Court 2" auf der PS2 ohne Konkurrenz.	
2-	GRAPHIK
3+	SOUND
2+	WERTUNG

MARIO GOLF TOADSTOOL TOUR

Chaos auf dem Grün: Nintendos Rasselbande stürmt den Golfplatz.



▲ **GUT GETROFFEN:** Schicke Lichteffekte zeigen optimal ausgeführte Schläge an.



▲ **RUHE BEWAHREN:** Beim Putten will die Schlagstärke wohl dosiert werden, was viel Fingerspitzengefühl erfordert.

Mit "Mario Golf Toadstool Tour" erlebt der Nintendo-64-Klassiker "Mario Golf" eine Neuauflage auf dem GameCube. Neben den Klemptner-Brüdern Mario und Luigi schwingen eine Vielzahl weiterer beliebter Nintendo-Charaktere wie Yoshi, Wario und Donkey Kong die Eisen.

Anders als in den Simulationen der "Tiger Woods"-Reihe von Electronic Arts schlägt man in Nintendos Golfspektakel nicht mit dem Analog-Stick, sondern mit der klassischen Dreiklick-Steuerung. Blutige Anfänger können zudem auf eine einfachere Variante zurückgreifen, bei der sie zum Abschlag nur zwei Mal drücken müssen.

Neben weitgehend konventionellen Golfplätzen bietet der Titel Fantasie-Kurse mit Elementen, die aus anderen "Mario"-Titeln bekannt sind, beispielsweise Warp-Röhren und wild gewordene Kettenhunde. Außerdem sorgen kurzweilige Spielmodi für Abwechslung – Sie müssen Bälle durch schwebende Ringe befördern oder damit möglichst viele Münzen einsammeln.

FAZIT: Hinter der Nintendo-typischen, niedlichen Fassade versteckt sich ein erstaunlich anspruchsvolles Golfspiel, das Einsteiger und Profis gleichermaßen fordert. Besonders mit mehreren Spielern macht ein Ausflug auf den Golfplatz immer wieder Spaß. **FK**

TESTERGEBNIS

MARIO GOLF TOADSTOOL TOUR

System	GC
Erscheint	erhältlich
Preis	60 Euro
Zu beachten	Im September erscheint "Mario Golf Advance Tour" für den GBA.
Genre	Golf
Hersteller	Nintendo
PC-Anforderung	-
Anzahl der Spieler	1-4
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.nintendo.de	
Vibration	☒ Lenkrad ☐ Lightgun
Headset	☐ Tastatur ☐ Maus
Multipass	☒ Speichern jederzeit
Texte (deutsch)	Sprachausgabe (englisch)
USK	frei Spieldauer (unbegrenzt)
Pro & Contra	Überzeugende Spielmechanik Gelungene Mehrspieler-Modi Witzige Präsentation Keine analogen Abschläge
Bild	Keine sensationelle, aber dennoch sehr saubere und hübsche Optik.
Ton	Eingängige Melodien im bekannten "Mario"-Stil, witzige Sprachsamples.
"Mario Golf" ist eine sehr gut gekungene Mischung aus Simulation und Fun-Golf, die speziell im Mehrspieler-Modus für gute Stimmung sorgt.	
2	GRAPHIK
2	SOUND
2+	WERTUNG

PlayStation®2

PS2 neu + Spiel
für: 159,95€
PS2 gebr.+ Spiel
für: 139,95€

Guilty Gear X2
-20 Beat and Up von Sammy-
limitierte Version

gebraucht: 39,95 € Neu für: **49,95€**

Titel	Gebraucht	NEU
Dynasty Warriors 3	17,95€	22,95€
Dynasty Tactics 2	17,95€	22,95€
essen 2	17,95€	22,95€
ro Evolution Soccer3	27,95€	29,95€
host Hunter	19,95€	24,95€
aval Ops: Warship	19,95€	24,95€
1 Jockey 3	24,95€	29,95€
Kingdom Hearts	19,95€	24,95€
ge of Empire	22,95€	27,95€
me Crisis + Gcon 2	---	59,95€
ynasty Tactics 1	17,95€	22,95€
refighter F.D. 18	39,95€	49,95€
SS 2	12,95€	14,95€
Mission Impossible	17,95€	22,95€
one of the Enders 2	19,95€	24,95€
ilent Hill 1+2+3	69,95€	89,95€
ly Recon	22,95€	27,95€

Wir führen alle aktuellen und weitere Spiele auf Anfrage

NINTENDO GAMECUBE™



NGC neu + Spiel
für: 89,95€
NGC gebr.+ Spiel
für: 79,95€



Super Mario Kart
-Double Dash-

Der Kulttracar geht in die nächste Runde

Neu für: **39,95€**

Titel	Gebraucht	NEU
Mario Sunshine	22,95€	27,95€
MGS: Twin Snakes	39,95€	49,95€
Metroid	22,95€	27,95€
Luigis Mansion	22,95€	27,95€
Pikmin	17,95€	19,95€
Soul Calibur 2	24,95€	29,95€
FIFA 2003	22,95€	27,95€
F-Zero GX	32,95€	39,95€
Bomberman Gen.	22,95€	29,95€
Disney Fussball	24,95€	29,95€
Zelda:TTWW (limitiert)	39,95€	49,95€
ISS 2	19,95€	27,95€
Disney Basketball	24,95€	29,95€
Mystic Heroes	22,95€	27,95€
Defender	14,95€	19,95€
Pro Tennis WTA	14,95€	19,95€
Smash Bro. Melee	24,95€	29,95€



Wir führen alle aktuellen und weitere Spiele auf Anfrage

XBOX



X-Box neu + Spiel
für: 159,95€
X-Box gebr.+ Spiel
für: 139,95€



Crystal Pack

Inkl. 2 Pads + Dead or Alive 3

NEU: **199,95€**

Titel	Gebraucht	NEU
WWE: Raw 2	19,95€	24,95€
GTA3:Doublepack	24,95€	29,95€
Project Gotham R. 2	24,95€	29,95€
Rainbow Six	24,95€	29,95€
Halo	19,95€	24,95€
Dead or Alive 3	17,95€	19,95€
Dynasty Warrior 3	17,95€	22,95€
Mission Impossible	14,95€	19,95€
Silent Hill 2	39,95€	49,95€
4x Shooter	22,95€	29,95€
Capcom vs. SNK 2	24,95€	29,95€
Brute Force	17,95€	19,95€
Splinter Cell	17,95€	22,95€
Racing Evoluzione	44,95€	49,95€
Shellshock (auch PS2)	49,95€	59,95€
Moto GP 2	17,95€	19,95€
MGS 2: Substance	24,95€	29,95€



Wir führen alle aktuellen und weitere Spiele auf Anfrage

PC CD-ROM / DVD

Soldier of Fortune 2
-limitierte Goldversion-
Neu für: **29,95€**

Metal Gear Solid 2,
Silent Hill 3 oder
Pro Evolution
Soccer je:
9,95€



GAME BOY ADVANCE



Wer wird Millionär
komplett in Deutsch
neu für: **29,95€**



Hdr: 2T, Yoshis Is., Final Fantasy
Tactics, Metroid je NEU: **29,95€**

NINTENDO 64



Dreamcast.



NEU für:
69,95€

Nintendo 64 Clear Blue + Mario 64
Dreamcast + Soul Reaver
Neu für: **99,95€**



Gebraucht: auf Anfrage
Wir führen noch weitere
N64 und DC Spiele

Wir führen ein großes Angebot von neuen und gebrauchten Spielen!

Porto
Versand ausschliesslich
per Nachnahme. Porto
beträgt 4,50 € zzgl.
2 € Nachnahme.
Ab Bestellwert von
100 €, Portofrei.



18+

Wir führen ausserdem
UK-Versionen für
alle Systeme

Bestell-Hotline:
030/43776555



Bestellung auch per Mail und schriftlich möglich!!! E-Mailadresse: info@media-games.net

VGA BESTENLISTE

TOPSPIELE

ACTION



GTA: VICE CITY (DT.)

TAKE 2 **1**

MAX PAYNE 2

TAKE 2 **1**

HITMAN: CONTRACTS

EIDOS **1**

EGO-SHOOTER



FAR CRY (DT.)

UBISOFT **1**

UNREAL TOURNAMENT 2004

ATARI **1**

HALO

MICROSOFT **1**

ACTION-ADVENTURE



METROID PRIME

NINTENDO **1**

SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW

UBISOFT **1**

METAL GEAR SOLID 2: SUBSTANCE

KONAMI **1**

HORROR-ADVENTURE



SILENT HILL 3

KONAMI **1**

RESIDENT EVIL ZERO

CAPCOM **1**

LEGACY OF KAIN: DEFIANCE

EIDOS **1**

ACTION

Die Action-Sparte ist qualitativ und quantitativ so stark besetzt wie kaum ein anderes Genre. Hier dürfen Sie aus dem Vollen schöpfen.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Battlefield 1942	PC	Ego-Shooter	1	6/2003
Battlefield Vietnam	PC	Taktik-Shooter	1	5/2004
Call of Duty	PC	Ego-Shooter	1	12/2003
Castlevania		Action	1	3/2004
Freedom Fighters	PC	Action	1	10/2003
Grand Theft Auto: Vice City (dt.)	PC	Action	1	8/2003
Far Cry (dt.)	PC	Ego-Shooter	1	5/2004
Halo	PC	Ego-Shooter	1	6/2003
Hitman: Contracts	PC	Stealth-Action	1	6/2004
Max Payne 2: The Fall of Max Payne	PC	Action	1	12/2003
Medal of Honor: Frontline		Ego-Shooter	1	6/2003
Onimusha 3: Demon Siege		Action	1	7/2004
Panzer Dragoon Orta		Shoot'em-Up	1	6/2003
Planetside	PC	Ego-Shooter	1	8/2003
Rainbow Six 3		Taktik-Shooter	1	1/2004
Star Wars Jedi Knight: Jedi Academy	PC	Ego-Shooter	1	11/2003
TimeSplitters 2		Ego-Shooter	1	6/2003
Transformers		Action	1	6/2004
Tron 2.0	PC	Action	1	11/2003
True Crime: Streets of LA	PC	Action	1	12/2003
Unreal Tournament 2004	PC	Ego-Shooter	1	5/2004
XIII	PC	Ego-Shooter	1	4/2004
Full Spectrum Warrior	PC	Taktik-Shooter	1	7/2004

WERTUNG "GUT"

Painkiller (dt.)	PC	Ego-Shooter	2+	6/2004
Van Helsing		Action	2+	6/2004

ACTION-ADVENTURE

Actionreich und finster sind die Spiele aus dem Bereich Action- und Horror-Adventure. Besonders stark zeigen sich hier die Konsolen.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Beyond Good & Evil	PC	Action-Adventure	1	1/2004
Eternal Darkness: Sanity's Requiem		Action-Adventure	1	6/2003
Legacy of Kain: Defiance		Horror-Adventure	1	3/2004
Mafia	PC	Action-Adventure	1	6/2003
Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty		Action-Adventure	1	11/2003
Metal Gear Solid 2: Substance	PC	Action-Adventure	1	6/2003
Metal Gear Solid: The Twin Snakes		Action-Adventure	1	4/2004
Metroid Prime		Action-Adventure	1	6/2003
Onimusha 2: Samurai's Destiny		Action-Adventure	1	6/2003
Prince of Persia: The Sands of Time	PC	Action-Adventure	1	12/2003
Resident Evil		Horror-Adventure	1	6/2003
Resident Evil: Zero		Horror-Adventure	1	6/2003
Silent Hill 3	PC	Horror-Adventure	1	6/2003
Splinter Cell	PC	Action-Adventure	1	6/2003
Splinter Cell: Pandora Tomorrow	PC	Action-Adventure	1	5/2004
The Legend of Zelda: The Wind Waker		Action-Adventure	1	6/2003

Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste

DIE BESTEN TESTS DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDET. SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE SPIEL.

RENNSPIELE

Egal ob nun nervenaufreibende Verfolgungsjagden oder der sportliche Wettstreit eines F1-Rennens: Hier finden Sie das richtige Spiel.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Colin McRae Rally 4	PC P X	Offroad-Rennspiel	1	10/2003
DTM Race Driver 2	PC X	Rennsimulation	1	5/2004
F-Zero GX		Action-Rennspiel	1-	12/2003
F1 2002	PC P X	Formel1-Rennspiel	1-	6/2003
Gran Turismo 3: A-spec	P	Rennsimulation	1	6/2003
Grand Prix 4	PC	Formel1-Rennspiel	1-	6/2003
Nascar Racing 2003 Season	PC	Rennsimulation	1-	6/2003
Need for Speed: Underground	PC P X	Action-Rennspiel	1	12/2003
Project Gotham Racing 2	X	Rennsimulation	1	1/2004
RalliSport Challenge 2	X	Offroad-Rennspiel	1	6/2004
WRC 3	P	Offroad-Rennspiel	1-	1/2004

WERTUNG "GUT"				
Burnout 2	P X	Action-Rennspiel	2+	11/2003
DTM Race Driver Director's Cut	PC X	Rennsimulation	2+	6/2003
Formel Eins 2003	P	Formel1-Rennspiel	2	8/2003
Grand Prix Challenge	PC P	Formel1-Rennspiel	2	6/2003
Gran Turismo 4: Prologue	P	Rennsimulation	2+	5/2004
Mario Kart Double Dash!!		Action-Rennspiel	2+	12/2003
Midnight Club 2	PC P X	Action-Rennspiel	2	6/2003
Moto GP 2	PC X	Rennsimulation	2	6/2003
MTX: Mototrax	P X	Offroad-Rennspiel	2+	5/2004
MX Unleashed	P	Offroad-Rennspiel	2+	5/2004
Need For Speed: Hot Pursuit 2	PC P X	Action-Rennspiel	2+	6/2003
Splashdown 2: Rides Gone Wild	P	Action-Rennspiel	2+	11/2003
Wipeout Fusion	P	Action-Rennspiel	2+	6/2003
World Racing	PC P X	Rennsimulation	2	10/2003

ROLLENSPIELE

Wer gerne mit magischen Zweihändern in dunklen Höhlen mächtige Drachen niederstreckt, der findet bei den Rollenspielen seinen Favoriten.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Baldur's Gate 2	PC	Rollenspiel	1	6/2003
Champions of Norrath	P	Action-Rollenspiel	1-	5/2004
Diablo 2	PC	Rollenspiel	1-	6/2003
Final Fantasy X	P	Rollenspiel	1	6/2003
Flucht von Monkey Island	PC P	Adventure	1-	6/2003
Morrowind	PC X	Rollenspiel	1-	6/2003
Phantasy Star Online Episode I & II	X	Online-Rollenspiel	1-	8/2003
Sacred	PC	Action-Rollenspiel	1-	3/2004
Star Wars Knights of the old Republic	PC X	Rollenspiel	1	10/2003

WERTUNG "GUT"				
Baldur's Gate: Dark Alliance 2	P X	Rollenspiel	2	1/2004
Baphomets Fluch 3: Der schlafende Drache	PC P X	Adventure	2+	1/2004
Dark Chronicle	P	Rollenspiel	2+	10/2003
Everquest Online Adventures	P	Online-Rollenspiel	2	2/2004
Fallout: Brotherhood of Steel	P X	Rollenspiel	2	2/2004
Final Fantasy X-2	P	Rollenspiel	2+	3/2004

TOPSPIELE

ACTION-RENNSPIEL



NEED FOR SPEED UNDERGROUND

1 ELECTRONIC ARTS PC P X

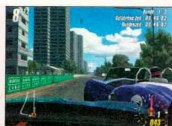
F-ZERO GX

1- NINTENDO

BURNOUT 2

2+ ACCLAIM P X

RENNSIMULATION



DTM RACE DRIVER 2

1 CODEMASTERS PC X

GRAN TURISMO 3: A-SPEC

1 SONY P

NASCAR RACING 2003 SEASON

1- VIVENDI PC

OFFROAD



COLIN MCRAC RALLY 4

1 CODEMASTERS PC P X

RALLISPORT CHALLENGE 2

1 MICROSOFT X

WRC 3

1- SONY P

ROLLENSPIEL



STAR WARS KNIGHTS OF THE OLD REP.

1 LUCAS ARTS PC X

BALDUR'S GATE 2

1 INTERPLAY PC

CHAMPIONS OF NORRATH

1- UBISOFT P

VGA BESTENLISTE

TOPSPIELE

STRATEGIE



WARCRAFT 3

VIVENDI PC 1

SPELLFORCE

JOWOOD PC 1

C&C GENERÄLE: STUNDE NULL

ELECTRONIC ARTS PC 1-

SIMULATION



FALCON 4.0

HASBRO PC 1-

IL-2 FORGOTTEN BATTLES

UBISOFT PC 1-

DIE SIMS BRECHEN AUS

ELECTRONIC ARTS 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100 101 102 103 104 105 106 107 108 109 110 111 112 113 114 115 116 117 118 119 120 121 122 123 124 125 126 127 128 129 130 131 132 133 134 135 136 137 138 139 140 141 142 143 144 145 146 147 148 149 150 151 152 153 154 155 156 157 158 159 160 161 162 163 164 165 166 167 168 169 170 171 172 173 174 175 176 177 178 179 180 181 182 183 184 185 186 187 188 189 190 191 192 193 194 195 196 197 198 199 200 201 202 203 204 205 206 207 208 209 210 211 212 213 214 215 216 217 218 219 220 221 222 223 224 225 226 227 228 229 230 231 232 233 234 235 236 237 238 239 240 241 242 243 244 245 246 247 248 249 250 251 252 253 254 255 256 257 258 259 260 261 262 263 264 265 266 267 268 269 270 271 272 273 274 275 276 277 278 279 280 281 282 283 284 285 286 287 288 289 290 291 292 293 294 295 296 297 298 299 300 301 302 303 304 305 306 307 308 309 310 311 312 313 314 315 316 317 318 319 320 321 322 323 324 325 326 327 328 329 330 331 332 333 334 335 336 337 338 339 340 341 342 343 344 345 346 347 348 349 350 351 352 353 354 355 356 357 358 359 360 361 362 363 364 365 366 367 368 369 370 371 372 373 374 375 376 377 378 379 380 381 382 383 384 385 386 387 388 389 390 391 392 393 394 395 396 397 398 399 400 401 402 403 404 405 406 407 408 409 410 411 412 413 414 415 416 417 418 419 420 421 422 423 424 425 426 427 428 429 430 431 432 433 434 435 436 437 438 439 440 441 442 443 444 445 446 447 448 449 450 451 452 453 454 455 456 457 458 459 460 461 462 463 464 465 466 467 468 469 470 471 472 473 474 475 476 477 478 479 480 481 482 483 484 485 486 487 488 489 490 491 492 493 494 495 496 497 498 499 500 501 502 503 504 505 506 507 508 509 510 511 512 513 514 515 516 517 518 519 520 521 522 523 524 525 526 527 528 529 530 531 532 533 534 535 536 537 538 539 540 541 542 543 544 545 546 547 548 549 550 551 552 553 554 555 556 557 558 559 560 561 562 563 564 565 566 567 568 569 570 571 572 573 574 575 576 577 578 579 580 581 582 583 584 585 586 587 588 589 590 591 592 593 594 595 596 597 598 599 600 601 602 603 604 605 606 607 608 609 610 611 612 613 614 615 616 617 618 619 620 621 622 623 624 625 626 627 628 629 630 631 632 633 634 635 636 637 638 639 640 641 642 643 644 645 646 647 648 649 650 651 652 653 654 655 656 657 658 659 660 661 662 663 664 665 666 667 668 669 670 671 672 673 674 675 676 677 678 679 680 681 682 683 684 685 686 687 688 689 690 691 692 693 694 695 696 697 698 699 700 701 702 703 704 705 706 707 708 709 710 711 712 713 714 715 716 717 718 719 720 721 722 723 724 725 726 727 728 729 730 731 732 733 734 735 736 737 738 739 740 741 742 743 744 745 746 747 748 749 750 751 752 753 754 755 756 757 758 759 760 761 762 763 764 765 766 767 768 769 770 771 772 773 774 775 776 777 778 779 780 781 782 783 784 785 786 787 788 789 790 791 792 793 794 795 796 797 798 799 800 801 802 803 804 805 806 807 808 809 810 811 812 813 814 815 816 817 818 819 820 821 822 823 824 825 826 827 828 829 830 831 832 833 834 835 836 837 838 839 840 841 842 843 844 845 846 847 848 849 850 851 852 853 854 855 856 857 858 859 860 861 862 863 864 865 866 867 868 869 870 871 872 873 874 875 876 877 878 879 880 881 882 883 884 885 886 887 888 889 890 891 892 893 894 895 896 897 898 899 900 901 902 903 904 905 906 907 908 909 910 911 912 913 914 915 916 917 918 919 920 921 922 923 924 925 926 927 928 929 930 931 932 933 934 935 936 937 938 939 940 941 942 943 944 945 946 947 948 949 950 951 952 953 954 955 956 957 958 959 960 961 962 963 964 965 966 967 968 969 970 971 972 973 974 975 976 977 978 979 980 981 982 983 984 985 986 987 988 989 990 991 992 993 994 995 996 997 998 999 1000

BEAT'EM-UP



SOUL CALIBUR 2

EA/NINTENDO 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100 101 102 103 104 105 106 107 108 109 110 111 112 113 114 115 116 117 118 119 120 121 122 123 124 125 126 127 128 129 130 131 132 133 134 135 136 137 138 139 140 141 142 143 144 145 146 147 148 149 150 151 152 153 154 155 156 157 158 159 160 161 162 163 164 165 166 167 168 169 170 171 172 173 174 175 176 177 178 179 180 181 182 183 184 185 186 187 188 189 190 191 192 193 194 195 196 197 198 199 200 201 202 203 204 205 206 207 208 209 210 211 212 213 214 215 216 217 218 219 220 221 222 223 224 225 226 227 228 229 230 231 232 233 234 235 236 237 238 239 240 241 242 243 244 245 246 247 248 249 250 251 252 253 254 255 256 257 258 259 260 261 262 263 264 265 266 267 268 269 270 271 272 273 274

DIE BESTEN TESTS DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDNET. SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE SPIEL.

SPORT

Egal ob Fußball, Golf, Tennis oder American Sports. Das Sport-Genre bietet von knallharten Simulationen bis hin zu witzigen Fun-Versionen viele Facetten.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
ESPN NFL Football		American Football	1	11/2003
ESPN NHL Hockey		Eishockey	1-	12/2003
Fight Night 2004		Boxen	1-	5/2004
Madden NFL 2004		American Football	1	10/2003
NHL 2004		Eishockey	1-	12/2003
Pro Evolution Soccer 3		Fußball	1	11/2003
Tiger Woods PGA Tour 2003		Golf	1-	6/2003
Top Spin		Tennis	1	1/2004

WERTUNG "GUT"

All-Star Baseball 2004		Baseball	2	6/2003
Anstoß Action		Fußball	2	6/2003
ESPN NBA Basketball		Basketball	2+	11/2003
FIFA Football 2004		Fußball	2	12/2003
Links 2004		Golf	2	6/2003
Mario Golf Toadstool Tour		Golf	2+	7/2004
NBA Live 2004		Basketball	2+	12/2003
NBA Street Vol.2		Basketball	2+	6/2003
Smash Court Tennis Pro Tour 2		Tennis	2+	7/2004
RTL Skispringen 2004		Wintersport	2	12/2003
Virtua Tennis 2		Tennis	2+	6/2003

TRENDSPORT

Nicht nur bei der jungen Generation sind Skateboards, Snowboards und Inliner beliebt. Selbst ältere Zocker haben Spaß mit Tony Hawk und Co.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Aggressive Inline		Inline	1-	6/2003
Jet Set Radio Future		Inline	1-	6/2003
SSX 3		Snowboard	1	12/2003
Tony Hawk's Pro Skater 4		Skateboard	1	6/2003
Tony Hawk's Underground		Skateboard	1	12/2003

WERTUNG "GUT"

1080° Avalanche		Snowboard	2+	1/2004
Airblade		Skateboard	2	6/2003
Amped 2		Snowboard	2+	12/2003
Disney's: Extreme Skate Adventure		Skateboard	2+	11/2003

JUMP'N'RUN

Das klassische Jump'n'Run-Genre ist zwar langsam am Aussterben, doch noch immer gibt es echte Highlights für alle Konsolen.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Jak & Daxter: The Precursor Legacy		Jump'n'Run	1	6/2003
Jak 2: Renegade		Jump'n'Run	1-	11/2003
Kya: Dark Lineage		Jump'n'Run	1	1/2004
Ratchet & Clank 2		Jump'n'Run	1	1/2004
Rayman 3: Hoodlum Havoc		Jump'n'Run	1-	6/2003
Sly Raccoon		Jump'n'Run	1-	6/2003
Super Mario Sunshine		Jump'n'Run	1-	6/2003

Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

TOPSPIELE

BASKETBALL



ESPN NBA BASKETBALL

2+ SEGA

NBA LIVE 2004

2+ ELECTRONIC ARTS

NBA STREET VOL.2

2+ ELECTRONIC ARTS

FUSSBALL



PRO EVOLUTION SOCCER 3

1 KONAMI

ANSTOSS ACTION

1 ASCARON

FIFA FOOTBALL 2004

2 ELECTRONIC ARTS

TRENDSPORT



TONY HAWK'S UNDERGROUND

1 ACTIVISION

SSX 3

1 ELECTRONIC ARTS

JET SET RADIO FUTURE

1 SEGA

JUMP'N'RUN



RATCHET & CLANK 2

1 SONY

JAK 2: RENEGADE

1- SONY

SUPER MARIO SUNSHINE

1- NINTENDO

AKTUELLE HARDWARE

HARDWARE-TICKER

TERRATEC STELLT GRAFIK-KARTENVERKAUF EIN

Nachdem vor einigen Monaten bereits die Firma Guillemot die Produktion ihrer Grafikkarten unter dem Hercules-Label eingestellt hatte, zieht sich nun auch der deutsche Hardware-Hersteller Terratec aus dieser Hardware-Sparte zurück. Die Produktion wurde mit sofortiger Wirkung eingestellt, Besitzer eine Terratec-Grafikkarte sollen weiterhin durch den Kundensupport betreut werden. +++



▲ **AUSSTIEG:** Keine Grafikkarten mehr von Terratec.

WETTRÜSTEN

AMD bringt an der Leistungsschraube und dem Athlon 64 3800+, 3700+, 3500+ und dem Athlon 64 FX-53 gleich vier neue Prozessoren in die Läden. In den ersten Benchmarks machen die neuen Highend-Chips eine sehr gute Figur und lassen Intels aktuelle Pentium-4-Prozessoren hinter sich. Allerdings hat Intel mit dem Pentium-4-Prozessor 3,6 GHz und 3,8 GHz ebenfalls neue Modelle am Start, es bleibt also spannend. +++

BENQ X-TOUCH TASTATUREN

Die Firma Benq stellt zwei neue Tastaturen mit einer interessanten Neuerung vor: Bei den Modellen X-Touch 120 (20 Euro) und X-Touch 800 (25 Euro) sind die Tasten nicht wie üblich mittig, sondern x-förmig an vier Punkten befestigt. Das soll nerviges Tastenklappern beenden und höheren Komfort beim Tippen bringen. +++

LUMINOUS MAUSPAD

Schicke Mausmatte: Das blau schimmernde Luminous Pad von Sharkoon wird von zwei LEDs beleuchtet, die in den Acryl-Rahmen des Pads integriert sind. Den Strom bezieht es aus einem USB-Port. Das qualitativ hochwertige Kunststoff-Pad ist zum Preis von 19,99 Euro erhältlich.



▲ **SCHICK:** Sharkoons Pad ist ein echter Hingucker.

NEUES ACTION-REPLAY-MAX

Die neueste Version des populären Schummelmoduls aus dem Hause Datel erweitert das bisherige Top-Modell Action-Replay-MAX um viele interessante Features. So lassen sich mit der beiliegenden PC-Software CDs mit MP3s und Videos im DivX-Format erstellen. Diese können Sie anschließend auf Ihrer PS2 abspielen – ohne dass Modifikationen an der PS2 nötig werden. Also bleiben alle Garantienansprüche erhalten.

Darüber hinaus verspricht der Hersteller neben einem umfangreichen und erweiterbaren Cheat-Repertoire weitere neue Anwendungen wie einen Online-Chat. Unser Test des neuen AR-MAX, das auch als Bundle mit dem rechts vorgestellten Max Drive in die Läden kommen wird, folgt in Kürze.



◀ **NEU:** Mit dem AR-MAX lassen sich auf der PS2 künftig MP3s und Videos abspielen.

HARDWARE ACTION-REPLAY-MAX

System	Datel
Hersteller	Datel
Preis	ca. 30 Euro
Viel versprechende, aufgeböhrt Version des beliebten Cheat-Moduls.	

MAX DRIVE

Ist der Speicherplatz auf Ihrer Memory Card knapp, doch auf der Festplatte Ihres PCs ist noch viel Platz? Dann bietet Ihnen Bigben mit dem neuen MAX Drive eine interessante Speicherlösung: Der USB-Stick mit 16 MB Speicher ermöglicht das Übertragen von Spielständen von PS2 und Xbox auf den PC, um sie dort dauerhaft zu archivieren. Darüber hinaus können Sie mit Hilfe der beiliegenden PC-Software Spielstände aus dem Internet herunterladen. Kleiner Wermutstropfen: Die PS2 erkennt den Stick nicht als Memory Card; daher müssen Sie Spielstände mit Hilfe der Software zunächst auf eine Memory-Card kopieren, damit sie im Spiel geladen werden können.



▲ **ADAPTER:** Die Xbox-Variante wird per mitgeliefertem Kabel angeschlossen.



▲ **PS2-VERSION:** Diese wandert in einen der USB-Ports.

HARDWARE MAX DRIVE				
System	Datel / Bigben Interactive			
Hersteller	Datel / Bigben Interactive			
Preis	30 Euro			
Verarbeitung	☆☆☆			
Ergonomie	☆☆☆			
Clevere Speicherlösung mit Download-Funktion für neue Spielstände.				

TRUSTMASTER ENZO FERRARI FORCE GT

Das neue "Enzo Ferrari Force GT" wird offiziell zwar nur als PS2-kompatibel angespielt, findet dank USB-Stecker aber auch am heimischen PC Anschluss. Dort funktioniert es tadellos, nach Software-Installation sogar mit Force-Feedback-Unterstützung. Für die nächste Ausgabe werden wir das 90 Euro teure Lenkrad eine ausgiebige Probefahrt unterziehen.



HARDWARE FERRARI FORCE GT				
System	PC / PS2			
Hersteller	Trustmaster			
Preis	ca. 90 Euro			
Hochwertiges Lenkrad, das seinen Dienst an PS2 und PC verrichtet.				

ONLINEKOSTEN-CHECK

IN DIESER TABELLE FINDEN SIE JEDEN MONAT DIE EMPFEHLENSWERTESTEN ONLINE-TARIFE*.

Anbieter	Tarifname	Geschwindigkeit up/down	Monatlicher Grundpreis	Einmalige Anmeldegebühr	Voraussetzung	Volumenbegrenzung
FAVENTIA www.faventia.de	DSL Light	128/1064kbit/s	9,99 Euro	19,90 Euro	Vorhandener T-DSL-Anschluss**	Keine Volumenbegrenzung
PREISE-ABC www.preise-abc.de	Euro Free Volumen	512/3074kbit/s	0,00 Euro	keine	Neubeauftragter DSL-Anschl. über Preise ABC***	1000MB/Monat
SURFINO www.surfino.com	TimeFlat-rate	384/2048kbit/s	0,00 Euro	9,90 Euro	Vorhandener T-DSL-Anschluss**	500MB/Monat
TISCALI www.tiscali.de	DSL Flat Classic	128/768kbit/s	15,90 Euro	keine	Vorhandener T-DSL-Anschluss**	Keine Volumenbegrenzung
LYCOS www.lycos-online.de	DSL 1000	512/3074kbit/s	0,00 Euro	keine	Neubeauftragter DSL-Anschl. über Lycos***	1000MB/Monat

* Irrtümer und Preisänderungen nach Drucklegung bleiben vorbehalten

** Die monatliche Grundgebühr für einen T-DSL-Anschluss beträgt 16,99 Euro.

*** Die Neueinrichtung eines T-DSL-Anschlusses kostet einmalig 99,95 Euro.

Nützliches, Ausgefallenes, Innovatives oder auch Enttäuschendes: Wir stellen Ihnen Produkte für jede Plattform und jeden Geldbeutel vor.

APPLE IPOD MINI



KOMPAKT: Der Apple iPod mini ist nur zierliche 9,1 x 4,5 x 1,0 cm groß und wiegt leicht 104 g.

Der Preis fällt recht hoch aus: Apple lässt sich den iPod mini mit 300 Euro teuer bezahlen, was nicht zuletzt angesichts des deutlich günstigeren Preises in den USA (dort liegt der Preis bei 249 US-\$, ca. 200 Euro) zu hoch erscheint. Zudem kostet ein "normaler" iPod mit 15 GB nur rund 49 Euro mehr.

Apples erfolgreicher Musik-Player erscheint im Juli in einer kompakteren Ausführung. Der iPod mini bietet 4 GB Speicherplatz. Dies erscheint im Vergleich mit seinen großen Brüdern zwar nicht allzu viel, reicht aber für so viele MP3-Dateien in 128-Kbps-Qualität, um sich 65 Stunden lang die Ohren vollzudröhnen.

Zudem gibt das Gerät auch Dateien im WAV- und im AAC-Format wieder. Der interne Akku reicht laut Hersteller für bis zu acht Stunden, der tatsächliche Wert dürfte etwas niedriger liegen. Das 104 Gramm leichte Gerät in elegant-schlichten Design ist kaum größer als eine Kreditkarte und wird in den Farben Silber, Gold, Blau, Pink und Grün erhältlich sein.

HARDWARE	
APPLE IPOD MINI	
System	
Hersteller	Apple
Preis	ca. 300 Euro
Schicke und handliche Jukebox für die Jackentasche, die aber sehr teuer ist.	

GEWINNEN MIT ATARI

Auch in diesem Monat verlosen wir in Kooperation mit Atari jede Menge cooler Preise. Diesmal steht der Actionkracher "Driver 3" im Mittelpunkt. Um zu den glücklichen Gewinnern zu gehören, müssen Sie gar nicht viel tun: Schicken Sie uns einfach eine Postkarte mit dem Kennwort "Driver 3". Mit etwas Glück dürfen Sie sich über einen dieser tollen Preise freuen:

HAUPTGEWINN JULI 2004:

Eine Konsole nach Wahl (PS2, Xbox, GC, GBA)

- 5 "Driver 3"-Jacken
- 10 "Driver 3"-T-Shirts
- 10 "Driver 3"-Tassen
- 3 Xbox-Spiele "Driver 3"
- 3 "Driver 3"-Aufsteller



CyPress GmbH + Red. VGA
Kennwort: DRIVER 3
Max-Planck-Str. 13
57204 Hochberg

Einsendeschluss: 21.07.2004. Mitarbeiter von Atari und CyPress dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Die Gewinner werden von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

RAZER VIPER 1000

Mit der Viper 1000 bringt die Firma Razer ihre erste optische Maus auf den Markt. Die Viper 1000 wendet sich speziell an Fans flotter 3D-Actionspiele. Dank einer Auflösung von 1.000 dpi bietet die für Links- und Rechtshänder gleichermaßen geeignete Maus eine äußerst präzise Abtastung des Untergrunds und funktioniert auch bei schnellen Bewegungen ausgesprochen gut.

Allerdings ist die Viper 1000 für große Hände fast zu klein. Zudem bietet sie nur ein Mausrad- und zwei Standard-Tasten, auf seitlich angebrachte Tasten wurde verzichtet – angesichts eines Preises von 50 Euro ist die Ausstattung also recht bescheiden. Mit den Mäusen der MX-Reihe von Logitech steuert es sich ähnlich gut bei besserer Ergonomie und Ausstattung. Besonders Fans von Ego-Shootern, die mit der zierlichen Größe kein Problem haben, sollten die Razer Viper 1000 dennoch Probe spielen: Ihre Spieletauglichkeit ist exzellent und rechtfertigt zumindest für Spieler den hohen Preis.



ELEGANT: Optisch kann die Razer 1000 überzeugen.

HARDWARE	
RAZER VIPER 1000	
System	
Hersteller	Razer/Speed Link
Preis	45 Euro
Verarbeitung	★★★★★
Ergonomie	★★★★★
Teure, aber speziell für schnelle Actionspiele optimal geeignete Maus.	

NEUE DVD-BRENNER

DVD-Brenner sind dank stark gefallener Preise mittlerweile fast schon zur Standardausstattung moderner PCs geworden. Jetzt steht die nächste Generation vor der Tür: Die so genannten Dual-Layer-Brenner können spezielle Rohlinge in zwei Schichten (daher "Dual-Layer") beschreiben, wodurch sich das Speichervolumen von vormals 4,7 GB auf stattliche 8,5 GB erhöht.

Sowohl LG (Modell GSA-4120B) als auch Sony (Modell DRU-700A) haben bereits Dual-Layer-DVD-Brenner veröffentlicht. Beide Geräte beschreiben die neuen DVD+9-Leermedien mit 2,4-facher Geschwindigkeit und können natürlich auch herkömmliche DVD(-RW) und CD(-RW)-Rohlinge mit Daten füllen. Preislich liegen sie auf ähnlichem Niveau, sie sind für ca. 150 Euro zu haben. In Kürze werden weitere Firmen mit eigenen Dual-Layer-DVD-Brennern nachziehen.



▲ **PIONIER:** LG liefert einen der ersten Dual-Layer-Brenner.

NETZWERK AUS DER STECKDOSE

Mit den dLAN-Produkten von Devolo bauen Sie über die Steckdosen ein Netzwerk auf oder verlegen den Internetanschluss in jedes Zimmer.

WAS BRINGT MIR EIN dLAN-ADAPTER?

Sie möchten Ihren Computer oder Ihre Konsole im Schlafzimmer aufstellen, doch der Internetanschluss liegt im Wohnzimmer? Oder wollen Sie ein Netzwerk aufbauen, das sich über mehrere Räume erstreckt? In der Re-

gel müssen Sie dazu Löcher in Boden und Wände bohren und lange Kabel verlegen. Diese Lösung macht nicht nur Arbeit und Dreck, sondern ist auch ziemlich unflexibel.

Mit den Devolo-Microlink-dLAN-Adaptoren (im Folgenden "HomePlug-Adapter" genannt) machen Sie aus jeder Steckdose in Ihrer Wohnung eine voll funktionsfähige Schnittstelle zum Internet oder zu einem Netzwerk. Die Daten werden über das hausinterne Stromnetz übertragen – in jeden Raum und jede Etage. Beachten Sie aber, dass die HomePlug-Adapter keinen Internetanschluss herstellen, sondern lediglich einen vorhandenen verlängern. Sie brauchen also weiterhin die für einen Internetanschluss erforderliche Gerätekombination aus (DSL-)Modem und Splitter oder einen Modem-Router.

ALTERNATIVE W-LAN

Mit der steigenden Zahl an Notebook-Verkäufen wächst auch das Interesse an drahtlosen Funknetzwerken (Wireless LAN). Aber auch bei der Nutzung der PS2 oder des klassischen Home-PCs sind die mittlerweile preisgünstigen Geräte eine gute Alternative zur Standardverkabelung – wer hasst sie nicht, die unschönen Stolperfallen in der Wohnung? VGA erläutert, was Sie für ein Heim-W-LAN benötigen und wie es funktioniert.

BEISPIEL: Sie haben einen DSL-Anschluss und möchten nun mit Ihrem Notebook überall in der Wohnung die schnelle Internet-Verbindung nutzen. Ein Wireless-LAN-Router (ca. 120 Euro) stellt hierfür die Verbindung zwischen Ihrem DSL-Modem und dem tragbaren PC her und versendet die Online-Daten über eine Funkstrecke. Aktuelle Router sind in aller Regel mit zusätzlichen RJ45-Ports ausgestattet, über die Sie kabelgebundene Rechner anschließen können – wie bei einem Netzwerkverteiler (Switch). Die Gegenstelle (Notebook, PC, PS2) benötigt einen W-LAN-Adapter (ca. 50 Euro) um die Daten vom Router zu empfangen oder sie an diesen zu verschicken. In neuen Notebooks ist ein W-LAN-Chip oft bereits eingebaut. Ansonsten gibt es W-LAN-Adapter als PC-Card fürs Notebook, als interne PCI-Karte oder externen USB-Stick für den PC. Für die PS2 benötigen Sie zusätzlich zum Netzwerkadapter eine so genannte Bridge (ca. 80 Euro).

Technische Daten:

IEEE 802.11b: 11 Mbit/s maximale Datenübertragungsrate
IEEE 802.11g: 54 Mbit/s maximale Datenübertragungsrate (abwärtskompatibel)

Händler:

ALTERNATE Computerversand GmbH
Tel. 01805 90 50 40 (0,12 €/Min)
www.alternate.de

Was Sie benötigen:

- Internetanschluss
- Splitter (ADSL) oder NTBA (ISDN)
- Modem-Router oder Modem und LAN-Router
- 1 MicroLink-dLAN-Adapter für den Router
- Weitere MicroLink-dLAN-Adapter für jede Konsole oder jeden Rechner

LOKALES NETZWERK (BILD 3):

Um ein lokales Netzwerk aufzubauen, ist natürlich kein Internetanschluss nötig. Sie brauchen lediglich für jeden Computer oder jede Konsole, die Sie ans Netzwerk anschließen möchten, je einen HomePlug-Adapter nebst Kabel. Verbinden Sie einfach jedes Gerät mit einem Adapter und stecken Sie diese dann in eine Steckdose. Fertig. Ein Switch oder ein Hub sind nicht nötig, da das haus eigene Stromnetz diese Aufgaben übernimmt.

Was Sie benötigen:

- Für jeden Rechner oder jede Konsole je 1 MicroLink-dLAN-Adapter

Merkmale:

- Verlängert Ihren ISDN- oder ADSL-Internetanschluss
- Keine Mauerdurchbrüche, kein Kabelverlegen
- Internetzugang von jeder Steckdose aus
- Funktioniert theoretisch auch an Verlängerungskabeln und Steckdosenleisten
- Kompakte Abmessungen, tragbar
- Kompatibel mit anderen HomePlug-Geräten und Geräten mit LAN-Standard IEEE 802.3
- Abhörsicherheit (Nachbarn können Ihre Daten nicht empfangen)
- Mit Konfigurationssoftware für Windows 98, 2000, Me, XP und Linux
- Verwendbar auch mit PS2 (Netzwerkadapter vorausgesetzt) und Xbox
- Auch als USB- u. Wireless-Variante erhältlich

WIE FUNKTIONIERT'S?

INTERNET AUS DER STECKDOSE – EINZELPLATZLÖSUNG (BILD 1):

* Um einen einzelnen Computer oder eine Konsole über die Steckdose ans Internet anzuschließen, verbinden Sie das Modem über ein Ethernetkabel mit einem von zwei HomePlug-Adaptoren und stecken diesen in die Steckdose. Den zweiten HomePlug-Adapter stecken Sie dort in die Steckdose, wo Sie Ihren Computer oder Ihre Konsole betreiben möchten. Nun verbinden Sie den zweiten Adapter über ein weiteres Ethernetkabel mit Ihrem Rechner und die Verbindung steht.

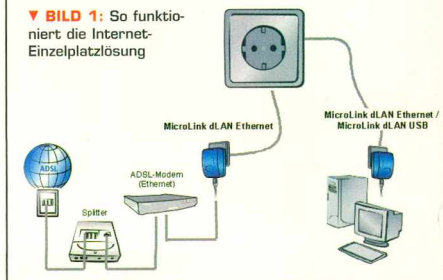
Was Sie benötigen:

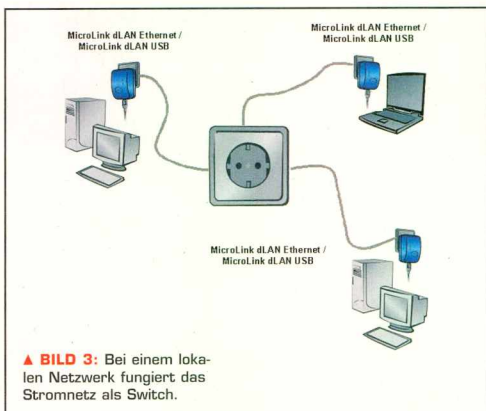
- Internetanschluss
- Splitter (ADSL) oder NTBA (ISDN)
- Modem mit Ethernet-Anschluss
- 2 MicroLink-dLAN-Adapter

INTERNET AUS DER STECKDOSE – HEIMVERNETZUNG (BILD 2):

Möchten Sie mehrere Computer über die Steckdose ans Internet anschließen, müssen Sie zwischen dem Modem und dem ersten HomePlug-Adapter einen Router einstecken. Anschließend können Sie jede Steckdose im Haus nutzen, um einen Rechner mit Internet-Anbindung zu versorgen. Der Router verwaltet den Datenaustausch zwischen den verschiedenen Geräten.

▼ BILD 1: So funktioniert die Internet-Einzelplatzlösung





▲ BILD 2: Mehrere Rechner benötigen einen Router.

▲ BILD 3: Bei einem lokalen Netzwerk fungiert das Stromnetz als Switch.

Es gibt jedoch eine technische Einschränkung: Möchten Sie die HomePlug-Adapter an Steckleisten betreiben, achten Sie darauf, dass keine oder nur wenige andere Geräte eingesteckt sind. Vor allem Geräte mit einem Trafo können die Datenübertragung mindern oder sogar komplett verhindern. Bei unserem Test haben sich die HomePlug-Adapter nicht erkannt, als wir sie in bereits besetzte Steckdosenleisten einsteckten.

CG

■ MicroLink-dLAN-Adapter Ethernet:	69,90 €
■ MicroLink-dLAN-Adapter USB:	69,90 €
■ MicroLink-dLAN-Adapter Wireless:	129,90 €
■ MicroLink-dLAN-Adapter Zweier-Set Ethernet/Ethernet:	129,90 €
■ MicroLink-dLAN-Adapter Zweier-Set Ethernet/USB:	129,90 €

Homepage: www.devolo.de



▲ Stecken Sie einen dLAN-Adapter in die Wandsteckdose (möglichst keine Steckerleiste)...



▲ ...und verbinden Sie ihn über ein Ethernet-Kabel (beigelegt) mit dem Modem.



▲ Den zweiten dLAN-Adapter stecken Sie ebenfalls in eine Steckdose und verbinden ihn über ein weiteres Ethernetkabel mit dem Abnehmergerät, etwa einer PlayStation2 oder einem PC.

Hier haben Sie das Wort. In unserem eigens eingerichteten Online-Leserforum unter www.gamesaktuell.de diskutiert sich die Videospieler-Gemeinschaft die Finger heiß. Wir wollen Ihnen die besten Themen nicht vorenthalten und liefern Ihnen hier in Zukunft die spannendsten Diskussionspunkte.

Thema: Morrowind Game of the year edition für Xbox

Autor: THX

Ich wollte mir das Spiel unbedingt kaufen und da wollte ich mal fragen, ob das schon jemand hat. Ich mag Rollenspiele, habe aber auf Xbox bisher nur Kotor.

Also, wie fallen eure Bewertungen über das Spiel aus?

Da die Xbox-Variante evtl. der PC-Variante ähnelt, können sich auch Spieler der PC-Fassung zu Wort melden...

Antwort: Morrowind Game of the year edition für Xbox

Autor: ILO

Ich und mein Freund sind große "Morrowind"-Fans. Wenn man uns fragt: Ein tolles Spiel! Die vielen verschiedenen Klassen, das spannende Training und vor allem die riesige Spielwelt, für die man zum Bereisen bestimmt über 50 Spielstunden braucht, sind wunderschön! Doch das Beste ist die enorme Freiheit! Du kannst Häuser kaufen und einrichten, Perlen sammeln, in den Rauschgifthandel einsteigen oder einfach nur der Story folgen. Ehrlich gesagt ist die Story nicht besonders, doch das gleicht das Spiel mit den vielen Gilden (bestimmt über 20) und den zahlreichen Nebenquests aus. Zusammen mit den beiliegenden Add-ons (Zusatzsets) wirst du fürs einmalige Durchspielen über 200 Spielstunden brauchen.

Schon der Vorgänger hatte eine Spielwelt von der Größe von Großbritannien, die von "Morrowind" ist nur minimal kleiner! Außerdem: Durch die vielen Klassen und Rassen mit starken Unterschieden wird das Durchspielen der "Morrowind game of the year Edition" für monatelangen Spielspaß sorgen!



Thema: Computer aufrüsten

Autor: Cari

Hallo zusammen!

Mein Computer ist ungefähr drei Jahre alt, also funktionieren die neuen Spiele auf meinem Computer nicht.

Ich hab' mich schon dazu entschlossen, den neu aufrüsten zu lassen, weiß aber nicht, was ich ungefähr brauche!

Könnt ihr mir vielleicht sagen, was man unbedingt braucht, um z.B. "Grand Theft Auto: Vice City" oder "Need for Speed: Underground" oder so etwas zu spielen? (Grafikkarte usw., und was man nicht unbedingt austauschen muss!)

Ach ja, und welcher Bildschirm wäre der beste?

Danke für jede Antwort (kann ich gut gebrauchen!)

Antwort: Computer aufrüsten

Autor: RouWA

Wäre schön, wenn du noch posten könntest, wie viel Geld du zur Verfügung hast.

Ich poste mal den klassischen Mittelklasse-PC:

CPU: P4 oder Athlon mit mindestens 2400 Mhz (ca. 130 Euro)
RAM: 512 MB (ca. 100 Euro)
Grafikkarte: ATI Radeon 9600 (ca. 90 Euro)

Dazu noch ein passendes Markenboard (Asus, Abit, MSI). Damit liegst du noch locker unter 500 Euro.

Am einfachsten wäre, du guckst, was für Mittel du hast und kaufst davon einen neuen Komplettrechner (z.B. bei www.lahoo.de) und versuchst evtl., deinen jetzigen noch irgendwie zu verschachern.

Bei Monitoren sind derzeit CRTs (Röhrenmonitore) verdammt billig. Kauf dir nen guten 19 Zoller, die gibt es bereits ab 150 Euro.

Antwort: Computer aufrüsten

Autor: Gabbagandalf

Ich kann bloß von allen MX-Karten abraten! Auch die GraKa GeForce FX 5200 sowie die 9200er Reihe von ATI kann man vergessen. Ich würde ein mittelmittige 9600XT für ca. 200 Euro empfehlen, um zukunftssicher zu sein (zumindest die nächsten zwei Jahre). Des Weiteren würde ich dir einen Prozessor mit mind. 2,4 GHz empfehlen. Zudem noch 512 MByte DDR-Ram. Am besten wäre aber 1024 MByte. Ich kann TFTs von VideoSeven empfehlen, da sie billig und sehr gut sind. Auf alle Fälle musst du bei TFTs auf die Reaktionszeit (Bildwiederholungsrate) achten: Sie sollte nicht über 20 ms liegen... ansonsten schliert das Bild bei schnellen Spielen wie "NFS"!

Thema: GTA San Andreas

Autor: Joe

Hallo, ich habe eine interessante Frage, die ich unbedingt loswerden muss.

Wird es "GTA San Andreas" auch einmal für den PC geben oder nur für die PS2? In der neuen Ausgabe der VGA ist bei den Systemen nur die PS2 angegeben.

Deswegen wollte ich wissen, ob es noch für PC rauskommen wird.

Antwort: GTA San Andreas

Autor: Chris

Zurzeit ist "GTA San Andreas" nur für die PS2 gedacht – das mindestens sechs Monate lang. Was danach passiert, weiß keiner. Bin auch mal gespannt...

Antwort: GTA San Andreas

Autor: böhszerzocker

Der Exklusiv-Vertrag über "GTA: SA" geht nur über ein halbes Jahr. Danach kommt es für PC und Xbox.

WWW.GAMESAKTUELL.DE – SO GEHT'S

WIE REGISTRIEREN SIE SICH?

1. Klicken Sie auf der Startseite von www.gamesaktuell.de auf "Forum".
2. Klicken Sie in der oberen Zeile auf "Registrierung".
3. Füllen Sie die Felder "Username", "E-Mail" und "Ort" aus.
4. Warten Sie auf die Bestätigungsmail, mit der Sie Ihr persönliches Passwort erhalten werden.



▲ WWW.GAMESAKTUELL.DE: VGA-Leser diskutieren online im Forum.



GET CLOSER TO THE STARS

LIVE AUS DEN MTV STUDIOS BERLIN
MO.-FR. 16.00 - 17.00 UHR



TRL

TICKETS + INFOS
www.mtv.de/trl

NAME: PANZERS ... 113



Um den Cheat-Modus zu erhalten, müssen Sie alle Abschnitte des Bounty-Hunter-Modus erfolgreich beenden.

UNENDLICH LEBEN, UNENDLICH ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG FREISCHALTEN - WIE'S GEHT, ERFAHREN SIE HIER!

SONIC HEROES

Folgende Extras werden Ihre tierischen Freunde erhaschen, wenn Sie diese Aufgaben erfüllen:

Follow me theme

Absolvieren Sie den Team-Rose-Story-Modus.

Team chaotix theme

Beenden Sie den Team-Chaotix-Story-Modus.

This machine theme

Schaffen Sie Team-Dark-Story-Modus.

We can theme

Absolvieren Sie Team-Sonic-Story-Modus.

What I'm made of... theme

Beenden Sie die Last Story im Story-Modus.

Team Battle im Zweispieler-Modus

20 Embleme sammeln

Special Race im Zweispieler-Modus

40 Embleme sammeln

Ring Race im Zweispieler-Modus

50 Embleme sammeln

Bobsleigh Race im Zweispieler-Modus

30 Embleme sammeln

Quick Race im Zweispieler-Modus
100 Embleme sammeln

Expert Race im Zweispieler-Modus
120 Embleme sammeln

Last Story

Spiele Sie mit allen Teams durch und bekommen Sie alle Emeralds.

Super Hard Modus

Beenden Sie das Spiel mit allen Emblemen und allen A-Rank Scores.



▲ SAMMLER: Durch Erhaschen möglichst vieler Embleme schalten Sie Extras frei.

TAK UND DIE MACHT DES JUJU

Pausieren Sie das laufende Spiel und geben Sie folgende Tastenkombinationen ein. Danach begeben Sie sich in das Extras-Menü, um die Cheats zu aktivieren.

Alles freischalten

↑ ↓ ← → □ △ ○ ×

Alle Pflanzen

□ △ ○ × ↑ ↓ ← →

100 Federn

□ △ ○ × ↑ ↓ ← →

Alle Mondsteine

□ △ ○ × ↑ ↓ ← →

Alle Juju Power-Ups

□ △ ○ × ↑ ↓ ← →

Alle Yorbels

□ △ ○ × ↑ ↓ ← →

METAL GEAR SOLID: THE TWIN SNAKES

Konamis Neuauflage des Klassikers für den Cube hat einige freispielbare Extras zu bieten. Hier erfahren Sie, was Sie erledigen müssen, um Sie zu bekommen.

Alternative Endmusik

Absolvieren Sie das Spiel dreimal.

Bandana

Beenden Sie das Spiel mit Meryls Ende (überstehen Sie die Folter).

Boss-Survival-Modus

Spiele Sie das Spiel einmal durch.

Crimson Ninja

Beenden Sie das Spiel zweimal erfolgreich.

Meryl Demo

Absolvieren Sie das Spiel mit Meryl's Ende (geben Sie bei der Folter nicht auf).

Meryl Demo (Alternativkostüm)

Beenden Sie das Spiel mit Tuxedo Snake erfolgreich, während Sie Meryl retten.



▲ EXTRAS: Absolvieren Sie das Spiel mit einem Team, gibt's eine Belohnung.

Wichtige Hotlines



Wer kennt das nicht? Der verflixte Endgegner will einfach nicht klein begeben! Abhilfe versprechen die Hotlines der Hersteller. Wir haben für Sie die Wichtigsten zusammengestellt. Bedenken Sie aber bitte, dass mancher Service nicht gerade billig ist.

Unser Tipp: Notieren Sie vor dem Telefonat alle notwendigen Informationen.

ALLE SPIELETITEL 0190 - 82 46 83
1,86 Euro/Min. Mo.-So. 08 - 24 Uhr

ACCLAIM 0190 - 82 46 63
1,86 Euro/Min. Mo.-So. 08 - 24 Uhr

ACTIVISION 0190 - 51 00 55
0,62 Euro/Min. Mo.-Fr. 14 - 18 Uhr,
Sa.-So. 16 - 18 Uhr

ATARI 0190 - 77 18 83
1,24 Euro/Min. Mo.-Sa. 14 - 19 Uhr

AVALON 0190 - 77 18 88
1,24 Euro/Min. Mo.-Fr. 10 - 20 Uhr

CODEMASTERS 0190 - 90 00 45
1,24 Euro/Min. Abfrage

EIDOS 0190 - 83 95 82
1,86 Euro/Min. Mo.-So. 10 - 22 Uhr

ELECTRONIC ARTS 0190 - 77 66 33
1,24 Euro/Min. Mo.-Fr. 09.30 - 13 Uhr,
Sa.-So. 14 - 17.30 Uhr

KONAMI 0190 - 82 46 94
1,86 Euro/Min. Mo.-So. 08 - 24 Uhr

MICROSOFT (XBOX) 01805 - 25 11 99
0,12 Euro/Min. Mo.-Fr. 08 - 18 Uhr

NINTENDO (GC/GBA) 0190 - 00 00 00
0,51 Euro/Min. Mo.-Fr. 13 - 17 Uhr

NINTENDO (GC/GBA) TECHNIK 01805 - 00 58 06
0,12 Euro/Min. Mo.-Fr. 13 - 17 Uhr

SONY (PS2) 0190 - 57 85 78
0,62 Euro/Min. Mo.-Fr. 10 - 20 Uhr

SONY (PS2) TECHNIK 01805 - 76 69 77
0,12 Euro/Min. Mo.-Fr. 10 - 20 Uhr

SUNFLOWERS 06104 - 94 82 0
Festnetztarif. Mo./Mi./Fr. 10 - 16 Uhr

SWING 02131 - 40 66 49 9
Festnetztarif. Mo./Mi./Fr. 16 - 19 Uhr

TAKE 2 0190 - 8732 68 36
1,86 Euro/Min. Mo.-Fr. 08 - 24 Uhr

THQ 0190 - 50 55 11
0,62 Euro/Min. Mo.-Fr. 16 - 20 Uhr

UBISOFT 0190 - 88 24 12 10
1,86 Euro/Min. Mo.-So. 11 - 24 Uhr

Wurde Ihnen kompetent und freundlich weitergeholfen? Oder kam mehr der Verdacht an Abzocke auf? Lassen Sie uns das einfach per E-Mail wissen.
tippscy@cyress.de

UNENDLICH LEBEN, UNENDLICH ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN
GAG FREISCHALTEN - WIE'S GEHT, ERFAHREN SIE HIER!

LÖSUNGSBÜCHER

Wer kennt das nicht? Der Endgegner will und will einfach nicht aufgeben... Professionelle Hilfe muss her – ein Lösungsbuch. Wir stellen Ihnen in dieser Rubrik die interessantesten Werke vor. Die Kriterien zur Bewertung sind Preis-Leistungsverhältnis, Gestaltung und Informationsgehalt.

HITMAN CONTRACTS

DAS OFFIZIELLE STRATEGIEBUCH

 Hochwertig verarbeitet, mit prägendem Titel und auf festem Papier gedruckt. Inhaltlich bietet der 148 Seiten starke Schinken rund ums Killerabenteuer alles, was das Zockerherz begehrt.

THE WESTERNER

OFFIZIELLE SPIELELÖSUNG

 Wie andere GamePress-Spielelösungen gewinnt das Buch zum Cowboy-Abenteuer keinen Schönheitspreis. Trotzdem ist es zu empfehlen: Hilfreiche Tipps, Beschreibungen und genaue Komplettlösungen.

COUNTER-STRIKE: CONDITION ZERO

DAS OFFIZIELLE STRATEGIEBUCH

 "Versagen ist keine Option!" 160 prall gefüllte Seiten mit überlebenswichtigen Infos für Einzel- und Mehrspielermissionen wappnen Sie richtig für den Online-Krieg.

LÖSUNGSBUCH	
HITMAN: CONTRACTS	
System	PC PS2 Xbox
Erscheint	erhältlich
Preis	15 Euro 15 Euro 15 Euro
Umfang	148 Seiten
Verlag	Eidos
ISBN-Nummer	3-933917-40-9
www.eidos.de	
Verständlichkeit	☆☆☆☆ 4/5
Infogehalt	☆☆☆☆ 5/5
Aufmachung	☆☆☆☆ 5/5
Preis/Leistung	☆☆☆☆ 5/5

Tipps, Strategien und Hintergrundinfos lassen Sie zur ultimativen Killermaschine werden. Agent 47 bleibt mit diesem Schmöker nichts verborgen.

LÖSUNGSBUCH	
THE WESTERNER	
System	PC PS2
Erscheint	erhältlich
Preis	10 Euro
Umfang	80 Seiten
Verlag	GamePress
ISBN-Nummer	3-89956-238-4
www.gamepress.de	
Verständlichkeit	☆☆☆☆ 4/5
Infogehalt	☆☆☆☆ 4/5
Aufmachung	☆☆☆☆ 3/5
Preis/Leistung	☆☆☆☆ 3/5

Die offizielle Wild-West-Lösung hilft Fenimore Filmore kompetent weiter und bringt ihn sicher durch das witzige Spiel. Die Aufmachung ist aber etwas lasch.

LÖSUNGSBUCH	
SPLINTER CELL PANDORA TOMORROW	
System	PC PS2
Erscheint	erhältlich
Preis	15 Euro
Umfang	80 Seiten
Verlag	Prima
ISBN-Nummer	D-7615-4398-8
www.primagames.com	
Verständlichkeit	☆☆☆☆ 4/5
Infogehalt	☆☆☆☆ 5/5
Aufmachung	☆☆☆☆ 4/5
Preis/Leistung	☆☆☆☆ 4/5

Nach dieser Lektüre leben Sie in der Welt von "Counter-Strike" definitiv gesünder und erlernen sehr hilfreiche Spielstrategien.

CyPress

Gratis-Exemplare
PlayStation2-Demos

Meet'n'Greet mit den Redakteuren

playTV

DVD-Show

play

VIDEO
GAMES
aktuell

PlayStation®2
DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

DVD
VISION

DVD
aktuell

GAMES CONVENTION
2004
SCHAUT
VORBEI!

GC
GAMES CONVENTION

19.08. - 22.08.2004, Messe Leipzig

LEIPZIGER MESSE
Messan nach Maß!

ONIMUSHA 3: DEMON SIEGE

Mit Teil 1 unserer Komplettlösung kommen Sie problemlos durch die erste Hälfte dieses fantastischen Abenteuers. Viel Spaß!

HONNOJI TEMPEL

Nach dem furiosen Intro finden Sie sich in der Rolle von Samanosuke vor dem Honnoji Tempel wieder. Kämpfen Sie sich durch den Vorhof die Treppe hinauf und Sie erreichen das Portal. Öffnen Sie die Kisten und nehmen Sie Heilkräuter und Karte. Magie können Sie am Brunnen wieder aufladen, am Spiegel wird gespeichert. Betreten Sie den Tempel und begegnen Sie Ihrem Erzfeind Nobunaga Oda, dem Dämonenfürsten.

PARIS – ARC DE TRIOMPHE

Sie übernehmen kurz die Kontrolle über Jacques und wehren die angreifenden Monster mit schnellen Schussfolgen ab. Die Lage verschlechtert sich rapide und Sie schlüpfen wieder in die Rolle von Samanosuke. Zerschlagen Sie die Kisten, um ein Heilmittel zu finden, speichern Sie und verlassen Sie die Gasse. Sobald Jacques gerettet ist, werden auch er und sein Freund durch die Zeit gesogen. Samanosuke bleibt alleine zurück. Gehen Sie die Treppe hinab.

Unten kümmern Sie sich zunächst mit Pfeil und Bogen um die fliegenden Monster, auch die normalen Zombie-Soldaten stellen kein großes Problem dar. Laufen Sie erst mal das ganze Gebiet ab und öffnen Sie die Kisten, vor allem die Karte vom Triumphbogen ist sehr hilfreich. Gehen Sie zum Grab des unbekannten Soldaten – Sie erkennen es an den Flammen. Wenn Sie das Grab überprüfen, öffnet es sich und gibt eine Höhle frei. Dort finden Sie Ihre erste Extrawaffe, die Tenso-Kurzschwerter. Gehen Sie wieder nach oben, treffen Sie auf Michelle. Nach der Sequenz befinden Sie sich im Inneren des Bogens und machen ein paar Monster nieder. Draußen packen Sie den Schlüssel ein und kämpfen sich nach oben. Im großen Raum killen Sie noch mehr Monster und saugen alle Seelen aus dem Spender. Wenden Sie sich der Puzzle-Kiste zu. Sie wird wie folgt geöffnet:

A	B	C
D	E	F
G	H	I



▲ **GENMA-ROBOTER:** Wenn Brainstern mit seinen Armen wirbelt, sollten Sie die Beine in die Hand nehmen und abhauen.

Bewegen Sie zuerst **A**, dann **D** und zuletzt **G**, um das Schloss zu knacken. Sammeln Sie noch ein paar Seelen ein, um am Spiegel vor der Treppe die Tenso aufzuleveln. Haben Sie gespeichert, kommt es oben zum ersten richtigen Bosskampf.

BOSS: BRAINSTERN

■ Sind die Tenso aufgestuft, haben Sie mit dem Bossgegner kaum Probleme – aber auch sonst erledigen Sie den ersten Endgegner im Handumdrehen. Bleiben Sie in seiner Nähe, damit er nicht auf Sie schießen kann, und greifen mit Kombos und Spezialattacken an. Sie müssen schnell abblocken, wenn er seine Arme nach Ihnen ausfährt. Schießt er Raketen ab, erkennen Sie an den Schatten, wo sie einschlagen werden. Seiner Wirbelattacke weichen Sie besser aus, da Sie meist nicht alle Schläge blocken können. Ist Brainstern besiegt, geht's weiter mit Jacques.

BERG HIEI

Nach der Sequenz mit Philippe speichern Sie und folgen dem Weg. Sie sehen Jacques' Sohn Henri, der von einem Genma bedroht wird. Sie erhalten die Oni-Peitsche, mit der Sie das Biest besiegen. Leicht ist das nicht: Die beste Taktik besteht darin, mit der Peitsche den Stein zu schnappen und ihn dem Biest auf den Kopf zu hauen.

Ab jetzt begleitet Sie auch Ako, ein geflügeltes Tengu-Mädchen. Folgen Sie dem Pfad und verböbeln Sie die Zombies. Ein Weg wird von Genma-Pflanzen versperrt, erst später kommen Sie hier durch. Kurz darauf treffen Sie den Samanosuke aus der Vergangenheit – gemeinsam kämpft es sich gleich viel besser.

Knacken Sie die Kisten. Dort finden Sie einen wertvollen Öko-Geist und eine Weste für Ako – mit deren Hilfe verleiht Ako Ihnen Spezialfähigkeiten, sobald sie mit der entsprechenden Anzahl Öko-Geister aktiviert ist. Gehen Sie die Treppe hoch und Sie erfahren, was es mit den Tengu-Kisten auf sich hat – nur Ako kann die gut versteckten Behälter öffnen. Oben finden Sie einen Turm und Ihr Team teilt sich auf.



▲ **TENGU-BOX:** Bevor Sie in die Kanalisation gehen, finden Sie in diesem Raum noch eine Kiste, die nur die Fee Ako öffnen kann.

Gehen Sie nach rechts und kümmern Sie sich um die Flattermänner. In der Kiste finden Sie eine Feuerfliege – mit der schwingen Sie sich über den Abgrund. Erforschen Sie die Gegend und sacken Sie eine Karte und eine Bronzemünze ein. Zurück beim Turm benutzen Sie die Münze um Sie bekommen das Peitschen-Schwert Enja. Damit teilen Sie nicht nur wesentlich besser aus, als mit der Peitsche, sondern Sie mähen auch die Pflanzen nieder. Gehen Sie daher gleich zurück und knacken Sie die Kisten.

Hier treffen Sie auf Gegner, die Sie mit Wirbelattacken angreifen – blocken Sie die Attacken ab, bevor Sie Ihren Gegenangriff starten. Suchen Sie die Kiste mit dem Schlüssel, außerdem hat ein Flattermann eine Feuerfliege, die Sie auf dem Tempeldach bringt. Sie finden ein Oni-Juwel.

Folgen Sie weiter dem Weg bis zu einem Tor. Dort treffen Sie Samanosuke wieder. Öffnen Sie das Tor und knacken Sie die alte Kiste, die eine weitere Feuerfliege enthält. In einer anderen Kiste finden Sie den zweiten Öko-Geist – dann kann Ako jetzt die erste Weste tragen. Auch ein weitere Puzzle-Box finden Sie:

A	B	C
D	E	F
G	H	I

Die korrekte Reihenfolge lautet **A, D, E** und **I**. Speichern Sie am Spiegel und rüsten Sie – falls möglich – Ihre Enja auf, denn hinter den Türen wartet ein knallharter Endgegner.

BOSS: MARCELLUS

■ Verzichten Sie zunächst auf magische Attacken und hauen Sie kräftig auf den Schild des Hünen. Nach einiger Zeit beginnt das Schwert zu glühen, Marcellus schlägt stärker zu, außerdem hat er eine mächtige Blitz-Magie. Mit Hilfe der Feuerfliege schwingen Sie sich über die Blitze hinweg. Noch während Sie in der Luft sind, können Sie Marcellus treffen. Mit einem auferstehenden Enja haben Sie leichteres Spiel. Sollten Sie in Besitz von fünf violetten Seelen sein, verwandeln Sie sich in einen Onimusha-Krieger, sobald Ihre Lebensenergie zur Neige geht.

Nach dem Kampf reist Ako durch die Zeit und wir spielen wieder Samanosuke.

PARIS – KANALISATION

Suchen Sie erst die Tengu-Kiste unter der Arc de Triomphe, erklimmen Sie dann den Bogen noch einmal, um auch oben die Box mit Ako Hilfe zu öffnen. Anschließend geht's runter in die Kanalisation. In der Nähe der ehemals verschlossenen Tür finden Sie einen Schlüssel – der Torhüter hat ihn bei sich. Der neue, schleimige Gegerney hier hält viel aus. Ist er besiegt, zerfällt er in je-



FENSTERLN: In dem Fass, über das sich der Junge beugt, finden Sie eine Feuerfliege. Mit ihr gelangen Sie aufs Dach.

enge kleine Biester, die Sie am besten schnell mit den Füßen zertreten. Gehen Sie in die erste Tür und benutzen Sie das Control-Panel. Nun können Sie draußen die Brücke runterlassen. Gehen Sie durch die nächste Tür und räumen den Raum aus, unter anderem gibt's Öko-Geister und eine neue Weste. Klettern Sie die Leiter hoch und schnappen Sie sich die Notiz – so erfahren Sie, wie Sie die Tür mit dem Zahlen-Schloss öffnen. Das Passwort setzt sich aus der Anzahl der Stühle, Monitore und Kassettendecks im Kontrollraum 1 zusammen – 3, 1, 4. Hinter der Tür finden Sie eine Puzzle-Kiste:

A	B	C	D
E	F	G	H
I	J	K	L

Die korrekte Reihenfolge ist **C, G, F, E und A**. Klettern Sie runter in die Brüche und suchen Sie die Tengu-Box. Gehen Sie jetzt in die andere Richtung, klettern Sie die Leiter hoch und holen sich den Hebel. Damit können Sie die Maschine in Raum 2 benutzen. Gehen Sie durch die andere Tür nach draußen und lassen Sie die nächste Brücke runter. Klettern Sie hinten die Leiter hoch und schlagen Sie auf die Kette, damit die Kugel unterfällt. Jetzt müssen Sie schnell nach hinten gelangen – Michelle schiebt die Kugel und Sie können sich meist um die Monster. Unterwegs kommen Sie an eine Leiter. Oben finden Sie eine Kiste. Suchen Sie Schlüssel und Medizin und gehen dann über die Leiter nach oben.

AKAI DORF

Erforschen Sie erst mal die Stadt und knacken Sie Kisten und Truhen – hier finden Sie die weiße Weste, mit der Ako Ihre Energie auflädt, wenn Sie still stehen. Rotieren Sie dabei den rechten Stick, geht das wesentlich schneller. Betreten Sie den Laden, aus dem Sie auf Ihre Frage nicht schnell wieder rausgeworfen werden. Sprechen Sie mit dem Kind, das den Kopf in ein Fass steckt. Gehen Sie in die Seitenstraße und drehen Sie die Uhr in Ihrem Inventar gegen den Uhrzeigersinn. Geben Sie dem Knaben das Geld und bekommen dafür eine Feuerfliege. Ziehen Sie sich auf das Dach des Ladens hoch und nehmen den Schlüssel mit. Plötzlich tauchen Gemma in der Stadt auf. Die großen Biester besiegen Sie am besten, wenn Sie Fässer und ähnliches auf sie werfen. Schlagen Sie sich zur Schmiede durch und benutzen Sie den Schlüssel. Drinnen finden



▲ MAGISCHE TÜR: Die Tür zu diesem Raum ist mit einem Siegel verspermt, das sich nur mit dem Raisen öffnen lässt.

Sie eine neue Waffe für Jacques: Der Raisen ist ein extrem nützlicher Speer mit Gelenken. Zerschlagen Sie auf dem Weg zum Hafen alle Fässer, um eine Feuerfliege zu befreien. Mit ihrer Hilfe schwingen Sie zum Strand. Dort ist eine Puzzle-Kiste:

A	B	C
D	E	F
G	H	I

Reihenfolge: **F, E, H, I und F**.

Gehen Sie zum Hafen und erledigen Sie die Gegner. Auch hier finden Sie einen Seelenspende und eine Puzzle-Kiste.

A	B	C
D	E	F
G	H	I

Reihenfolge: **E, D, A, B, W und F**.

Die versiegelte Tür öffnen Sie mit dem Raisen. Nehmen Sie alles mit und gehen wieder nach draußen. Schlagen Sie sich zum Pier durch und es kommt zum Kampf gegen Heihachi Honda.

BOSS: HEIHACHI HONDA

■ Heihachi greift mit hoher Geschwindigkeit an, sodass Sie selten alle Attacken blocken können. Setzen Sie von Anfang an auf Magie, später hilft Ihnen die Fessel-Attacke weiter. Haben Sie genügend Treffer gelandet, ist der Kampf automatisch vorbei und nach einer weiteren Sequenz finden Sie sich auf dem Segelschiff wieder.

Hauen Sie alle Genmas um. Einer hat eine Feuerfliege, die Sie auf den Mast bringt. Und hier gibt's wieder mal eine Puzzle-Kiste.

A	B	C	D
E	F	G	H
I	J	K	L

Bewegen Sie die Teile in der Reihenfolge **A, E, F, G und K**, um ein Kraftjuwel zu erhalten.

Betreten Sie dann das Innere des Schiffs und zerstören Sie das Gemälde von Guildenstern – ein kleines Biest kommt heraus, das einen Schlüssel trägt – mit dem kommen Sie ins Steuerhaus. Sie finden schon wieder eine Puzzle-Kiste.

A	B	C	D
E	F	G	H
I	J	K	L

Die richtige Kombination ist dieses Mal **A, B, C, G, F und B**. Die Puppe in der Kiste wird Ihnen einmal das Leben retten, wenn Ihre Energie zur Neige geht. In einer weiteren Kiste finden Sie ein Logbuch und eine Seelenstatue. Als nächstes sind Sie wieder bei Samanosuke.

NOTRE DAME

Knacken Sie die Kisten und betreten Sie das Innere der Kathedrale. Schlagen Sie sich nach vorne durch zum Altar und benutzen Sie das rote Teil an der Seite, um ihn anzuheben. Gehen Sie nach unten. Bei den Klinge-Räumen müssen Sie auf Ihr Timing achten, um ohne Schaden zu nehmen durchzukommen. Unterwegs finden Sie eine Puzzle-Kiste:

A	B	C	D
E	F	G	H
I	J	K	L

Bewegen Sie die Platten in folgender Reihenfolge: **G, F, J, K, L und H**.

Tief in den Gewölben finden Sie den Anti-Dunkelzauber. Damit können Sie das Puzzle bei den Marienstatuen in der Kathedrale lösen. Gehen Sie also wieder nach oben und saugen Sie die Dunkelheit von den Statuen weg. Die richtige Reihenfolge erkennen Sie an den brennenden Kerzen davor. Jetzt beginnt die Kugel in einer der Nischen zu leuchten und Samanosuke freut sich über seine zweite magische Waffe: Kuga, ein Langschwert mit Wind-Magie. Mit dieser Waffe können Sie auch gleich die Windtür unten in den Katakomben öffnen. Sie kommen in einen weiteren Raum mit Klingen. Durchqueren Sie ihn und Sie finden weiter hinten eine Kiste mit einer Strickleiter. Außerdem finden Sie wieder mal eine Puzzle-Box.

A	B	C	D
E	F	G	H
I	J	K	L

Geben Sie ein: **H, L, K, J und F**.

Gehen Sie zurück und suchen Sie das Tiefe Loch. Hier benutzen Sie die gefundene Strickleiter und öffnen dann die Kiste unten. Sie finden einen goldenen Totenschädel. Gehen Sie wieder zurück und setzen den Schädel in das Tor in der Nähe des Speicherpunkts ein. Gehen Sie ins Zeitlabor und Sie bekommen es mit ein paar neuen, richtig unangenehmen Genmas zu tun. Am besten hauen Sie die mit Magie um. Anschließend gehen Sie zu der Apparatur auf dem Podest und ▶



▲ DER REIHE NACH: Saugen Sie die Dunkelheit von den Statuen. Achten Sie auf die Anzahl der brennenden Kerzen.

benutzen sie, um Gildenstern zu folgen. Nun sind Sie beim Unterwasser-Tempel. Erforschen Sie das Schiff und betreten Sie dann den Tempel.

Dieser Raum ist der Dreh- und Angelpunkt des verwinkelten Tempels. Über den Zeitfalter schicken Sie Gegenstände durch die Zeit, damit Jacques und Samanosuke gemeinsam die Rätsel lösen können. Insgesamt gibt es drei Tore, die durch Münzen geöffnet werden, die Jacques in der Vergangenheit einsetzen muss. Wechseln Sie erst einmal zu Jacques, gehen Sie in den zentralen Raum und wechseln dann zurück zu Samanosuke.

UNTERWASSERTEMPEL – SAMANOSUKE

Sie können die gelbe Tür zwar passieren, kommen aber nicht durch das tiefe Wasser. Nehmen Sie daher die Münze aus der Vorrichtung und schicken Sie sie Jacques.

UNTERWASSERTEMPEL – JACQUES

Setzen Sie die Münze an der richtigen Stelle ein und gehen Sie in den Raum mit dem Wasser. Über die Feuerfliege schwingen Sie auf die andere Seite zu der Statue, deren linkes Horn fehlt. Im Raum dahinter treffen Sie auf Ranmaru, nachdem Sie die dort gefundenen Dokumente gelesen und den Gegenstand aufgehoben haben. Besiegen Sie seine Genma und benutzen Sie dann den Aufzug. Oben finden Sie eine Karte. Hinten im Raum benutzen Sie die zuvor gefundene Tafel. Zeit für ein wenig Mathematik:

$$5 \times 4 + 3 + 1 - 2 = 22$$

Öffnen Sie die Kiste für eine Feuerfliege. Auf der anderen Seite ist der erste Eingang zum Dunklen Reich (der seltsame Knospenwichtel bringt Sie dort hin). Mit der Feuerfliege kommen Sie nach oben. Machen Sie die Schützen fertig und holen Sie sich das Horn in der Kiste. Danach wagen Sie sich ins Dunkle Reich.

Ihr erster Besuch ist nicht sonderlich gefährlich: Hier gibt es nur wenige Räume und dank der weißen Weste können Sie sich in Ruhe heilen, sobald Sie einen Raum gesäubert haben. Unten finden Sie das Lichtsiegel – damit schalten Sie eine nützliche Waffe frei, wenn Sie das Spiel durchgespielt haben und von Neuem beginnen.

Kehren Sie in den Tempel zurück und suchen Sie den Drachen mit dem fehlenden Horn. Wenn Sie das gefundene Horn in das Loch einsetzen, weicht das Wasser zurück. Gehen Sie jetzt wieder in den Hauptraum und wechseln Sie per Zeitfalter zu Samanosuke.



▲ TEMPELZENTRUM: In diesem Raum muss Jacques drei verschiedenfarbige Scheiben in die Laternen einsetzen.

UNTERWASSERTEMPEL – SAMANOSUKE

Samanosuke geht ebenfalls durch die gelbe Tür und kann den ehemals gefluteten Raum nun ohne Probleme durchqueren. Gehen Sie nach oben und das Podest, das in der Vergangenheit noch nicht betretbar war, ist jetzt zugänglich. Samanosuke findet darin eine blaue Scheibe. Es kommt zum Kampf mit Ranmaru.

BOSS: GENMA RANMARU

■ Er verhält sich ähnlich wie im ersten Kampf, ist aber schneller, stärker und widerstandsfähiger. Außerdem blockt er sehr viele Ihrer Attacken. Greifen Sie zunächst mit Magie an, danach sollten Sie entweder seine Kombos blocken oder eigene einsetzen. Saugen Sie unbedingt die Seelen ein, die beim Kampf frei werden. Nach Ihrem Sieg schicken Sie die blaue Scheibe zu Jacques.

UNTERWASSERTEMPEL – JACQUES

Setzen Sie die Scheibe ein und die blaue Route ist zugänglich. Kämpfen Sie sich durch den langen Korridor, im nächsten Raum ist wieder ein Drachen. Diesmal fehlt das rechte Horn. Mit dem Aufzug kommen Sie nach unten, doch der Weg ist versperrt. Fahren Sie nach oben, erklimmen Sie die Treppe und durchqueren Sie die Tür. Sie sind über dem Schiff: Mit der Feuerfliege gelangen Sie zu einer Puzzle-Kiste:

A	B	C	D
E	F	G	H
I	J	K	L
M	N	O	P

Bewegen Sie I, J, K, G und F. Sie erhalten ein Oni-Juwel. Untersuchen Sie die Feuerfliege auf dem Boden, damit drei weitere auftauchen. Schwingen Sie sich weiter, um Jacques' neue Waffe zu bekommen, den Hyosai-Morgenstern. Kehren Sie zurück und öffnen Sie die Eis Tür mit dem Hyosai. Noch können Sie hier nichts tun. Schwingen Sie sich mit der letzten Feuerfliege zurück auf das Schiff und gehen wieder zum Zeitfalter. Samanosuke ist dran.

UNTERWASSERTEMPEL – SAMANOSUKE

Auf dem Weg durch den blauen Korridor zerspringt das Glas. Nehmen Sie die Beine in die Hand und fliehen Sie zur Tür, um nicht weggespült zu werden. Gehen Sie die Stufen hoch.



▲ HOLLENHUND: Um diese Bestie zu besiegen, sollten Sie immer in Bewegung bleiben und eigene Angriffe gut abpassen.

Machen Sie Kleinholz aus den gelben Kisten und sammeln Sie den Öko-Geist und das Drachenhorn ein. Dieses setzen Sie in die Statue ein, das Wasser abfließen zu lassen. Gehen Sie durch die Tür, hinter der Jacques die Maschinen entdeckt hatte – sie stehen jetzt still und Sie können am anderen Ende die Flügel der Feuerfliege holen. Kämpfen Sie sich zurück zum Hauptraum und schicken Sie Jacques die Flügel.

UNTERWASSERTEMPEL – JACQUES

Die blaue Tür ist mit schwarzem Nebel versiegelt. Gehen Sie also außenrum, bis Sie wieder vor der Maschinentür stehen. Drinnen benutzen Sie die Flügel mit der kaputten Feuerfliege, kann sich Jacques über die Stampfer schwingen. Schnappen Sie sich den Energiekristall. Über das Schiff gehen Sie wieder zum Zeitfalter und schicken Samanosuke schleunigst den Kristall.

UNTERWASSERTEMPEL – SAMANOSUKE

Den schwarzen Nebel vor der blauen Tür absorbieren Sie einfach. Im Maschinenraum setzen Sie den Kristall ein und gehen zurück. Über den Aufzug kommen Sie in den Raum mit Samanosukes neuer Waffe, die Feuer-Axt Chigusa.

Gehen Sie in den Hauptraum und durchqueren Sie diesmal die gelbe Tür. Schlagen Sie sich durch bis zum Labor – der Aufzug hier ist jetzt ebenfalls aktiv. Auch Samanosuke kann sich hier im Dunklen Reich beweisen. Gehen Sie genau vor wie mit Jacques und heilen Sie sich mit der weißen Weste. Am Ende erwartet Sie das Wirtin-Siegel – auch das wird erst im nächsten Durchgang wichtig. Suchen Sie weiter, um die gelbe Weste zu finden, weiter hinten schnappen Sie sich die rote Scheibe. Die bekommt Jacques.

UNTERWASSERTEMPEL – JACQUES

Setzen Sie die Scheibe ein, laden Sie Ihre Energie auf und freuen Sie sich auf einen nervenaufreibenden Bosskampf.

BOSS: GERTRUDE

■ Die beste Taktik ist, immer in Bewegung zu bleiben, damit das Monster Sie nicht mit seinen Element-Attacken trifft. Rennt es auf Sie zu, ziehen Sie sich an einer Feuerfliege hoch. Hauen Sie ihm nach und nach die Rüstung weg und setzen Sie dabei auch magische Attacken ein. Werden Sie vom Eisstrahl getroffen, rütteln Sie schnell am Analog-Stick, um sich schneller zu befreien.

UNTERWASSERTEMPEL – SAMANOSUKE

Hinter der roten Tür wartet mal wieder eine Puzzle-Kiste.

A	B	C	D
E	F	G	H
I	J	K	L
M	N	O	P

Betätigen Sie N, J, K, G, F und E. Im nächsten Raum sehen Sie eine Zwischensequenz. Weiter geht's in der nächsten VGA.

CODENAME: PANZERS

Sie bringen kein Bein auf's Schlachtfeld und werden ständig vom Feind überrollt? Hier sind unsere Tipps für angehende Panzer-Offiziere.



GIB FEUER: Per Flammenwerfer-Trupp zerstören wir den Panzer, bis die Besatzung weht. Dann übernehmen wir ihn selbst.

Wenn es bei "Codename: Panzers" nicht so recht klappt, liegt es wahrscheinlich daran, dass Sie die falsche Taktik anwenden oder grundsätzlich die Dinge nicht beachten. Denn der Strategiemodus ist zwar nicht übermäßig leicht, aber derzeit fair. Wir haben möglichst allgemeine, erprobte Tipps zusammengetragen, die sich für alle Missionen und Aufträge eignen.

EINHEITEN AM LEBEN ERHALTEN

Achten Sie darauf, möglichst keine kompletten Einheiten zu verlieren. Zum einen werden die überlebenden in den nächsten Einsatz übernommen – das ist bei erfahrenen Truppen ein echter Vorteil. Zum anderen wissen Sie nie genau, ob eine Mission tatsächlich schon zu Ende geht. Ein ideenhaft überstandenes, schweres Scharmützel ist wenig, wenn nur noch ein paar Fußtruppen übrig sind, die den nächsten Missionsabschnitt überhaupt nicht mehr schaffen können.

ERFAHRUNG BEVORZUGT

Speziell auf erfahrene Truppenteile sollten Sie achten: Spielen Sie im mittleren oder hohen Schwierigkeitsgrad, bekommen Sie nach Verlusten keinen gleichzeitigen Ersatz. Bei Fahrzeugen zeigt zwar "nur" der zu erzielende Schaden, der kann aber gerade in spannenden Gefechten entscheidend sein. Was CDV verschweigt: Bei der Infanterie steigen mit den Sternchen auch Verteilungswert und Marschgeschwindigkeit.



1 GEGEN 1: Die Frontpanzerung eines Firefly-Panzers hat bei diesem Treffer bereits stark gelitten.



▲ STÜTZPUNKTE: Depots sind meist in der Nähe eines Missionsziels. Sie reparieren und heilen nicht nur angeschlagene Einheiten, sondern füllen auch die Support-LKWs auf.

3. SANITÄTER!

Zur Grundausrüstung gehören bei jedem Einsatz ein oder zwei Sanitätseinheiten sowie je ein Reparatur- und Munitions-LKW. Ohne diese Truppen sind viele Missionen kaum zu schaffen. Leere LKWs füllen sich übrigens (langsam) automatisch wieder auf, sobald sie neben einem eigenen Versorgungslager stehen.

4. EDEL-INFANTERIE EINKAUFEN

Unterschätzen Sie nicht die Wirkung spezieller Infanterie-Einheiten. Die sind zwar teuer und man kommt leicht in Versuchung, gleich etwas "Richtiges" zu nehmen. Perfekt eingesetzt ist das spezialisierte Fußvolk aber seinen Preis mehr als wert. Bazooka-Schützen etwa sind eine tolle Panzerabwehrwaffe. Scharfschützen eignen sich besonders für knifflige Infanterie-Gefechte, ebenso der feurige Flammenwerfer-Trupp. Letzteren können Sie auch gezielt dazu einsetzen, feindliche Edel-Panzer zu erbeuten: Besatzung grillen, warten, bis die flüchten und das Gefährt wieder abkühlt und dann eigene Panzerfahrer hinschicken.

5. WICHTIGES ZUBEHÖR

Vergessen Sie beim Kauf von Infanterie-Einheiten nicht, diese auch standesgemäß auszurüsten. Während Sie Schlauchboot, Feldstecher und

Minensuchgerät meist zu Hause lassen können, lohnen sich Panzerminen beider Sorten und Handgranaten fast immer.

6. IMMER IN BEWEGUNG BLEIBEN

Kämpfen Sie gegen durchschlagskräftige Einheiten mit lahmer Feuerfrequenz (schwere Panzer, Artillerie, PaK, Flak usw.), lohnt es sich, in Bewegung zu bleiben. Es ist mühselig, seinen Panzer immer wieder neu zu positionieren, doch mit etwas Geschick und gutem Timing bleibt er dadurch von schweren Treffern verschont. Achten Sie aber darauf, ihn so zu bewegen, dass er nicht ewig braucht, bis er selbst wieder feuern kann.

7. ARTILLERIE UND AUFKLÄRUNG

Manche Artillereinheiten haben einen größeren Schuss- als Sichtkreis. Um das große Potenzial dieser Waffengattung nutzen zu können, sollten Sie immer ein Späh- bzw. Aufklärungsfahrzeug vorausschicken. Das macht dann mögliche Angriffsziele aus.

8. KAMPFENTERSTÜTZUNG NUTZEN

Setzen Sie die Kampfunterstützung mit Bedacht ein. Fallschirmspringer immer abseits eines Gefechts landen lassen: Andernfalls werden die Männer schon von einfacher Infanterie auf die Hälfte dezimiert, noch bevor sie kampfbereit sind. Bombardements, Flächenbombardements und Artillerie nicht zu früh einsetzen, außerdem vorher gründlich die Gegend aufklären. Am effektivsten sind diese drei Mittel bei einer großen und möglichst unbeweglichen Gegnerschar – gegen Infanterie helfen sie nur begrenzt. **MG**



POKÉMON

POKÉMON NR. 182 BIS NR. 202

DER GROSSE POKÉDEX TEIL 8

NR. 182: LANTURN



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:

Anfällig gegen:
Widerstand:
Vorherige Entw.-Stufe:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv.:

Elektro /Wasser/ 1,2m/22,5kg
Vollabsorber – Wandelt Elektro-Attacken in KP um
Erleuchtung – Mehr PKMN-Begegnungen
Pflanze, Boden
Feuer, Wasser, Eis, Flug, Stahl
Lampi



NR. 189: BRUTALANDA



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Vorherige Entw.-Stufe:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv.:

Drache /Flug/ 1,5m/102,6kg
Bedroher – Senkt ANGR des Gegners
Drache, Eis, Gestein
Pflanze, Wasser, Feuer, Käfer, Boden, Kampf
Draschel



NR. 183: LIEBISKUS



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Vorherige Entw.-Stufe:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv.:

Wasser /0,6m/8,7kg
Wassertempo – Steigert INIT bei Regen
Pflanze, Boden
Feuer, Wasser, Eis, Flug, Stahl
Route 128, Prachtpolis City



NR. 190: TANHEL



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv.:

Stahl /Psycho/ 0,6m/95,2kg
Neutraltorso – Verhindert Fähigk.-Reduzier.
Feuer, Boden
Drache, Eis, Psycho, Pflanze, Stahl,
Gestein, Gift, Flug, Normal
Nach Sieg über Uga in Moosb. City
Metang
20



NR. 184: SEEPER



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Vorherige Entw.-Stufe:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv.:

Wasser /0,4m/8,0kg
Wassertempo – Steigert INIT bei Regen
Elektro, Pflanze, Gestein, Kampf
Eis, Wasser
Route 132-134
Seemon
32



NR. 191: METANG



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Vorherige Entw.-Stufe:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv.:

Stahl /Psycho/ 1,2m/202,5kg
Neutraltorso – Verhindert Fähigk.-Reduzier.
Feuer, Boden
Drache, Eis, Psycho, Pflanze, Stahl,
Gestein, Gift, Flug, Normal
Tanhel
Metagross
45



NR. 185: SEEMON



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Vorherige Entw.-Stufe:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv.:

Wasser /1,2m/25,0kg
Gifthorn – Vergiftet bei Berührung
Elektro, Pflanze, Gestein, Kampf
Eis, Wasser
Seeper
Seedraking
Durch Tausch mit Drachenhaut



NR. 192: METAGROSS



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Vorherige Entw.-Stufe:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv.:

Stahl /Psycho/ 1,6m/550,0kg
Neutraltorso – Verhindert Fähigk.-Reduzier.
Feuer, Boden
Drache, Eis, Psycho, Pflanze, Stahl,
Gestein, Gift, Flug, Normal
Metang



NR. 186: SEEDRAKING



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Vorherige Entw.-Stufe:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv.:

Wasser /Drache/ 1,8m/152,0kg
Wassertempo – Steigert INIT bei Regen
Gestein, Kampf, Drache,
Wasser, Feuer
Seemon



NR. 193: REGIROCK



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv.:

Gestein /1,7m/230,0kg
Neutraltorso – Verhindert Fähigk.-Reduzier.
Pflanze, Wasser, Stahl, Boden, Kampf
Feuer, Gift, Flug, Normal
einmalig auf Route 111
(Wüstenruine)



NR. 187: KINDWURM



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Vorherige Entw.-Stufe:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv.:

Drache /0,6m/42,1kg
Steinhaut – Verhindert Rückstoß-Schaden
Drache, Eis
Elektro, Pflanze, Wasser, Feuer
Route 115
Draschel
30



NR. 194: REGICE



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv.:

Eis /1,8m/175,0kg
Neutraltorso – Verhindert Fähigk.-Reduzier.
Feuer, Stahl, Gestein, Kampf
Eis
einmalig auf Route 105
(Meeresruine)



NR. 188: DRASCHEL



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Vorherige Entw.-Stufe:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv.:

Drache /1,1m/110,5kg
Steinhaut – Verhindert Rückstoß-Schaden
Drache, Eis
Elektro, Pflanze, Wasser, Feuer
Kindwurm
Brutalanda
50



NR. 195: REGISTEEL



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:

Stahl /1,9m/205,0kg
Neutraltorso – Verhindert Fähigk.-Reduzier.
Feuer, Boden, Kampf
Unlicht, Drache, Eis, Psycho, Pflanze, Stahl,
Geist, Käfer, Gestein,
Gift, Flug, Normal
einmalig auf Route 120
(Himmelsruine)



Dies ist der letzte Teil
unseres Pokédex. Haben Sie
schon alle Pokémon gefunden?



VGA

NR. 196: LATIAS



Typ/Große/Gewicht:

Fähigkeit:

Anfallig gegen:

Widerstand:

Fundort:

Nächste Entw.-Stufe:

Drache, Psycho / 1,4m/40,0kg

Schweben – Kein Treffer b. Boden-Attacken

Unlicht, Drache, Eis, Geist, Käfer

Psycho, Elektro, Pflanze, Wasser, Feuer, Kampf

Zufällig nach Sieg über die Liga (nur Saphir)

–



NR. 197: LATIOS



Typ/Große/Gewicht:

Fähigkeit:

Anfallig gegen:

Widerstand:

Fundort:

Entwickelt sich ab Lv.:

Drache, Psycho / 2,0m/60,0kg

Schweben – Kein Treffer b. Boden-Attacken

Unlicht, Drache, Eis, Geist, Käfer

Psycho, Elektro, Pflanze, Wasser, Feuer, Kampf

Zufällig nach Sieg über die Liga (nur Rubin)

–



NR. 198: KYOGRE



Typ/Große/Gewicht:

Fähigkeit:

Anfallig gegen:

Widerstand:

Fundort:

Wasser / 4,5m/352,0kg

Niesel – Ruft im Kampf Regen herbei

Elektro, Pflanze

Eis, Wasser, Feuer, Suihi

Urzeithöhle (nur Saphir)

–



NR. 199: GROUDON



Typ/Große/Gewicht:

Fähigkeit:

Anfallig gegen:

Widerstand:

Fundort:

Boden / 3,5m/950,0kg

Dürre – Erzeugt Sonne im Kampf

Eis, Pflanze, Wasser

Elektro, Gestein, Gift

Urzeithöhle (nur Rubin)

–



NR. 200: RAYQUAZA



Typ/Große/Gewicht:

Fähigkeit:

Anfallig gegen:

Widerstand:

Fundort:

Drache, Flug / 7,0m/206,5kg

Klimaschutz – Kehrt Wettereffekte um

Drache, Eis, Gestein, Pflanze, Wasser, Feuer, Käfer

Boden, Kampf

Himmelsturm

–



NR. 201: JIRACHI



Typ/Große/Gewicht:

Fähigkeit:

Anfallig gegen:

Widerstand:

Fundort:

Vorherige Entw.-Stufe:

Nächste Entw.-Stufe:

Stahl, Psycho / 0,3m/1,1kg

Edelmüt – Oft Attacken mit Zusatzeffekten

Feuer, Boden

Drache, Eis, Psycho, Pflanze, Stahl, Gestein, Gift, Flug, Normal

Tausch aus Pokémon Channel (GC)

–

–



NR. 202: DEOXYS



Typ/Große/Gewicht:

Fähigkeit:

Anfallig gegen:

Widerstand:

Fundort:

Vorherige Entw.-Stufe:

Nächste Entw.-Stufe:

Psycho / 1,7m/60,8kg

Erzwinger – Steigert AP-Verbrauch des Gegners

Unlicht, Geist, Käfer

Psycho, Kampf

nach nicht bekannt

Vorherige Entw.-Stufe:

Nächste Entw.-Stufe:

–

–



100% UNABHÄNGIG! DAS KOMPETENTE MAGAZIN FÜR PLAYSTATION2, PSP UND PSX!

play THE PLAY

UNZENSIERT DVD

110 MINUTEN SPEZIELL! 50 VIDEOS & SPEZIELLE ALLE TOPHITS AUF DVD!

Gran Turismo 4 Die neue Carri-Straße im Detail

FINAL FANTASY 12 Meisterwerk erstmals angespielt

METAL GEAR SOLID 3 ...und vieles mehr

200 NEUE PS2-HITS Über 75 Seiten Live-Bericht. Alle neuen Spiele der PS2-Woche

GTA SAN ANDREAS Premiere: Die ersten Bilder, die ersten Fakten

NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2 Vorboten schnell! Der atemberaubende Fahrbericht

Jetzt am Kiosk!

PSP DAS PLAYSTATION HANDELD

DEVIL MAY CRY 3 Das dämonische coole Comeback! Exklusiver Bericht zum Action-Highlight des Jahres!

TIPPS & TRICKS GRAN TURISMO 4 PROLOGUE – SO GIBT'S GOLD AUF ALLEN STRECKEN! EXTRA: TONNENWEISE NEUE CHEATS UND ACTION-REPLAY-2-CODES!

play The PlayStation ist eine registrierte Marke von CyPress www.cypress.de

ACTION-HIGHLIGHT DEVIL MAY CRY 3

Exklusiver Bericht
zu Dantes dämonisch
coolem Comeback!

EXKLUSIVES VIDEOMATERIAL:

Gran Turismo 4, Metal
Gear Solid 3, Onimusha 3,
Final Fantasy 12 uvm.

JETZT 3 x PLAY FÜR NUR 10 € TESTEN:

Du sparst über 30%!

Tel. 0 18 05 / 90 90 88 (0,12 €/Min)

Mail: abo@playplaystation.com

IM NÄCHSTEN HEFT...



SPIDER-MAN 2

PC PS2 XBOX

A SUPERHELD: Spidey kämpft sich im GTA-Stil durch Manhattan.

AB 21. JULI AM KIOSK!



DOOM 3

PC PS2 XBOX

A SPANNEND: Ist der heiß ersehnte Schocker-Shooter endlich da?



CATWOMAN

PC PS2 XBOX

A SEXY: Machen Sie eine gute Figur als agile Katzenfrau.



JOINT OPERATIONS

PC

A DSCHUNGELKRIEG: Battlefield Vietnam unter Beschuss.

WEITERE HITS:

GAMES CONVENTION 2004

PC PS2 XBOX

A VORFREUDE: Wir zeigen Ihnen die Highlights der deutschen Spiele-Messe.

SILENT HILL 4

PS2 XBOX

A ZUM FÜRCHTEN: Wie gruselig ist der neue Teil der Horror-Serie?

BROTHERS IN ARMS

PC PS2 XBOX

A INNOVATIV: Toller Mix aus Ego-Shooter und Zweiter-Weltkrieg-Strategie.

VIDEO GAMES AKTUELL

TOP News Tests Tipps

Jetzt bequem zu Hause lesen

Jahresabo für nur € 20,40
Lieferung frei Haus!

☎ 01805-90 90 88 (0,12/Min.)

IMPRESSUM
CyPress

The POWER of Entertainment

CyPress GmbH
Max-Planck-Straße 13 · D-97204 Hockberg
Telefon (09 31) 40 69 10 · Fax (09 31) 4 06 91 11
www.cypress.de

GESCHÄFTSFÜHRER: Stefan Winners

CHEFREDAKTEUR: Tobias Schweiß (ts) (verantwortl. für den Inhalt)

REDAKTION:

Gunther Hruby (gh, leitender Redakteur), Michael Galuschka (mg, le. Redakteur), Thomas Seidl (sz), Markus Häberlein (mh), Carsten Gra. Sven Harder (sh), Patric Roos (pr, Volontär), Fabian Käufer (fk, Vol. Andreas Seidl (az, Volontär)

AUTOR: Thomas Nickel (tn)

GRAFISCHE LEITUNG + TITEL: Michael Stark
LAYOUT: Kristina Arnold, Diane Feininger, Frank Pfänder

LEKTORAT: Petra Riebach, Jan Vollmuth

INTERNET-SERVICES: Tobias Hartlehnert

ANZEIGENLEITER: Winfried Burkard (verantwortl. für den Anzei. Telefon (09 31) 4 06 91 20 · Fax (09 31) 4 06 91 99

ANZEIGENVERKAUF: Markus Lutz

Telefon (09 31) 4 06 91 21 · Fax (09 31) 4 06 91 99

DISPONENTIN: Petra Smith · Telefon (09 31) 4 06 91 21

LEITERIN PRODUKTION: Andrea Stamm

POF-PRODUKTION: Matthias Eckert

VERTRIEBLEITER: Berthold Pospischi

Telefon (09 31) 4 06 91 19 · Fax (09 31) 4 06 91 18

ANZEIGENPREISE: Anzeigenpreisliste Nr. 2 vom 01.11.2

VERTRIEB HANDELSAUFLAGE:

ausvertriebsmäßig

Telefon (040) 34 72 40 41 · Fax (040) 34 72 35 49

BEZUGSPREISE:

Jahresabonnement € 20,40 (Inland) € 22,80 (Österreich)
Schweiz 40,20 SFR, Abonnement-Preis inkl. Versandkosten.
Einzelhefte Inland und Ausland: € 1,99 + Versandkosten.

ZAHLUNG ABONNEMENT:

Deutschland: Deutsche Bank Offenbach, BLZ 664 700 35, Kto. 0 4
Österreich: Bank Austria Bregenz, BLZ 12000, Kto. 501-326674
Schweiz: PTT Postfinance Basel, Kto. 40-384298-3

BANKVERBINDUNG:

CyPress GmbH

Commerzbank AG Würzburg, BLZ 790 400 47, Kto. 694 0

BEZUGSMÖGLICHKEITEN:

Bestellungen nehmen der Verlag und alle Buchhandlungen im In- und entlegen. Abbestellungen sind jederzeit möglich. Sollte die Zeitschrift aus anderen Gründen, die nicht vom Verlag zu vertreten sind, nicht geliefert werden, besteht kein Anspruch auf Nachlieferung oder Erstattung von Bezugspreisen.

DRUCK: Vogel Druck und Medien Service GmbH & Co. KG

Leibnizstraße 5, 97204 Hockberg

© copyright by Videogames Aktuell

CyPress GmbH, Würzburg, Deutschland

Nachdruck nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages.

Für eingereichte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Für die mit dem Manuskript des Verfassers gekennzeichneten Beiträge übernimmt die Redaktion keine presserechtliche Verantwortung. Die in dieser Zeitschrift veröffentlichten Beiträge unterliegen der üblichen Geschäftsbedingungen. Nachdruck, Vervielfältigung sowie Verbreitung in irgendeiner Form ohne schriftliche Genehmigung des Verlages ist ausdrücklich untersagt. Der Verlag übernimmt keine Haftung für die Inhalte der Beiträge. Die Redaktion Videogames Aktuell recherchiert gründlich nach besten Wissen und Gewissen. Sollte trotzdem eine Verletzung von Rechten vorliegen, so kann die Haftung übernommen werden. Sämtliche Veröffentlichungen in "Videogames Aktuell" erfolgen ohne Berücksichtigung eines eventuellen Patentschutzes, auch wenn die Namen von Waren oder Dienstleistungen in der Werbung verwendet werden.

Soweit wir Ihnen als Beilage zu unserer Zeitschrift Datenträger zur Verfügung stellen, sind wir stets auf die optimale und fehlerfreie Qualität der Datenträger und darauf bedacht, die Software bedienerfreundlich zu gestalten. Leider ist es nach dem aktuellen Stand der Technik jedoch nicht möglich, stets die vollständige Mängelhaftung von Daten und Software zu gewährleisten. Der Verlag übernimmt daher keine Haftung für Mängel von begrenzter Dauer und/oder derart bedingte Schäden, die aus dem Gebrauch der Software für etwaige, sich daraus ergebende Schäden.



Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e.V.

Verkaufte Auflage (IVW 1/2004) 71.589 Exemplare

Bei CyPress erscheinen außerdem:



ABO-SERVICE

VIDEOGAMES AKTUELL Abo-Service

Deutschland: Heuriedweg 19 · 88313 Lindau
Österreich: Postfach 4 · 6961 Wulfrat-Bahnhof
Schweiz: Gaiswaldstraße 14 · 9015 St. Gallen
Zentrale Abo-Nummer: Tel. (0049) 0 18 05-90 90 88 (E 0)
Erreichbar: Mo. - Do. von 8 - 18 Uhr · Fr. von 8 - 15 Uhr
Abo-Fax: (0049) 0 18 05-90 90 89
Abo-E-Mail: abo@gamesaktuell.de

... SCHON JETZT DIE
PERFEKTE SIMULATION
VON GANGSTERFILMEN
MIT VERFOLGUNGSJAGDEN.
VGA, FEBRUAR 04

MEISTERHAFT INSZENIERTE
VERFOLGUNGSJAGDEN MIT
GENIALER FAHRZEUG-PHYSIK.
EINSCHÄTZUNG: SUPER
PLAYZONE, MAI 04

GOOD. BAD. BOTH. DRIVER³

WWW.DRIVER.COM



Sony Music Media



DRIVER³ The Soundtrack -
Available from Epic Records
www.sonymusic.de



Das offizielle Lösungsbuch



Das Spiel

3 JUNI 2004 IM HANDEL

PlayStation.2



© 2004 Atari Interactive Inc. All Rights Reserved. Designed and developed by Reflections Interactive Limited an Atari development studio. Published and distributed by Atari Europe S.A. All trademarks are the property of their respective owners. Microsoft, Xbox and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the US and/or other countries. PS2 and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.

Jetzt erhältlich

www.drakengard-europe.com

"Einfach aber motivierend:
pompös in Szene gesetzte Gefechte
mit Schwert und Drache."

Maniac, 06/2004

80 % Spielspaß!



Drakengard™



Verliere dich in einem düsteren
und traurigen Märchen im
Stil mittelalterlicher Sagen!



Reite auf deinem Drachen durch
die Lüfte und verwandle mit seinem
feurigen Atem alles in Asche!



Schlage dich mit tödlicher
Magie und zahllosen Waffen
durch die Feindeshorden!



Schalte zahllose versteckte
Features frei, welche dir auf
deinem Wege helfen werden!



PlayStation 2

SQUARE ENIX